SUPER FAMICOM®

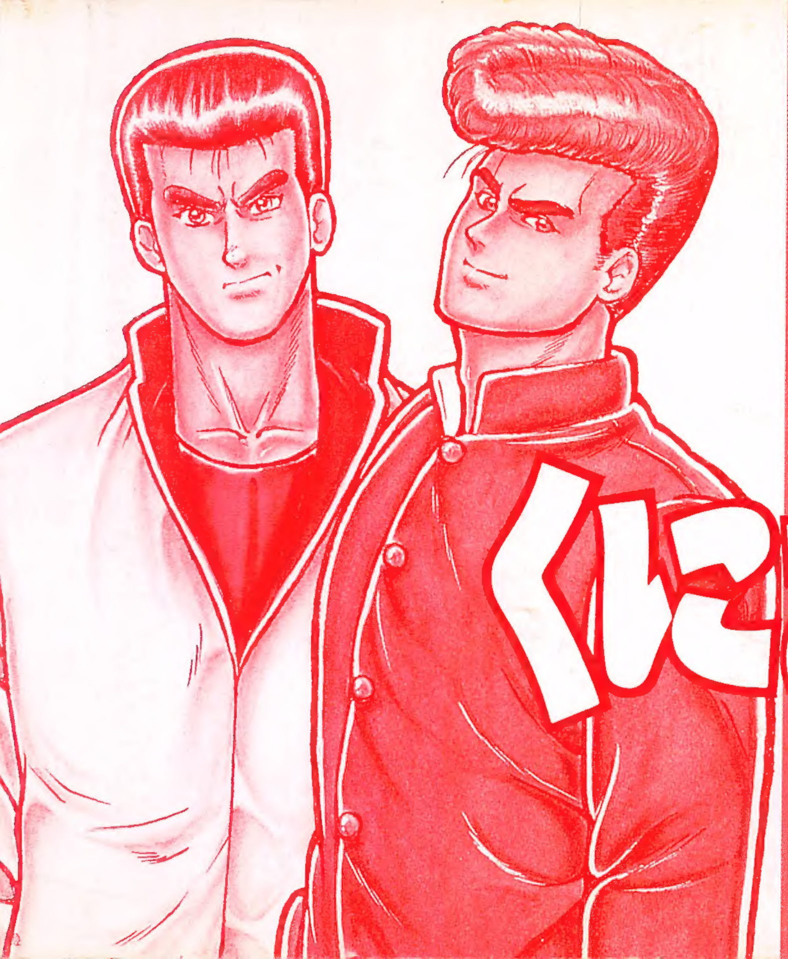
テクノスジャパン
公式ガイドブック

スーパーファミコン

初代・熱血・硬派くにおくん

WC ワンダーライフスペシャル 小学館

カバーデザイン
佐々木　多利爾



SUPER Famicom

テクノスジャパン
公式ガイドブック

スーパーファミコン

初代・熱血・硬派 くにおくん

WC ワンダーライフスペシャル 小学館

テクノスジャパン公式ガイドブック
スーパーファミコン
初代
熱血硬派
くにおくん
(1)

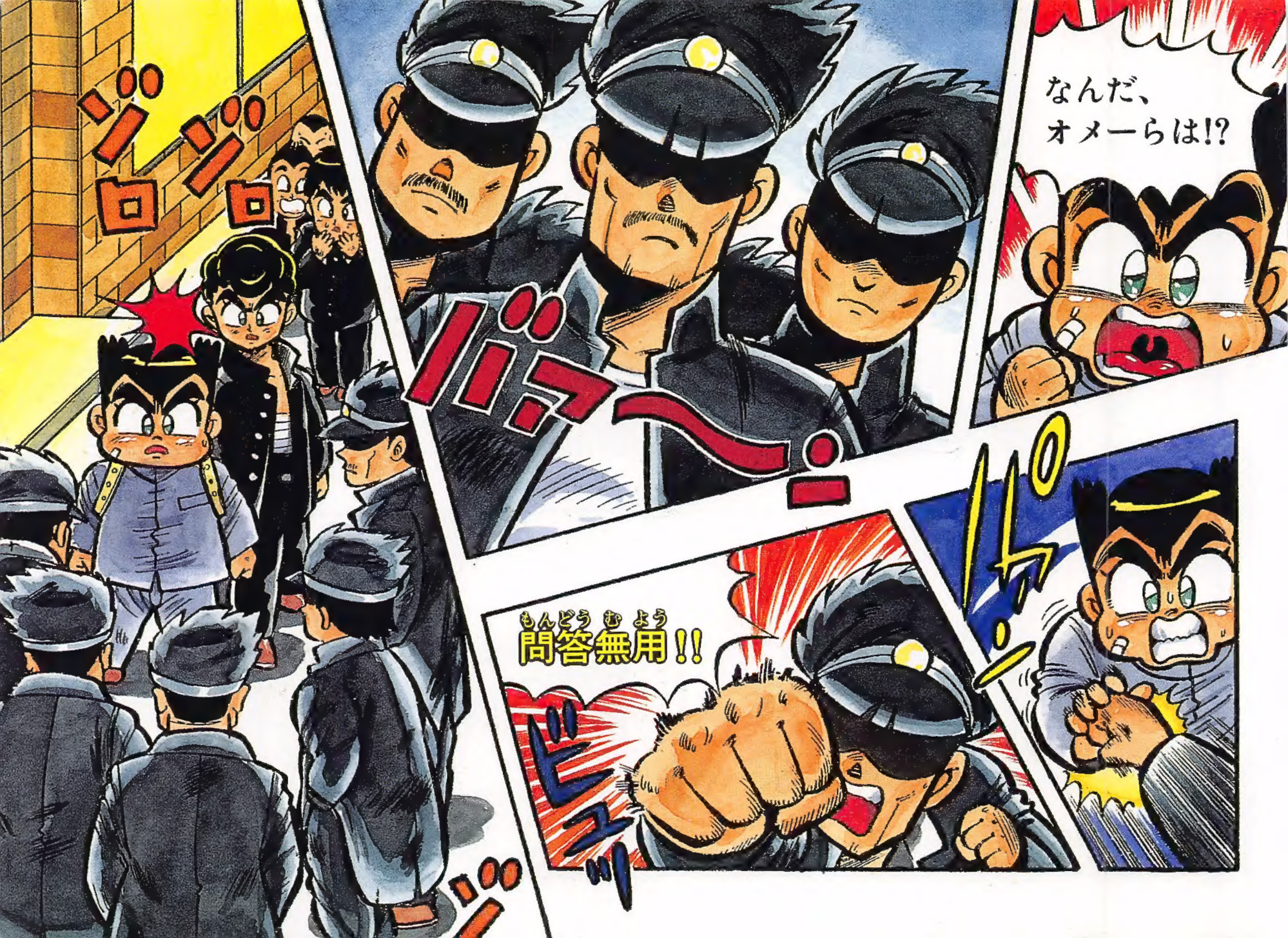
目次

（プロローグコミック）初代熱血硬派　くにおくん……3
SFC初代熱血硬派くにおくん……11
攻略基本編……11
エリア別攻略編　PART1　大阪～梅田……35
PART2　心斎橋～梅田地下下水道ダンジョン……45
PART3　難波～恵美須町……59
PART4　梅田～甲子園……71
PART5　恵美須町～通天閣……77
PART6　大阪港……87
FCびっくり熱血新記録　はるかなる金メダル……93
GBダウンタウン熱血行進曲　どこでも大運動会……111
くにおシリーズ　ゲームオールカタログ……131
開発インタビュー　初代くにお誕生秘話……134

大阪決戦プロローグコミック
初代熱血硬派
くにおくん
まんが
穴久保幸作
修学旅行で大阪に
むかう熱血高校
くにおくんとその一行
プァーン
修学旅行専用電車
やっと
ついたぜー。
新大阪、
新大阪
——。

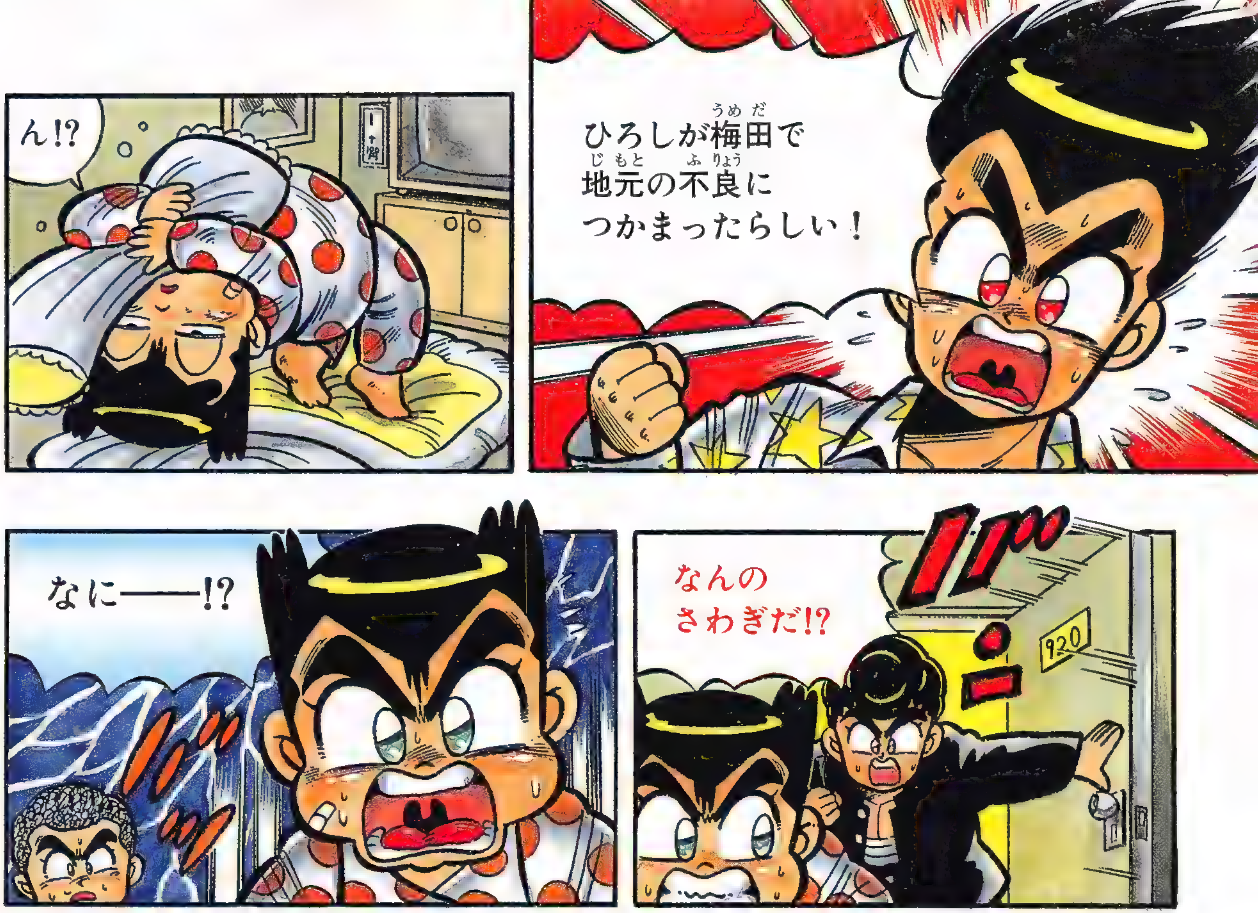
キョロキョロキョロ!!
おおさか
ここにはあのアホなりきがいなくてホッとするぜ！
アホはお前だ！すぐ東京に帰れ!!
!
だれだ!?
ドドッ
りき
りき！　おまえ何やっとんじゃー!!
オレ達も修学旅行だ!!

ジロ
ジロ
ついて
ないぜ!
…。
大阪名物・おみや
おみやげ屋
ジロジロジロ
タコ
ついて
くるなー!!
オレも
ホテルに
いくんだ!
ホテル大阪
ホテル大阪
ピタッ
ホテルまで
ついてくる
なー!!
オレもここに
とまるんだよ!!
ドキッ


なんだ、オメーらは!?
問答無用!!
ジロ ジロ

何だか知らねえが、売られたケンカは、買うしかねえな!!
オー!
オリャー!!
ウリャー!
おぼえてやがれー!
ダ～ッ
口ほどにもないやつらだ。
たこやき

くにお！　大阪の町に不吉な予感がただよってるぞ！
早くホテルに帰ろうぜ！
オレのおみやげをもってくな——!!
ボゴン
ホテル大阪
ZZZ
ガーッ
た、たいへんだ!!
ガチャ


ひろしが梅田で
地元の不良に
つかまったらしい！
ん!?
なんの
さわぎだ!?
なに——!?

ひろしーーー！
今、助けてやるぜー！
りきーー!!
ひろしが!!
なに
!?
おーし、
オレも助だち
してやるぜ！

攻略基本編

まずは、くにおの基本操作から、アイテム、敵の種類までをくわしく説明しよう。ここの章で書かれていることは、とっても大事なことばかりだから、じっくり読んでおくこと。

この章で頭に入れること

1. くにおの操作方法を覚えよう。
2. 必殺技を完全に使えるようにしよう。
3. アイテムの使い方を確認しよう。
4. 敵キャラを確認しておこう。

ゲームシステム解説

アクションRPGなのだ

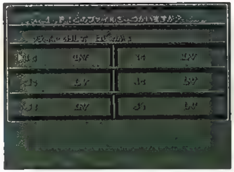
このゲームの遊びかたをまとめておいたぞ。頭に入れておこう!!

1 電源を入れてプレイ開始!!

電源を入れると、メーカーロゴ、ゲームタイトルが出るぞ。スタートかYボタンで1人プレイか2人プレイかを決めよう。ちなみにデモ画面は、くにおとりきが大阪の町を歩いているところを見せてくれる。

2 名まえを入力しよう!!

初めてプレイするときは、1から6までのファイルの中から一つを選ぼう。そして、名まえを入力するのだ。ゲームを再開するときはこのファイル名を選べばいいぞ。



▲ファイルを一つ選んで…

▲入力できるのは4文字

3 ゲーム画面の見かた

横スクロールタイプのゲームで、戦闘のとき、自分と敵の体力メーターが出る。また、画面の下には、会話やコマンドを見るための文字が出るのだ。

くにおの体力メーター。赤で示され、0になるとホテルに戻される。

敵の体力メーター。青で示され、0になると倒したことになる。

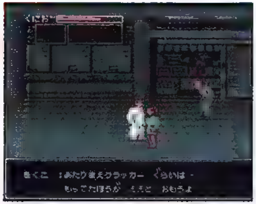
くにお

メッセージウインドウ。コマンドを選んだり、会話をしたりする。

4 ゲームの流れはどうなっているか?

このゲームは、ストーリーにそって、敵と戦いながら、レベルを上げていく、アクションRPGだ。たくさんの登場人物と会話したり、アイテムを手に入れたりして進んでいくのだ。また、画面が朝、昼、夜になって、時間の流れもちゃんとわかるようになっているぞ。

▲会話しながらゲームを進める。



▲夜になるとまわりが暗いぞ。

5 セーブのしかた

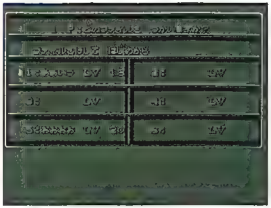
セーブは、ホテル大阪の2階で仲間のこうじに話しかければ、セーブ完了。また、アイテムのテレホンカードを持っていると、街の公衆電話でこうじに連絡をとってセーブすることができる。

◀こうじが「ばっちり覚えておくぜ」と言えばOK。

▶電話をして、「ばっちぐう」と言うとセーブが完了だ。

6 ゲームを再開するとき

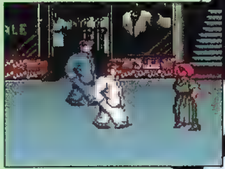
ゲームを再開するときは、セーブしたファイルを選べばOK。ホテルでセーブしても、公衆電話でセーブしても、始まるのはホテル大阪からなので覚えておこう。ファイルは1度消すと、2度と戻らないので気をつけるように。



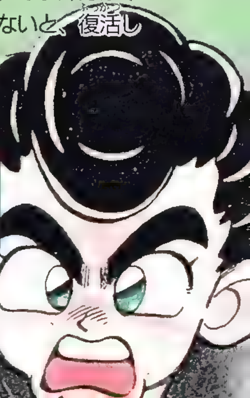
◀自分のセーブしたファイルを選ぶのだ。

2Pモードでは、りきも登場!!

2PLAYモードでは、りきが登場。2人がそれぞれくにおとりきを操作して、同じゲームを楽しめるのだ。戦闘で、片方が倒されると、もう片方がホテルまでむかえにいかないと、復活しないので注意しよう。



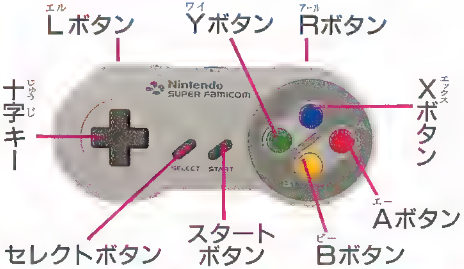
▲戦闘のとき、お互いをなぐり合ったりしないように。



くにおアクションのすべて

これで操作は完ペキ

ボタン操作を覚えて、くにおの動きをマスターしよう。



Aボタン

●話す

話したい人の前で押すと、会話をすることができる。

●調べる

自販機や公衆電話を活用するときに押す。ほかにも調べものをするときに使える。

Bボタン

●ジャンプ

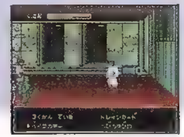
垂直にジャンプするのだ。

●ハイジャンプ

長く押すと、より上にとぶ。

●キャンセル

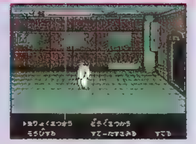
いったんウインドウに出したコマンドを消す。



スタートボタン

●コマンドウインドウを見る

コマンドウインドウを出したり、消したりする。



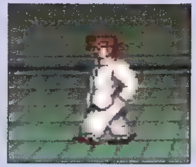
X、L、R、セレクトボタン

●使用しない。

十字キー

●歩く

キーを押した方向にくにおを進めることができる。画面の上下左右と、それぞれの斜め方向に動かすことができるのだ。



●カーソルを動かす

コマンドのカーソル(▶)を上下左右に動かすことができる。決定はYボタンで。

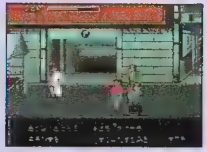
●こしかける

敵が倒れたとき、上に乗っかって、下方向に押すと、こしかけることができる。

Yボタン

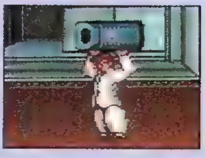
●コマンドを決定する

ウインドウに出るコマンドを決定する。また、質問されたときに答えを決めるのもこのボタンだ。



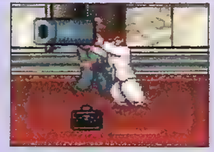
●道具を持つ

道具に近づいて、このボタンを押すと、持つことができる。片手で持つものと、両手の場合がある。



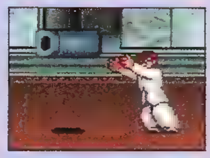
●道具でなぐる

道具を持った状態で、敵に近づいて、このボタンを押すと、この道具で攻撃することができる。



●道具を投げる

敵と離れている場合は、道具を投げることができる。道具によって飛ぶ距離がちがうので、あらかじめ確かめておこう。



これが持てる道具だ!!

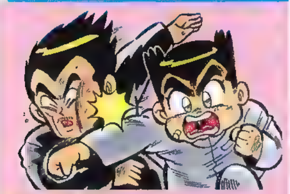
道具は右の10種類。何度も攻撃に使うと、こわれてしまうものもあるのだ。

まくら	メガホン	木刀	チェーン	鉄パイプ
ビールビン	かんばん	ゴミ箱	石	かばん

Yボタンくにお必殺技

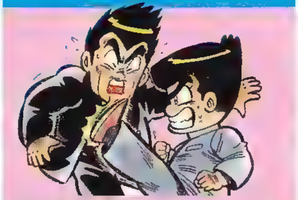
くにおの必殺技を大紹介だ!!
完ペキマスターすれば敵なし!!

パンチ



敵に近づいたときにYを押すと、パンチが出るぞ。

キック

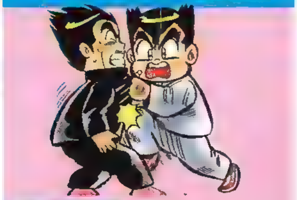


敵から少し離れて押せば、けっとばすことができる。

えりづかみ

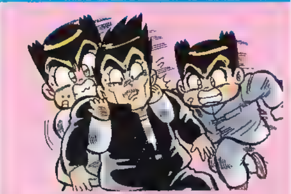
敵に接近しながら、押すと、相手のえりをつかむぞ。

えりづかみキック



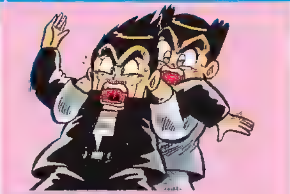
えりづかみのまま、キックするぞ。これは強力だ。

まわりこみ



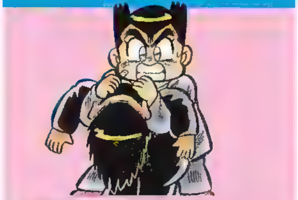
えりづかみ状態で、進行方向に行くと、まわりこむ。

はがいじめ



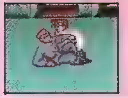
後ろから敵に近づいて押すと、はがいじめができる。

はがいじめ落とし



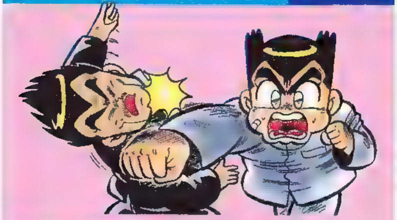
はがいじめ状態で押すと、敵をしめ落とせるのだ。

髪づかみ起こし



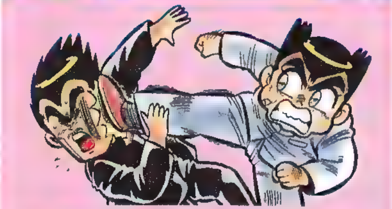
倒れている敵に近づいて押すと、髪をつかむぞ。

決めパンチ　レベル2より



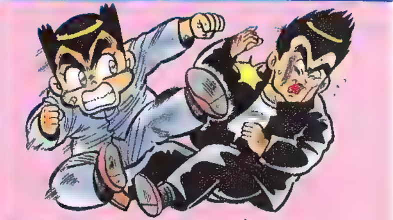
敵がかがんでいるとき、近づいて押すと、ふつうのパンチより強力なパンチが出るぞ!!

決めキック　レベル4より



敵がかがんだとき、少し離れて押すと、相手がぶっ飛ぶような破壊力のあるキックが出せる。

ジャンプキック　レベル6より

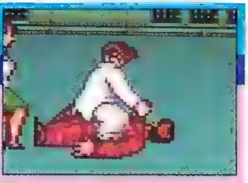


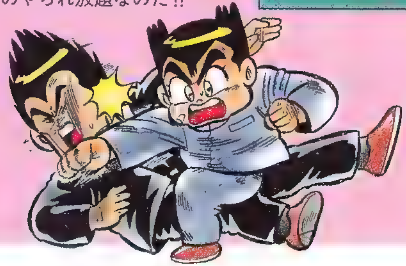
左右にジャンプしながら押すと、ジャンプキックが出せる。とっても重要な技なのだ。

腰かけパンチ

レベル10より

敵に腰かけた状態で、腰かけパンチを出すことができる。このとき、敵はまったくのやられ放題なのだ!!

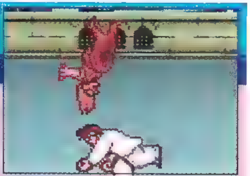


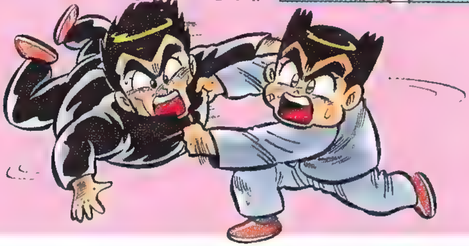


えりづかみ投げ

レベル13より

えりづかみの状態で、十字キーを自分のキャラの背中の方に押しながらYボタンで、えりづかみ投げができる!!

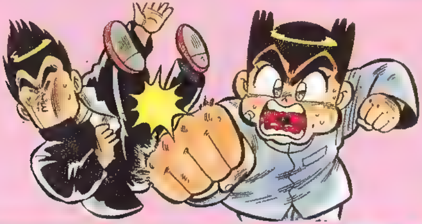




ためパンチ

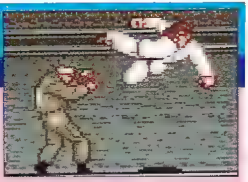
レベル16より

Ｙボタンを押しつづけると、こぶしに力がたまる。その状態でボタンを離すと、一発で敵をぶっ飛ばすのだ!!

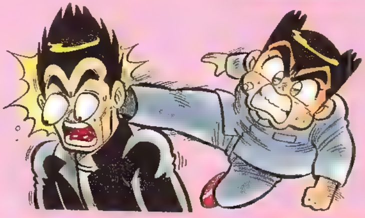


えんずい切り

レベル23より



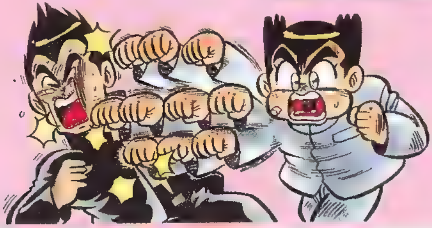
上にジャンプしているときに、タイミングよくＹボタンを押そう。必殺のえんずい切りが出るぞ!!



マッハパンチ

レベル27より

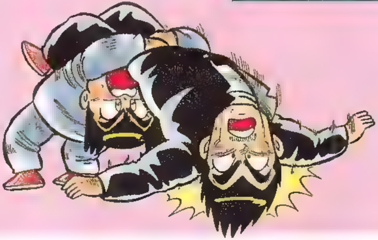
Ｙボタン連打で、超高速パンチを出すことができる。これができない限り最後のボスとは戦えないだろう。



ジャーマン・スープレックス

レベル32より

はがいじめ状態で、十字キーを自分のキャラの方に押しながらＹボタンで、ジャーマン・スープレックスが出る!!



戦闘シーンの心得

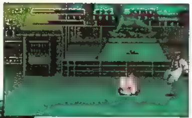
これで戦いに必ず勝てる!!

このゲームの戦闘パターンを紹介しよう。
これさえ読めば、バッチリだ!!

1 スクロールが固定されるのだ

戦闘になると、スクロールが止まり、敵を全員倒すまで先に進めない。そこを逆に利用して、左右の画面の端に敵を追いこんで、攻撃しまくるといいぞ。

▶キックで敵を画面の端に追いこんで…。

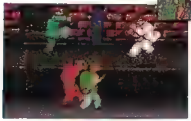


◀あとは、この位置から、ひたすら攻撃するのだ。

2 地形を利用しろ!!

駅のホームや地下下水道などでは、段差がある。敵はだいたい、上か下のどちらかに固まる傾向があるので、敵たちのいない方に逃げるといいぞ。

▶地下線路から、駅のホームに逃げろ!!

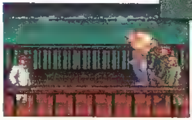


◀下水道では上に逃げる場合が多いのだ。

3 敵をよーく見るのだ

戦闘シーンになったら、どんな敵がいるのかよく見ておこう。強い敵からやっつけていくのが鉄則。暴走族、阪神応援団、ヤンキー姉ちゃんなどから倒していこう。

▶強そうなヤツから倒していくと、あとが楽になる。

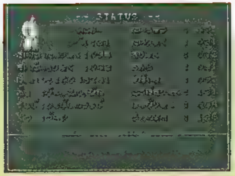


◀ただし、四天王などが出てきた場合は、最後に戦え。

コマンド説明

5つのコマンドを使いこなせ

コマンドは5つ。特に大切なのが、「きりょく」だ!! うまく使うようにに!!



ステータスを見る

くにおの現在の状態を見ることができる。レベルの確認や、アイテムを装備したときは、必ず見るクセをつけておこう。

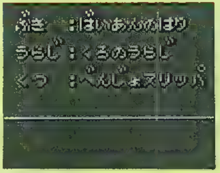
こんな場合は必ず見よう

1)戦闘のとき

戦闘のとき、必ずステータスの体力と気力の数字を見ておこう。もし、残り少ない場合は、アイテムなどで補う必要があるからだ。

2)アイテムを装備したとき

アイテムを装備したら、「すばやさ」、「攻撃力」、「守備力」の数字が増えるかどうかを確認しよう。中には、数字が減るアイテムもあるから要注意。



◀まるで役に立たないアイテムもあるぞ。

どうぐをつかう

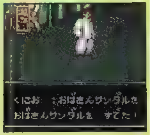
持っている道具を使う。最大32個まで持てるのだ。

そうびをする

武器、うらじ、くつを装備するためのコマンドだ。

すてる

持っている道具を捨てる。捨てられないものもあるぞ。



きりょくを使う

この「きりょく」とは、RPGのMPのようなものだ。レベルが上がるにしたがって、覚える気力も増えていくぞ。また、気力の残りの量にも注意しよう。

きあい　レベル3

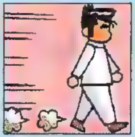
気合いを入れて、体力を5から10回復する。非常によく使うぞ。

使う気力 5

はやあるき　レベル4

すばやさが63上がる。動きの速い敵と戦う場合はいいかも。

使う気力10



たえる　レベル5

守備力が10上がる。強い敵が相手のときに役に立つはず。

使う気力 8

なぐる　レベル8

攻撃力が20上がるぞ。ここ一発、というときに使ってみよう。

使う気力10

ばくしん　レベル12

すばやさが127もあがるぞ!! 敵から逃げたいときなどに有効。

使う気力15

ふんばる　レベル15

守備力が35上がる。「たえる」のパワーアップ版なのだ。

使う気力20

どきょう　レベル18

なんと、体力を25～35も回復するぞ!! 度胸があるねえ。

使う気力20

さとり　レベル19

さとりを開いて、現在の体力と気力の数値を入れかえるのだ!!

使う気力20

にらむ　レベル21

ガンを飛ばして、敵のすばやさを半分にすることができるぞ。

使う気力25

ねる　レベル24

寝た状態で、もし敵と会わなければ、体力を全部回復するぞ。

使う気力 1

ぶんなぐる　レベル28

攻撃力がいっきに50も上がるのだ。このときの一発はスゴいぞ!!

使う気力30

こんじょう　レベル30

体力が35～40回復するぞ。ほんとうに根性が必要な気力だ!!

使う気力45

みきる　レベル33

守備力がドーンと127も上がるぞ!! 最終ボスに使おう。

使う気力80

ぶっとばす　レベル35

これは、攻撃力が127も上がる!! すごいパンチが出そうだ…。

使う気力100

おいのり　レベル40

運のよさが、225まで上がるぞ。ちなみにこれは最大値なのだ。

使う気力200

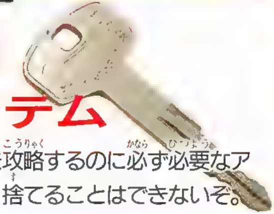
アイテム紹介

なんと90種類もある!!

記号のみかた

自動販売機を使って手に入れる	戦闘に勝って手に入れる
あるイベントの後、手に入れる	アイテムキャッチャーで手に入れる

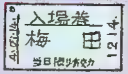
必要アイテム



ゲームを攻略するのに必ず必要なアイテムだ。捨てることはできないぞ。

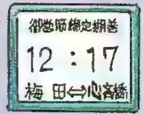
にゅうじょうけん

御堂筋線の梅田駅を、何度も出入りすることができる。ゲームの始めは、これを手に入れるのを目的にするといいぞ。



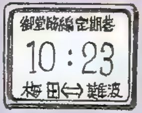
1くかんていき

御堂筋線の梅田駅と心斎橋の1区間に限って、何回も出入りできるぞ。これを使って、心斎橋の「大阪同盟」に会いに行くのだ。



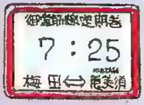
2くかんていき

御堂筋線の梅田～心斎橋～難波の2区間を自由に出入りできるようになる。これを手に入れるのは、ちょっと骨がおれそうだ。



3くかんていき

御堂筋線（梅田～心斎橋～難波）と、堺筋線（難波～恵美須町）の5つの駅を自由に出入りできる。これは便利なアイテムだ。



トレインカード

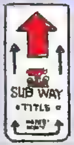
大阪電鉄線の梅田駅～甲子園駅を自由に出入りできる。これはゲームの中盤あたりで手にはいるアイテムなのだ。

バイクのキー

ゲームの後半、ある人からもらえる。これを使うと、あっという間に、好きな街に行くことができる。とっても便利なアイテムだ。

カードロック

地下線路にあるトビラを開けることができる。ただし、これでは開かないトビラもあるということを頭に入れておこう。



マスターキー

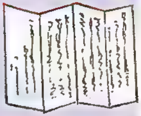
カードロックでは開かなかったトビラを開けることができるぞ。でも、これを使っても開かないトビラもあるのだ。

テレホンカード

これを持っていれば、街の公衆電話で、セーブをすることができる。とにかくまめにセーブすることが攻略の近道だぞ。

てがみ

ある人の頼みで、手にはいるアイテムだ。これを持っているだけではダメで、だれかに渡さなければならないのだが…。



道具アイテム

役に立つものから、装備しても全く無意味なものまであるからよく読もう。

ひやしあめ

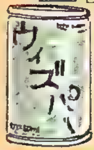
ちょっと甘すぎるのが玉にキズだが、これを飲むと、体力が15も回復するのだ。たくさん持ってプレイしよう。

度数：1

ウィズパー

これもドリンク系の回復アイテム。これを飲めば、体力が50も回復!! 体によさそうな飲料水だ。

度数：3



イーストキス

こいつはスゴい!! なんと体力が最大値まで上がるのだ!! 名前から連想されるように、甘〜い味のドリンクだ。

ゲロリン

これを飲むと、体力が10、気力が10回復するぞ。スタミナドリンクとしては、まだまだジュースっぽいけれど…。

度数：1

ドッグマン

これで、体力が30、気力が20回復するのだ。薬っぽい味がするけど、一度飲むとクセになりそうな味だ。

度数：3

マムシケン50

スタミナドリンク系では最強アイテム。体力が50、気力が50回復するぞ。これを1本持っていれば、かなり安心できるぞ。

度数：5

すこんぶ

なぜかこんなものが自販機で買えるぞ。これを食べると気力が30回復!! かめばかむほど味が出るってやつかね？

度数：2

あたりまえクラッカー

食べると、気力が70回復するのだ。このクラッカーの名まえの由来を知っている人は、かなり年を取った人かな？

度数：4

とらゴーフルル

大阪のある人気球団にあやかって作られたお菓子。これを食べると、気力が最大値まで上がるぞ。さすが人気があるとちがうねえ。

はりねずみのぬいぐるみ

アイテムキャッチャーで手に入れることができる。
ある人気ゲームのキャラクターに似ているようだが、あまり関係ない。

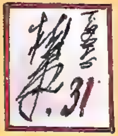
とらつきーのぬいぐるみ

大阪の人気球団のファンなら、だれでもほしがるぬいぐるみだ。これを持って、応援に行くのが、流行しそうな感じだ。

おかめのはちにんぎょう

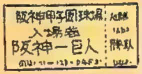
かつて、大阪で大人気だったコメディアンによく似た人形。おしりに手を当てて、「クッサ〜」というのがおきまりパターン。

サインしきし



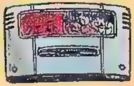
もと、阪神タイガース、背番号「31」のサイン色紙。この人が引退してから、ミスタータイガースと呼ばれる人が出てこないねえ。

チケット



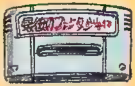
甲子園球場でおこなわれる「黄金カード(試合)」のチケット。持っていると、それだけでウレシクなっちゃうアイテムだ。

ガンガンクエスト5



超人気のゲームソフト。発売されると、いつも大混乱が起きる。ここでは、持っていると、敵が発生しやすくなるぞ。

さいごのファンタジー5



「ガンガンクエスト」シリーズと人気を分けあうゲームソフト。これも、持っていると、敵が出やすくなるのだ。

シルバーネックレス

銀色のネックレス。これを使うと、一定時間、敵が出にくくなるのだ。ただ、効果は少ない。すぐ敵が戦闘をしかけてきてしまう。

ゴールドネックレス

金色にピカピカ輝くネックレス。使うと、しばらくの間、敵が出にくくなる。「シルバーネックレス」よりは効果があるのだ。

プラチナネックレス

なかなか手にはいらないネックレス。これを使えば、敵が出にくくなるぞ。その効果はかなり大きい!!　ダンジョンで使おう。

とりのつめペンダント

鳥のつめを型どったペンダントだ。これを使うと、運のよさが上がるぞ。ただし、あまり効果が出ない。まあ、使わないよりましか。

あおいいしペンダント

青い石をくっつけたペンダント。一定時間、運のよさが上がる。効果は、「とりのつめペンダント」よりは、あるので使ってみよう。

すいしょうペンダント

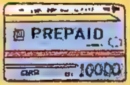
水晶をつけた、美しいペンダント。これを使えば、一定時間、運のよさがグーンと上がる!! ペンダント関係では、これがベスト。

うみのさる

水につけるだけで、どんどん増えていく、ふしぎな生き物。持っていると、ホントにどんどん増えていくので、気をつけた方がいいぞ。

プリペイドカード

自動販売機での買物や、ゲームセンターで必要。度数が1から5までのタイプがあり、1枚のカードに度数99まで貯めることが可能。



タクシーカード

これを使うと、「ホテル大阪」地下まで戻ることができる。1枚のカードに1回分から99回分まで貯められるぞ。また、戦闘中は使えない。

武器アイテム

これも役に立つものから立たないものまであるぞ。装備してためそう!!

ぐんて

攻撃力が2アップ。これくらいじゃ装備してもあまり変わらないぞ。早いとここれより強い武器を手に入れるのが先決だ。

ドライバーグローブ

レーサーが使っているグローブ。あまり固くないので、攻撃力は7アップするだけ。もっと強い武器をさがしてみよう。

リストバンド

オープニングから装備している。攻撃力を12アップさせる。ゲームの初めは、この装備で戦うしかないようだ。

へびのゆびわ

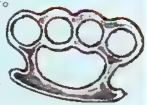
ヘビの形をした指輪だ。攻撃力が8、守備力が3上がる。守備力を少しでも上げたいのなら装備してもいいが、パワー不足だ。

シルバーブレスレット

銀色に光るブレスレット。これは、攻撃力を10アップさせる。また、道具として使うと、敵の発生率が少し下がるのだ。

メリケンサック

こぶしにはめて使う武器。強化プラスチックでできている。これを装備すると、攻撃力が15アップ。これは使える武器だ。



どくろのゆびわ

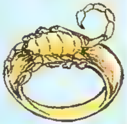
どくろの形をしたゆびわだ。これを装備すると呪われる。攻撃力は20アップするけれど、守備力は15もダウンしてしまうのだ。

パンチンググラブ

ボクシングの練習などで使うグローブ。手首からこぶしをガードする。ちょっと重いのが玉にキズだ。攻撃力は20アップ。

さそりのゆびわ

コワ〜イさそりの形をしたゆびわだ。攻撃力が14、守備力が8アップする。意外とパワーのない武器のひとつだ。



ナックルプロテクター

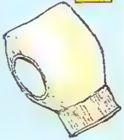
空手の練習で使用するグローブ。こぶしをカバーするようになっている。攻撃力は28アップするが、ちょっと重いのが欠点。

ゴールドブレスレット

金色にピカピカ輝くブレスレットだ。攻撃力は14アップするだけだが、敵の発生率が下がるのがうれしいところだ。

アームサポーター

格闘技の試合でよく使われるグローブ。指が使えるようになっているのが特徴だ。攻撃力が40も上がるので、こいつは使える!!



ちぞめのナックル

血で染まった、不気味なナックル。攻撃力は45もアップするけれど、1発なぐるたびに自分の体力が20も減ってしまうのだ。

びゃっこのゆびわ

トラの形をしたゆびわだ。大阪同盟のさおりが持っていて、あるイベントをクリアするともらえるぞ。攻撃力50、守備力5アップ。

アイアンナックル

こいつは鉄製のメリケンサックだ!! 装備して敵と戦えば、攻撃力はいっきに60もアップ!! かなり役に立つはずだぞ。

こうけん

鉄なんてまだまだ甘い!! このアイテムは、鋼鉄でできているのだ!! 攻撃力が70も上がるというのは、うなずけるよね。

デスナックル

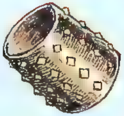
かつておこなわれた、抗争の影に、必ずこのアイテムがあったという…。これを装備すると、呪われてしまう。攻撃力は75アップ。

りゅうじんのゆびわ

龍神の形をしたゆびわ。これは、大阪連合の四天王の1人、まさきが愛用しているものだ。攻撃力は75、守備力は3上がるぞ。

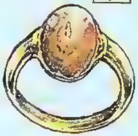
パワーリスト

手首の部分に重りがはいっているので、超重い!! でも、これを装備して敵を倒すと、経験値が、いつもの2倍手にはいるぞ。



ふしぎなゆびわ

遠～いむかしに外国から流れてきたといわれるゆびわ。道具として使うと、願いごとをかなえてくれる。攻撃力は5アップ。



ホビットのゆびわ

有名な物語にあやかって作られた、「魔法のゆびわ」。攻撃力は上がらないけど、装備すると、移動速度がグーンとアップするのだ。

防具アイテム

ここのアイテムは、学ランの裏の絵によって、守備力がちがってくるのだ。

くろのうらじ

ふつうの学生服の裏地。装備しても、守備力は4しか上がらないので、使うだけムダ。敵を倒すと、けっこうよく出てくるぞ。

あかのうらじ

これは、ゲームの最初から装備しているアイテムだ。守備力は7上がるようになっている。もっとじょうぶな裏地をさがそう。

チェックのうらじ

チェックの裏地だ。装備すれば、守備力は10上がる。でも、まだまだこの程度じゃ、やられる危険性も高いぞ。

ぼたんのうらじ

でっかいぼたんの花が咲いている絵が描かれているのだ。思わずうっとりするほどの美しさ!! 守備力は18アップ。

つるのうらじ

たんちょう鶴が夕焼の中を羽ばたく絵の裏地だ。守備力は22アップする。これも戦闘に勝つと、わりと手にはいりやすい。

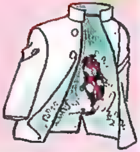
さくらのうらじ

満開の桜が描かれている裏地。守備力が25アップする。ゲーム前半のあたりで、けっこうお世話になるアイテムだ。

つきのうらじ

中秋の名月が描かれている裏地で、とっても風流な感じのする絵だ。守備力は30アップするようになっている。

こいのうらじ



激しい川の流れにさからって泳ぐ、コイの姿が描かれているぞ。守備力は35上がるのだ。力強い感じの裏地だ。

いだてんのうらじ

「いだてん」というのは、ものすごく足の速い神さまの名まえだ。これを装備すると、守備力25アップのほかに、すばやさが5上がる。

からじしのうらじ

「からじし」とは、ライオンのこと。装備すると、敵はこのライオンをこわがるぞ。そのため、守備力が40上がるのだ。

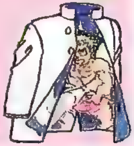
しにがみのうらじ

刃物を持って、あばれまくる、死神の絵が描かれた裏地だ。これを装備すると守備力が45アップするようになっている。

びしゃもんのうらじ

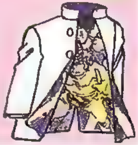
「びしゃもん」というのは、仏教の神さまの名まえ。この神さまの絵の裏地を装備すれば、50アップの守備力で、敵と戦うことができる。

ふうじんのうらじ



嵐を起こす神さまのことを、「ふうじん」という。それが描かれた裏地なのだ。守備力が70アップするので、けっこう使えるぞ。

らいじんのうらじ

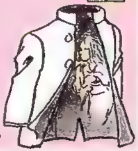


「らいじん」は、カミナリを落とす神さまのことだ。守備力は75も上がるぞ。装備して、強い敵と戦ってみよう!!

りゅうのうらじ

天にのぼる龍の姿が描かれている裏地。守備力は、80も上がるぞ。もともとは「りゅうじんのゆびわ」とペアになっていたという話だ。

おうきょのうらじ



幽霊がのりうつった裏地で、装備すると、呪われてしまうぞ!! 守備力は85も上がるけど、歩くごとに体力が1ずつ減っていくのだ。

ロトのうらじ

大むかし、ある世界に光をもたらしたと言われる、「伝説の勇者」が描かれている。守備力20アップ。どこかで聞いたことのある話だ。

そうりゅうのうらじ

2頭の龍が描かれている裏地。守備力は15アップだ。2頭の龍を英語に直すと…はて、どこかで聞いたことのある名が…。

靴アイテム

これらのものを装備すると、すばやさが上がるしくみになっているぞ。

べんじょスリッパ

トイレに置いてあったスリッパがなぜか手にはいるのだ。すばやさが4上がるぞ。ちょっとクサイかもしれないが、ガマンしよう。

サンダル

ごくふつうのサンダル。まったくもって、ふつうのサンダルだから、すばやさは8しか上がらない。もっと強力な靴がほしいねえ。

せった

ゲームの最初から装備している。すばやさは12上がるぞ。だから、「べんじょスリッパ」や「サンダル」は装備する必要はないぞ。

キャンバスシューズ

ごくふつうの学生がはいているシューズ。それでも「せった」よりは動きが速くなる。すばやさが15上がるようになっているのだ。

あなあきのくつ

大きな穴のあいたボロ靴。装備すると、呪われて、攻撃力が20もダウンしてしまう。ただし、守備力は15アップするけどね。

デッキシューズ

白く、健康的なイメージのするデッキシューズ。これを装備すると、すばやさが22上がるぞ。わりとゲームの前半によく使われる。

ラバーソウル

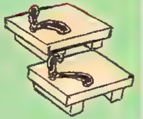
靴の底に10センチぐらいのゴムがくっついている。重そうだけど、すばやさが30も上がるから、ちょっとびっくり。

ブーツ

ブーツはブーツでも、ひざの下まではいってしまうロングブーツ。すばやさが25、守備力が5アップする。

げた

げたと言ってもバカにするんじゃないよ!! 実は、桐の木で作られた最高級品なのだ!! すばやさが35上がるぞ。



おばさんサンダル

おばさんや、ヤンキーに人気のあるサンダルだ。はくと涼しそうだ。装備すればすばやさが40上がるようになっているぞ。

あかいくつ

むかし、ある踊り子がはいて、死ぬまで踊りつづけたという。装備すると1歩ごとにパンチを出してしまうのだ。すばやさは43アップ。

バスケットシューズ

足首までしっかりガードしてくれる靴だ。装備すると、すばやさが46アップするようになっているのだ。ちょっとムレそうだけど(?)

デザートブーツ

むかしは、軍隊で使われていた靴。かなり丈夫に作られている。すばやさは55アップするぞ。敵を倒すと割とよく出てくる。

あんぜんぐつ

工事現場ではたらくときに、よくはいたりする。つま先に鉄板がはいっているので、けられると痛いぞ!! すばやさ60、攻撃力8アップ。

ローファー

つま先が、ちょっと丸い皮靴。ごくふつうの靴だけど、装備すれば、すばやさが68も上がるのだ。ただ、ほかの効果はないのだ。

プレーントゥ

「ローファー」とくらべて、つま先がとんがっているのが特徴。ヤンキーが愛用しているよね。すばやさは77アップだ。

ばんちょうのくつ

初代の大阪連合の総長がはいていた靴。装備すると呪われるぞ!! すばやさは95アップするけど、一歩歩くたびに体力が5も減るぞ。

マイコーのくつ

あるスーパースターがはいていた靴。すばやさは25アップするが、歩くと、動きがすべて「ムーンウォーク」になってしまうぞ。

ハイヒール

男がこれをはくと、とっても歩きにくい。だから、すばやさは120もダウンするのだ。ただ、キックの力が2倍になるぞ。

ひみつのシューズ

この靴をはくと、身長が3センチぐらい高くなるという。はくとちょっと幸せになるかも。すばやさは20アップだ。

キャラクター紹介

登場人物の大紹介だ!!

くにおを始め、味方から敵までのデータを完全フォローしたぞ!!

熱血高校の仲間たち

ひろし

◀正義感は強いが、ケンカは弱いヤツ。

こうじ

◀くにおの心強い味方。ホテルで待機。

げんえい

◀いつもギャグを飛ばすお調子者。

まさ

◀義理人情にあつく、ちょっと古風な男。

よしひろ

◀最近大阪から転校してきた。ひろしと仲よくなって、くにおの仲間になった。ケンカは強いらしいが…。

くにお

もちろんこのゲームの主人公。熱血高校2年生。泣く子もだまるケンカ技で、むかうところ敵なし!! でも、友情に熱く、涙もろいところもあるのだ。

りき

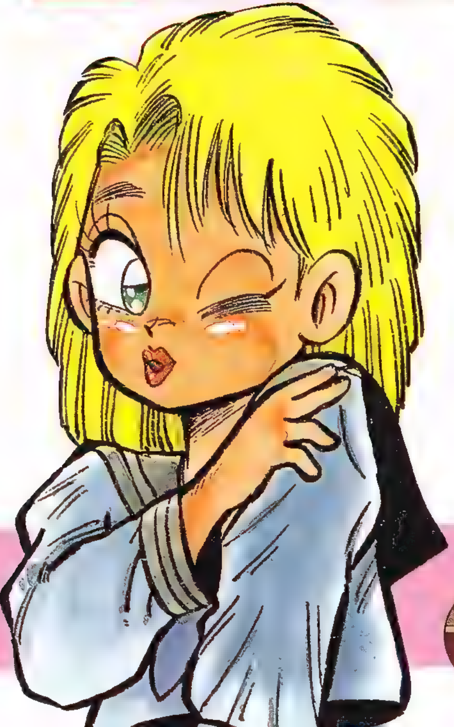
花園高校の2年生。

くにおとはよきライバルでもある。今回は2人プレイモードで登場する。ケンカの強さはくにおに匹敵。

くにおが味方になる 大阪同盟

大阪を守ろうとする団体だ!!

くにおと共に、悪の「大阪連合」を倒す仲間たちを紹介しよう!!



おうみ

◀野田工業高校の2年生。ずっと「大阪連合」にあこがれていたが、「連合」のやり方に疑問を持ち、「大阪同盟」を結成した。

さおり

◀千里女子高校の2年生。もともと1匹狼だったが、自分の学校が「連合」に襲われてから、「同盟」に加わるようになった。

いざわ

◀戎高校の1年生。おうみは中学のときの先輩だ。おうみの影響で「同盟」に参加。ひそかに、みほにあこがれている。

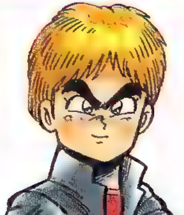
うらべ

◀戎高校の1年生。いざわの同級生だ。「連合」の梅田部隊をさぐっているときに、行方不明になってしまう。

体力	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値
1000	70	70	120	800

みほ

桜宮高校の2年生。熱血高校のひろしから、くにおの話を聞いて、くにおに助っ人を頼む。連合四天王の1人、まさきの妹である。



▶うらべ

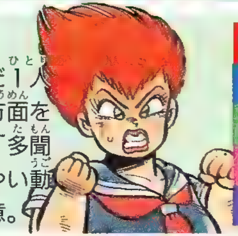
くにおと対決する 大阪連合

大阪を牛耳る悪の軍団なのだ

大阪を暴力で支配する「大阪連合」!!
にっくきやつらの情報を頭に入れろ!!

ほくと

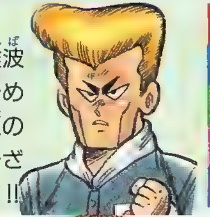
連合四天王、ただ1人の女ボスだ。梅田方面を治める。人呼んで「多聞天のほくと」。すばやい動きのケンカ技が得意。



体力	750
攻撃力	40
守備力	[illegible]
すばやさ	[illegible]
経験値	500

わだ

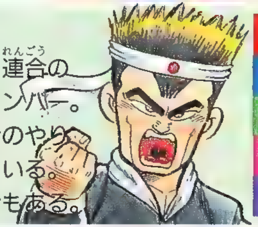
2人めの四天王。難波を中心に大阪の南を治めている。通称、「増長天のわだ」。こいつの飛びひざゲリは絶大な破壊力だ!!



体力	1400
攻撃力	52
守備力	[illegible]
すばやさ	78
経験値	1200

まさき

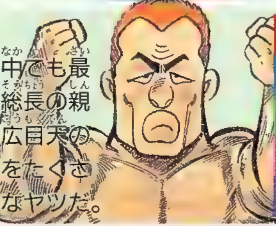
第3の四天王。連合の結成当時からのメンバー。だが、現在の連合のやり方に疑問を持っている。また、みほの兄でもある。



体力	?
攻撃力	?
守備力	[illegible]
すばやさ	?
経験値	?

ほんだ

連合四天王の中でも最大最強。2代目総長の親衛隊で、通称「広目天のほんだ」。必殺技をたくさん持つ、超強力なヤツだ。



体力	3500
攻撃力	105
守備力	[illegible]
すばやさ	160
経験値	7500

その他の手下ども

連合四天王以外にも敵はいるのだ。その中でも強いヤツらを紹介しておこう。

ながさき

◀ほくとの下で、梅田部隊の副長をつとめる。くにおにとって、最初の難敵となるだろう。まわしげりが得意な野郎だ。

体力	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値
250	29	20	70	200

やすゆき

◀四天王の1人、わだの部下。いろいろな情報を集めて、わだに報告している。体力も経験値もかなり高い、かなりの難敵。

体力	攻撃力	守備力	すばやさ	経験値
1700	76	71	130	1800

そのほかの敵キャラクター

まだまだ敵の種類はあるのだ!!

連合のヤツら以外にも敵はいるぞ。こいつらも、倒すのは楽じゃないのだ。

えびぬま、しらい、おおすみ

一応、「連合」のメンバーで、「くにおを倒せば幹部にしてやる」と言われるが、全然強くないのだ。

とおやま

大阪警察のお巡りさんだが、連合の息がかかっているらしい。心斎橋で、くにおたちに妨害をしかけてくる。

ザコキャラたち

ザコも強いのから弱いのまでいるので、よく読んでおこう。

男子高校生

ゲーム前半によく登場。あまり強くないので、安心して倒せ。

女子高校生

ビンタの連続攻撃は強烈。ジャンプキックを覚えれば楽に倒せるぞ。

ヤンキー兄ちゃん

ジャンプキックをしてくるので要注意。ちょっと離れて戦おう。

ヤンキー姉ちゃん

接近戦でのビンタは強力!! とにかく近づくとあぶない。離れよう。

サラリーマン

特にめだった攻撃はないが、男子高校生より1ランク強い感じだ。

ＯＬ

強力なビンタと抱きつきには気をつけよう。ジャンプキックが有効。

阪神応援団（男）

かなり強いザコ。リーチが長いので、離れていても攻撃されるぞ。

阪神応援団（女）

接近戦が強く、引っかき攻撃が得意。離れてジャンプキックをしろ。

おっさん

リーチが長く、空手チョップが強力。抱きつきもあるので注意!!

おばさん

つっぱりと抱きつき攻撃、動きも速い。背中から攻撃するといいぞ。

暴走族

飛びひざげりは強力!! 離れていても攻撃してくる。要注意だ!!

会話するのも大切なのだ

ザコキャラが戦闘をしかけてきたら、戦うしか方法はないけど、それ以外の状態のときは、なるべく会話をしよう。ゲーム攻略に必要な情報を教えてくれることがあるぞ。まあ、中にはギャグを飛ばすお調子者もいるけど、そこは素直に笑ってあげよう。

エリア別攻略法 PART1 大阪〜梅田

いよいよゲームの始まり。
くにおたちが大阪駅につ
いたところから始まるぞ。

大阪駅から梅田のホテルへ向かう

▼

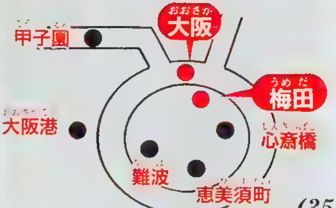
ひろしをホテルの地下で助ける

▼

みほと出会い、連合の話を聞く

▼

梅田部隊と地下線路で戦う



PART 1

大阪駅〜ホテル大阪

くにおのレベル 0

ホテルに向かうくにおだが…

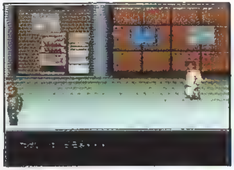
修学旅行で大阪にやってきた
くにおたちを待っていた者は…？

大阪駅から梅田のホテルへ

くにおを中心とした熱血高校の連中が、大阪駅に着いた。みんなは梅田見物に行くって言ってるけど、くにおだけはホテルに向かう。

梅田地下街でケンカを売られた!!

宿泊先の「ホテル大阪」の前で、くにおは見知らぬヤンキーどもにケンカを売られてしまった。売られたケンカは、買うのが男ってもんだ!!　さあ、くにおの最初の闘いが始まる!!



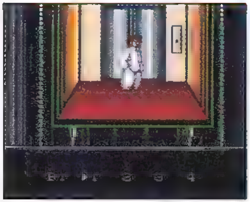
▲ここで、初めてくにおを操作して戦えるのだ。

▲一人やっつけると、逃げて行ってしまう。

必勝ポイント その1

向かってくる連中は全然強くないぞ!!
練習のつもりで、3人のうちのだれでもいいからぶっ飛ばせ!!

ホテル大阪



▲エレベーターに乗って、行きたい階を選べばＯＫ。

登場敵キャラクター

「ホテル大阪」は４階建て。ゲームは２階のくにおの部屋から始まる。ここ以外の階は敵が出てくるから注意。ただ、敵はそんなに強くないのだ。

くにおの部屋

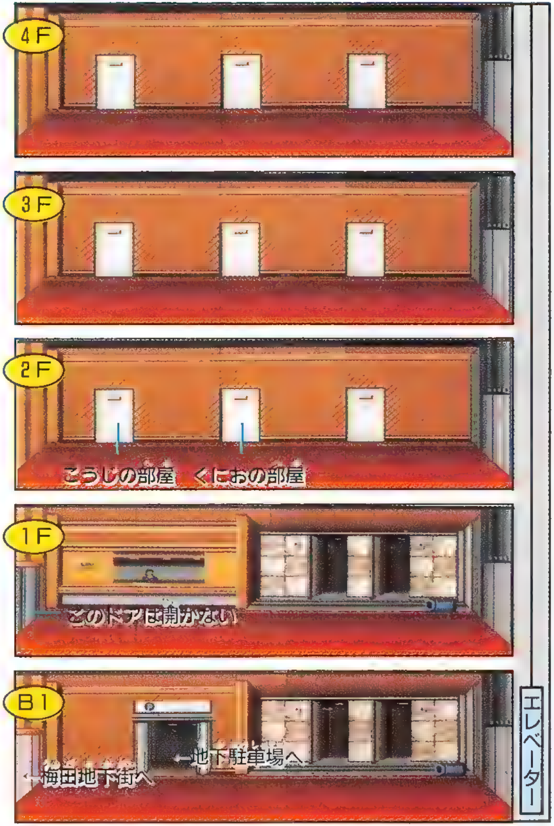
ベッドの上で寝れば体力と気力が回復するぞ。また、敵にやられたら、ここに連れ戻される。

◀ここがゲームスタート地点になる。

こうじの部屋

ここでこうじと話すとセーブができる。「ばっちりおぼえておくぜ」と言ってくれたらＯＫだ。

◀必ずここに立ち寄ってセーブしろ。



地下駐車場～梅田地下街

くにおのレベル１～２

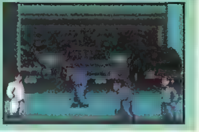
ひろしを助けに行け!!

仲間のひろしが地下駐車場で襲われている!!　早く助け出せ!!

地下駐車場

地下駐車場

ひろしがたこなぐりに…!!



部屋で、ひろしの危機を聞いたら、すかさず地下駐車場へ行こう。ひろしの代わりに、ヤンキーどもをやっつけろ!!　こいつらをやっつけないと先に進めないのだ。

必勝ポイント　その２

３人に袋だたきにあわないこと。ジャンプで逃げながら、１人ずつつかまえて倒していけば大丈夫だ。

ひろしのデート

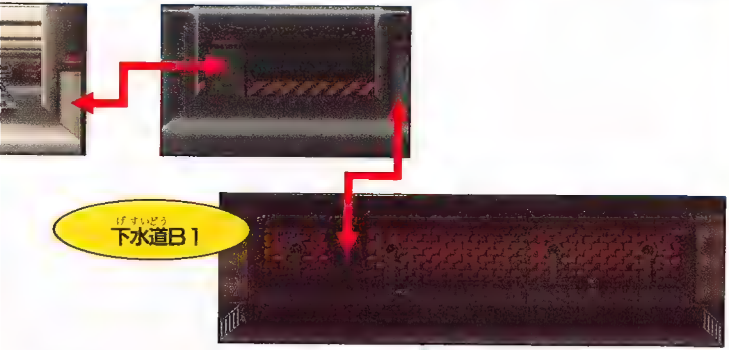
無事、助けられたひろしは、くにおに梅田見物につき合ってほしい、とたのんできた。どうやら、デートらしいが…。

◀ここは迷わず、「はい」を選ぼう。

▶一晩寝てから梅田に出発するんだ。

登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲サラリーマン　▲OL



地下下水道はもっぱらレベル稼ぎ

地下駐車場から、この地下下水道にはいることができる。ここは特にゲームを進めるのに必要な場所じゃないけど、敵と戦ってレベルを上げておくのに利用してもいいぞ。

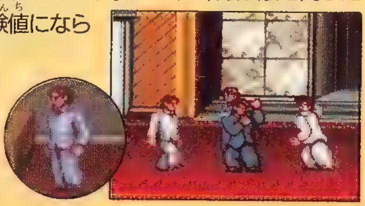
質問されたらどうするか?

質問されたら、くにおの性格を考えてみよう。くにおは、正義感にあふれ、仲間を大切にするヤツだよね。だから、その性格に素直にしたがって答えれば大丈夫なのだ。

▲くにおらしくない答えを選ぶと、この先つらいかも…

味方キャラは心強い?

味方になるヤツにはちょっと注意。戦闘時にこいつらの攻撃を受けてしまうことがある。なるべく離れておこう。また、味方が敵を倒した分は経験値にならないぞ。



▶ひろしが味方になるが…。

PART 1

地下駐車場〜梅田地下街

くにおのレベル2〜5

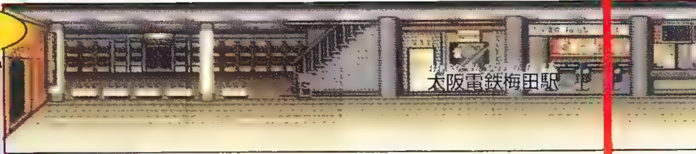
梅田地下街はちょっと複雑…

ひろしといっしょに梅田地下街へ!! ここで、みほという女の子に会おう。戦闘もつらくなってくるぞ。

梅田地下街

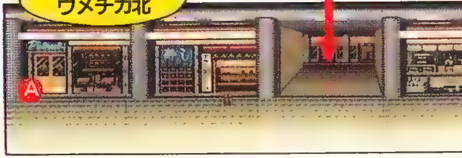
ナゾのタイガースショップ

ここはタイガースショップだ。なぜか誰もいない。ここは、ゲームの後半に、また来ることになるから、場所を覚えておこう。



これが地下街の構造だ!!

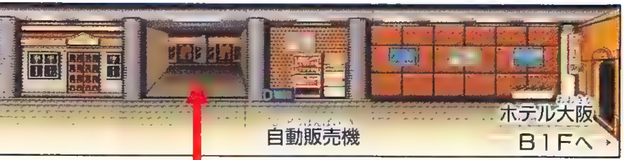
◀これが上から見た図。迷わないように注意!!



登場敵キャラクター

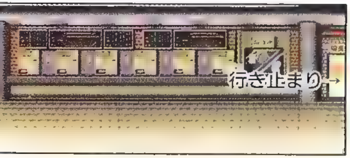
▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲阪神応援団(男)　▲阪神応援団(女)　▲サラリーマン　▲OL

阪神応援団がいっぱい



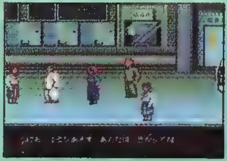
自販機で回復アイテムを

ホテルを出るとすぐ、自動販売機がある。プリペイドカードを持っているなら、必ず回復アイテムを買ってから先に進むようにしよう。

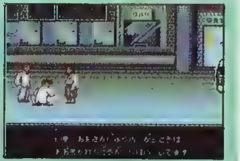


みほを助けろ!!

ここで、1人の女の子がくにおに助けを求めに来る。ここは一発、いいところを見せてあげよう。この女の子は、みほという名まえだ。



▲敵を倒すと、みほは→



▲くにおに連合の話を…。

御堂筋線 梅田駅

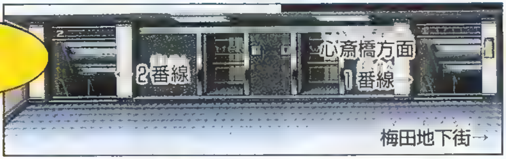
くにおのレベル5～8

梅田駅の改札から、駅のホームにはいろう。そして、そのまま、右方向にずーっと進め!!

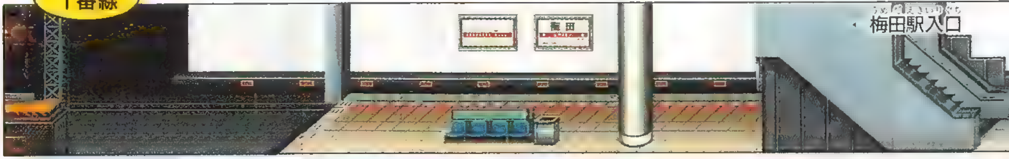
梅田部隊との対決だ!!

みほの頼みで、連合と対決することになった!! 梅田駅へ向かえ!!

梅田駅入口



1番線



ひろしがやられた!! くにお怒る!!

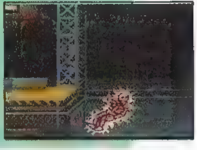
みほから「大阪連合」のことを聞いたら、いったんホテルにもどろう。そして、またホテルから出ようとすると、「連合」のヤツらが待ちかまえているのだ!!

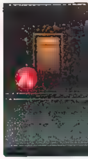
◀ひろしが半殺しにされてしまう!!

◀みほがやって来て、「連合」を倒すように頼む。

先へは行けないのだ

1番線ホームの左側は先に進めない。無理に進もうとすると、電圧器があって、触れると感電してしまう。ここはあきらめろ。

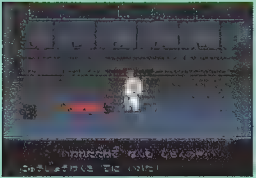




登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲サラリーマン　▲ＯＬ

改札の前で入場券を手に入れろ



御堂筋線梅田駅の改札前で、ヤンキーと戦え!!　勝つと、「入場券」が手に入る。これで中へ。

何だか怪しいヤツが…

ホームを右に進むと、何か怪しいヤツが、くにおを見て地下線路へ逃げて行ったぞ!!　とにかく追いかけてみよう。その先にはいったい…?

梅田部隊をやっつけろ!!

地下線路で梅田部隊との対決が始まる!!　こいつらを倒して、同盟の待つ心斎橋へ行くのだ。

◀とんがり頭がボスのながさき。

必勝ポイント その3

ここは25人も敵がいるので、長い戦いになる。体力回復アイテムは必ず持っておけ。

大阪豆知識 その1

関西弁

おもしろいことばがありまっせ〜

キミはどれだけ関西弁を知っているか？

このゲームは大阪が舞台。当然、関西弁のセリフがいっぱい出てくるよね。そこで、ゲームを100倍楽しめるように、関西弁のクイズをしよう。

クイズ1

次の関西弁を東京弁に直すと、どうなりますか？

(1)あかん
(2)メンチ
(3)ごっつい
(4)レイコー
(5)なんぼ
(6)さよか
(7)スカタン
(8)ヤンキー
(9)ぬかす
(10)わや

クイズ2

次のⒶ〜Ⓓのくにおくんは、関西弁をしゃべっています。さて、どんな関西弁でしょう？　下の(ア)〜(エ)の中から選びなさい。

(ア)しんどいなあ (イ)しばいたろか (ウ)おおきに (エ)えらいこっちゃ

こたえ

クイズ1　(1)だめ　(2)にらむこと　(3)すごい　(4)アイスコーヒー　(5)いくら　(6)そうですか　(7)ドジ　(8)不良　(9)言う　(10)めちゃくちゃ

クイズ2　Ⓐ—(ウ)［ありがとう、という意味］　Ⓑ—(ア)［つかれた、という意味］　Ⓒ—(イ)［ぶっ飛ばす、という意味］　Ⓓ—(エ)［大変だ、という意味］

エリア別攻略法 PART 2

心斎橋〜地下下水道ダンジョン

心斎橋で大阪同盟と仲間になろう。そして、四天王の1人と対決だ!!

心斎橋で大阪同盟と仲間になる

▼

梅田地下下水道で、ほくとと戦う

▼

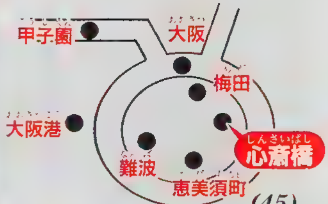
うらべ、みほと心斎橋の駐車場へ

▼

うらべが裏切り、みほがつかまる

▼

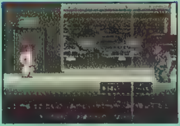
うらべを追って、難波へ向かう



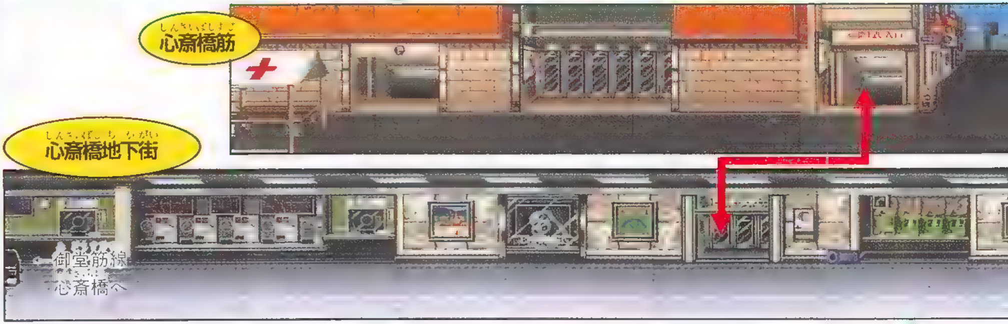
PART 2
心斎橋
くにおのレベル 8～10

大阪同盟と協力し合おう!!
心斎橋で大阪同盟のメンバーと会おう。ただし昼間しか会えないぞ。

まだ、この駐車場はムリ
心斎橋に来たばかりでは、この地下駐車場にはいってもムダだぞ。とおやまっていう人相の悪いポリ公が先に通してくれないのだ。



◀とおやまの問いに、「はい」と答えると…



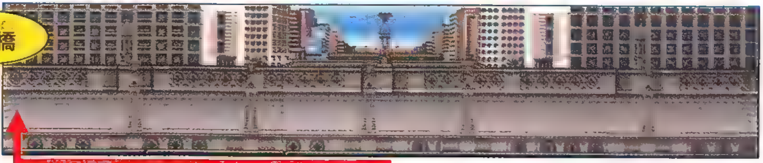
テレホンカードでセーブ
もし、テレホンカードを持っていたら、この公衆電話でセーブしておこう。今後も、公衆電話を見たら、セーブのくせをつけよう。

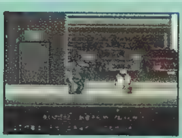
◀Aボタンを押して、セーブの準備を。

登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲サラリーマン　▲OL

ちょっと手ごわめの強い敵が出てくるぞ。特に、おばはんが強い!!





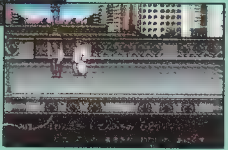
◀一発でやられてホテルに戻されるぞ。

◀「ばっちぐう」と出ればセーブ完了。

大阪同盟と会おう!!

ここで、大阪同盟のメンバーの、みほ、おうみ、さおり、いざわの4人に会える。悪の組織「大阪連合」の話を聞かされるぞ。そして、ショックな事実が…!!

◀くにおは、梅田の地下下水道へ向かうことになる。



▶みほの兄が、なんと、連合四天王の一人だという…

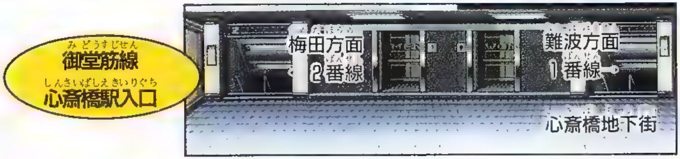
PART2

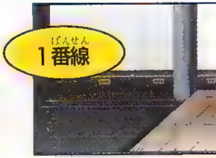
御堂筋線 心斎橋駅

くにおのレベル10〜11

駅から地下線路に進め!!

梅田部隊との戦いのために、くにおは、地下線路に向かう!!





電車にひかれるな!!

地下線路を歩くときは、電車に注意しよう。電車にひかれてしまうと、あっという間にホテルにもどされてしまうのだ!!

また、戦闘のときに、敵に気を取られていると、ついひかれる、ということがあるので注意!! 逆に敵がひかれるように戦うと効果的だぞ。

▲戦闘に気を取られていると…

▲電車にひかれると、ホテルに戻ってしまう。

電車で梅田へもどるのだ

ホームから電車に乗ると梅田に連れていってくれるのだ。ホテルに戻って、体力回復した方が楽だぞ。

登場敵キャラクター

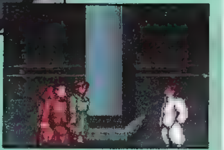
▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲サラリーマン　▲ＯＬ

ヤンキー姉ちゃんと、おばはんに注意!! 取り囲まれるとつらいぞ!!

自信があるなら歩いて目的地へ

もし体力に自信があるなら、そのまま左方向に進んで地下線路を歩いて行こう。

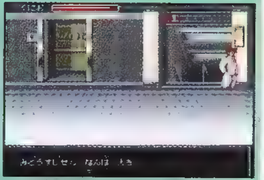
◀ホームを降りて、どんどん左へ進め。



▶ここでも敵に出会ったりするので要注意。

難波へはまだ行くな!!

電車で難波へ行っても、街にはまだ出られないぞ。ここは無理をしないで、梅田方向の下水道に向おう!!



▲難波駅の改札から外へは出られないようになっているぞ。

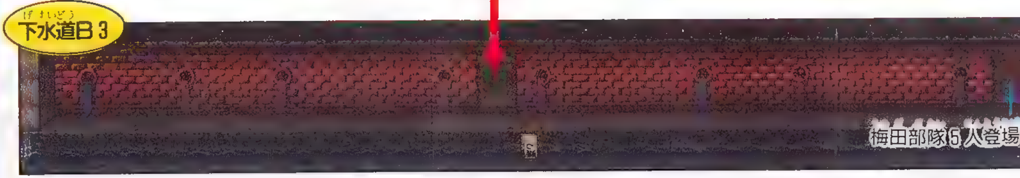
PART2

梅田地下下水道ダンジョン

くにおのレベル11

四天王の1人と対決!!

いよいよ最初の四天王、ほくとが登場する!!　心してかかれ!!



地下下水道の入口をまちがえるな!!

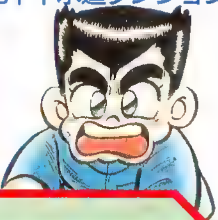
梅田〜心斎橋地下線路

このトビラの中は、部屋しかないので意味がないぞ。

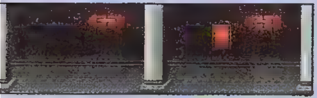
マスターキーで、このあたりのかくしトビラの中へ。

登場敵キャラクター

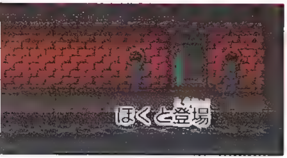
▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲サラリーマン



この地下線路には、左右にトビラがあるけど、はいってもムダ。中央にうっすらと、ドアらしきものがある。そこに行け。



このトビラの中にも下水道はあるが、ここではない。



四天王その1 ほくと登場!!

下水道の最後のトビラから四天王の1人、ほくとが出現。女だと思って甘く見ると、とんでもない目にあうぞ!! そのスピードとビンタの威力に負けないように。

▲動きが速い!! すぐ自分のふところに飛んでくるぞ

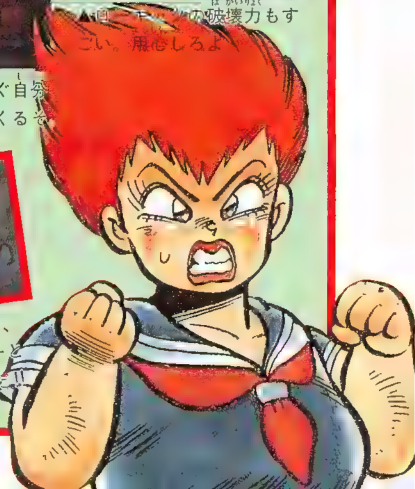
▲ローキックの破壊力もすごい。用心しろよ

VS ほくと攻略

▲ちょっと距離をおいて戦おう。

▲ジャンプキックで、壁に追い込め。

▲追い込んだら、ひたすらパンチとキックの連続だ!!



PART 2

心斎橋地下駐車場

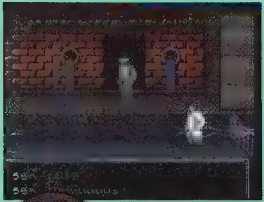
くにおのレベル12

下水道を通って難波へ!!

同盟のうらべの案内で、下水道へ進むくにおとみほだが…。

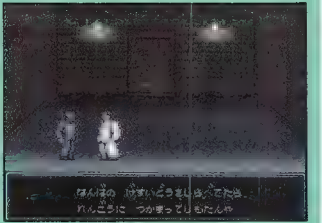
うらべが登場

梅田の下水道で、ほくとを倒したあと、うらべというヤツが登場する。うらべは同盟のメンバーで、連合につかまっていたらしい。くにおが連合のヤツだと思い、逃げていってしまうけど、追いかけたら、なんとかわかってくれるぞ。



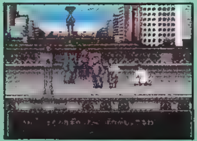
◀こいつがうらべ。ちょっと気の弱そうな感じがするな。

▼うらべは連合につかまっていたが難波の下水道にはくわしいようだ。

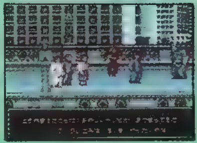


そして心斎橋へ…

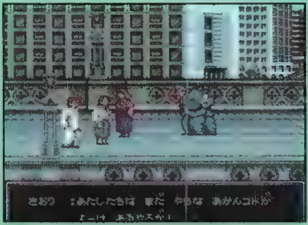
とりあえず、また心斎橋にもどろう。同盟のメンバーと再会できるぞ。彼らの話によると、難波は敵でいっぱいで、どうしようもないらしい。そこで、うらべのアイディアで、心斎橋から地下下水道を通って行くことになった。



◀うらべが、下水道のカギを持っていたのだ。



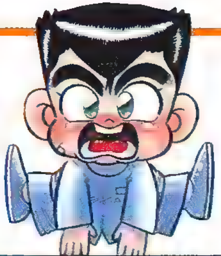
◀そうしているうちに警官が現われた!!



▲おうみとさおりが警官をはがいじめにしている間に逃げろ!!

登場敵キャラクター

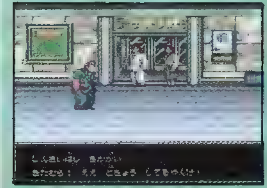
▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲サラリーマン　▲ＯＬ



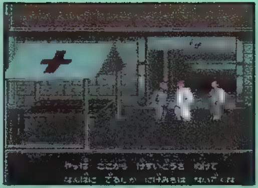
心斎橋地下駐車場

うらべの案内で駐車場の中へ…

心斎橋の駅には警官がいて、電車に乗れなくなってしまう。やはり、心斎橋の左方向にある、地下駐車場から地下下水道をぬけて、難波に出るしかないようだ。うらべの案内で中にはいろう。



▲駅には警官がいて無理。



▲早く駐車場の中へ行け。

地下下水道の入口で対決なのだ!!

下水道の入口で、連合のメンバーの話を聞こう。そして、こいつらと対決だ!!　勝ったらすばやく下水道へ。

◀この戦いはみほが仲間になってくれる。うらべは…？

◀勝ったら、警察がやってくるので、すぐ中にはいれ。

必勝ポイント その4

みほに近づくと、攻撃されてしまうので、なるべく離れて戦おう。ジャンプキックでトビラ方向に追い込んで、パンチの応酬をすれば勝てるはずだ!!

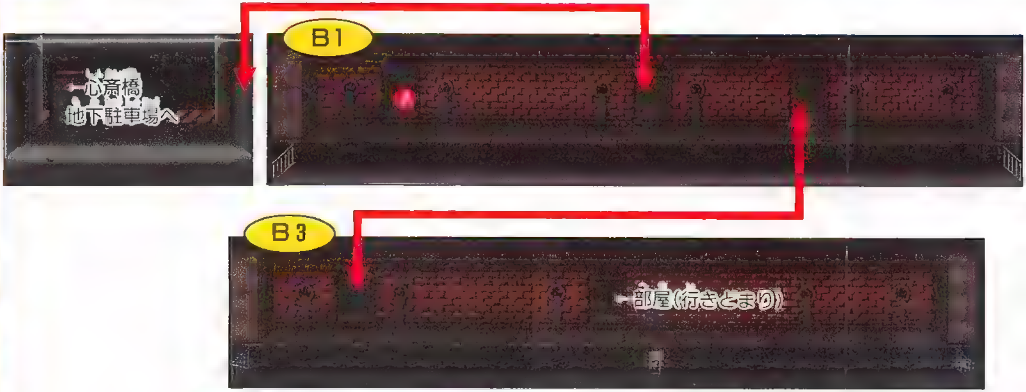
PART2

心斎橋～難波 地下下水道ダンジョン

くにおのレベル12～13

うらべの裏切りが発覚!!

難波に向かって下水道を進む、くにおたちにショッキングな事実が!!



みほとうらべが仲間だ!!

ここの戦いは、味方にみほとうらべが加わる。敵の数も多いので、敵と味方の区別がつきにくい。そんなときは、味方はダメージを受けないから、この際、区別なく攻撃してしまおう。

◀ちなみに、味方の攻撃もダメージは受けないぞ。

登場(とうじょう)キャラクター

▲男子(だんし)高校生(こうこうせい)　▲女子(じょし)高校生(こうこうせい)　▲ヤンキー兄(にい)ちゃん　▲ヤンキー姉(ねえ)ちゃん　▲サラリーマン

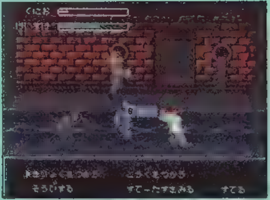
1人ずつ倒すように心がけよう!!

B5

うらべの裏切(うらぎ)り

下水道(げすいどう)5階(かい)を右(みぎ)にずっと進(すす)もう。うらべとみほが、いちばん右(みぎ)のトビラを開(あ)けようとしたとき、うらべは、みほをはがいじめにしてしまった!! なんと、うらべは同盟(どうめい)を裏切(うらぎ)って、連合(れんごう)の仲間(なかま)になっていたのだ!!

◀うらべはみほを連(つ)れ去(さ)って行(い)ってしまう…。



◀くにおは、連合(れんごう)の手下(てした)どもと戦(たたか)うのだ。

必勝(ひっしょう)ポイント その5

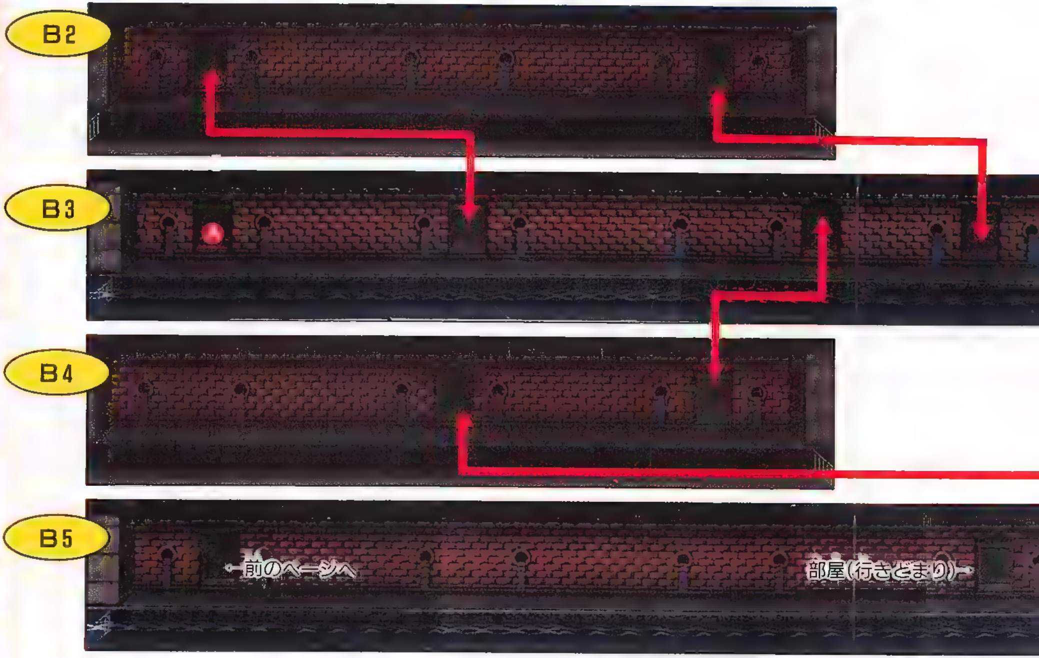
うらべを追(お)いかける前(まえ)に、この手下(てした)どもをやっつけるのだ!! 気(き)をつけるのは、暴走族(ぼうそうぞく)!! 飛(と)びひざげりをくらわないように。

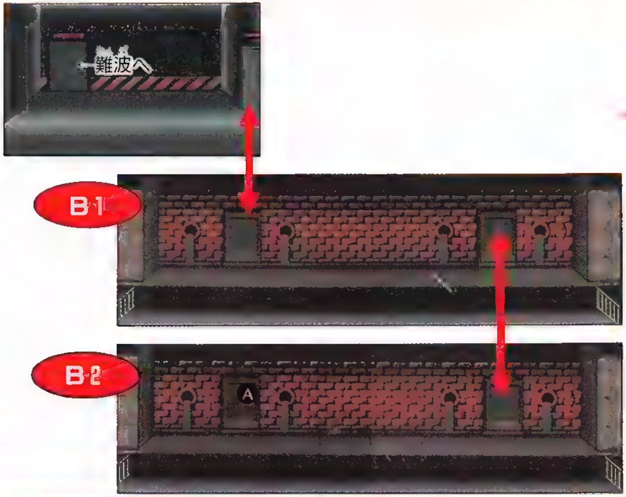
心斎橋～難波
地下下水道ダンジョン

くにおのレベル13～14

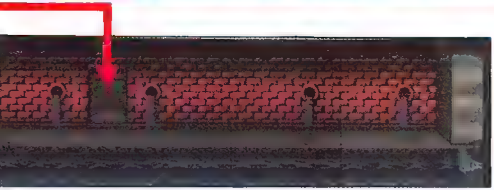
うらべを追って難波へ!!

みほを助けるために難波へ出よう。ここの下水道はちょっと複雑だ!!





ここがゲーム中のいちばんつらいところだ!! ここでホテルにもどされると、また[illegible]に戻って、[illegible]の[illegible]と戦うところ(45ページ)から[illegible]るので、大変だ!!



地下(ちか)3階(かい)で迷(まよ)うな!!

ここの下水道(げすいどう)は、地下(ちか)3階(かい)が2つあるのだ!! 上(うえ)へつながらない地下(ちか)3階(かい)があるぞ!! ここは敵(てき)も出(で)てくるし、わざわざ来(く)る必要(ひつよう)のないところだ。左(ひだり)のマップのつながりをよーく見(み)て、ここにまぎれこまないようにしよう。

▲えびぬま、しらい、おおすみが登場(とうじょう)するけど、無意味(むいみ)。

大阪豆知識その2

大阪名物料理

こら、うまいわ、最高やで〜。

大阪の代表的な名物を紹介しよう!!

大阪は、まさに食いだおれの街!! 大阪に行ったら、絶対食べてほしいのが、たこ焼とお好み焼なのだ!!

お好み焼

ひと口にお好み焼ゆうても、種類はぎょうさんあるでえ。小麦粉の中に山イモすり入れたり、チーズやベーコンを具にしたモンまであるんや。焼きソバが具になった「モダン焼」も人気やで〜。

たこ焼

たこ焼こそ大阪のファーストフードや!! 牛丼もハンバーガーも敵やあらへん。安くてうまいモンの代表格や!! 上の写真のたこ焼は、まんなかの特製タレにつけて食うんや。これはなんとワイン味!! おしゃれやねえ。そして左のたこ焼は、からしマヨネーズのかかったヤツなんや。それから、何と言うてもたこ焼の命はタコ!! 右のタコの大きさにはおったまげるでえ〜。

エリア別攻略法 PART3 難波～恵美須町

ついに難波に出た!! うらべ、わだといった強敵を倒して、まさきに会う。

難波に出て、うらべと戦う

▼

わだの誘いをことわって戦う

▼

心斎橋の地下線路へ向かう

▼

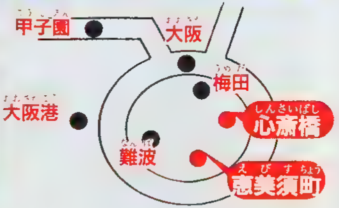
地下水道で、同盟の仲間を救う

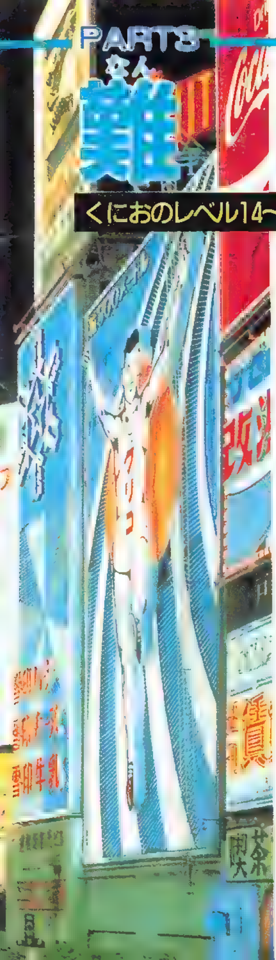
▼

心斎橋に戻り、連合の話を聞く

▼

恵美須町でまさきの部下に会う



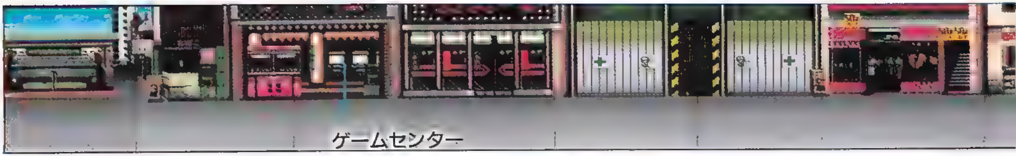


PART3 難波

くにおのレベル14〜16

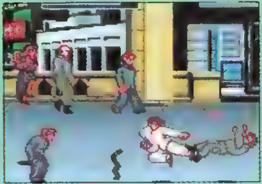
2人めの四天王登場!!

裏切り者うらべを倒せ!!　そのあとは、2人めの四天王が登場!!

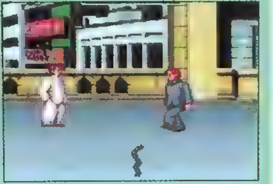


にっくきうらべとの対決!!

やっとのことで難波の街に出ると、うらべとその仲間たちがいるぞ。裏切り者は許せん!!　正義のパンチをうらべにお見舞してやれ!!　だけど、うらべも強い。まわりのザコもけっこう強いぞ!!



▲うらべはあとまわしにして、まず、まわりのザコを倒せ!!



▲うらべは動きが速いので、充分、間合いを取って戦おう。

プリペイドカードをつかって、ゲームセンターあそび

●占いマシーン
「吉」とか「大吉」を出すと、運のよさが上がる。(度数1)

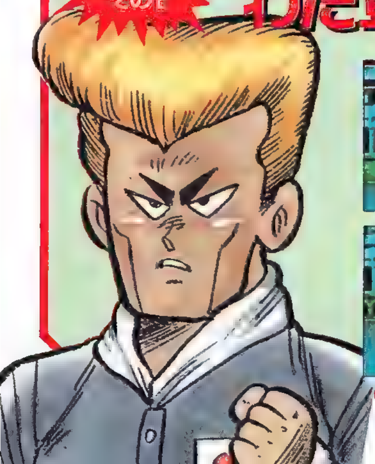
●スロットマシン
数字か記号がそろうと、経験値がもらえる。(度数3)

●アイテムキャッチャー
楽しいアイテムを取ることができるのだ。(度数3)

●ノックアウト
次のレベルまでの経験値がわかる。(度数1)

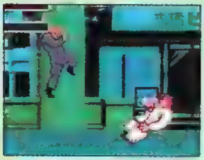
登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲阪神応援団(男)　▲阪神応援団(女)　▲サラリーマン　▲OL　▲暴走族



四天王その2　わだ登場

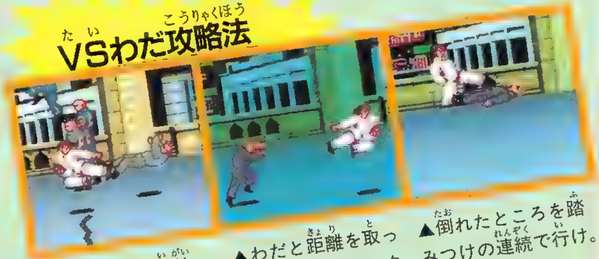
うらべを倒すと、2人めの四天王、わだが登場する。わだは、連合の仲間になれと言ってくるが、ここは、いさぎよく、「いいえ」を選んで、わだと戦おう。「はい」を選ぶと、あとが大変だ。



◀強烈な飛びひざげりを出してくる。

◀近よると、まわしげりがさくれつ。

VSわだ攻略法



▲まず、わだ以外のザコを倒せ!!

▲わだと距離を取って、ジャンプキック。

▲倒れたところを踏みつけの連続で行け。

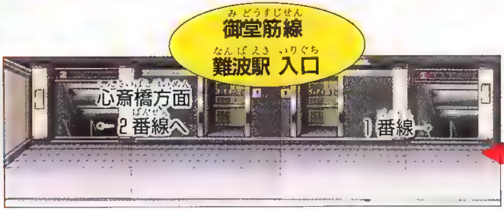
PART3

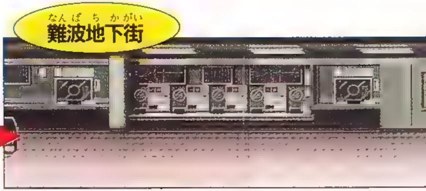
御堂筋線 難波駅

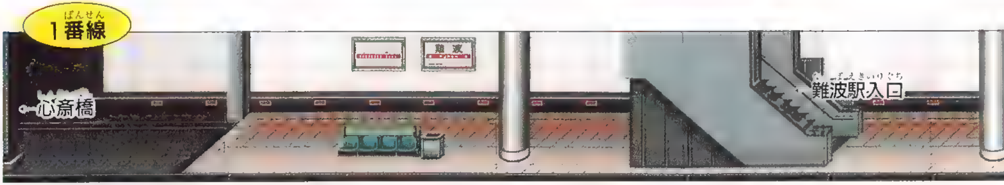
くにおのレベル16〜17

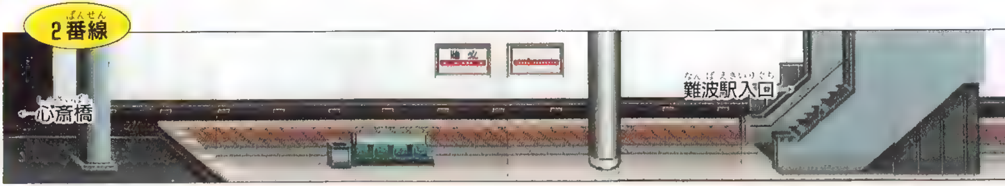
地下下水道へ急げ!!

同盟の仲間が連合につかまった!!
めざすは、難波〜心斎橋間だ。



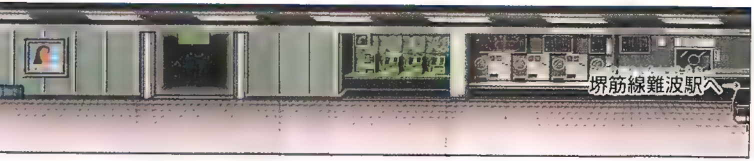


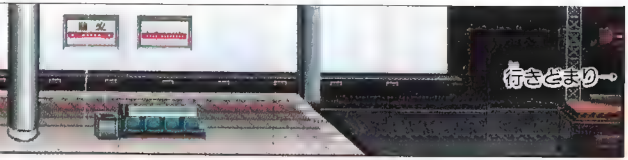




登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲阪神応援団（男）　▲阪神応援団（女）　▲サラリーマン　▲ＯＬ





心斎橋方面へ進め！

わだを倒すと、同盟の仲間が難波駅と心斎橋駅の間の地下下水道につかまってしまった、という話を聞く。わだを倒したときに、マスターキーを手に入れたはずだから、これで下水道の中に進めるぞ。難波の地下街を通って、ホームに降りよう。そして左方向へ進め。

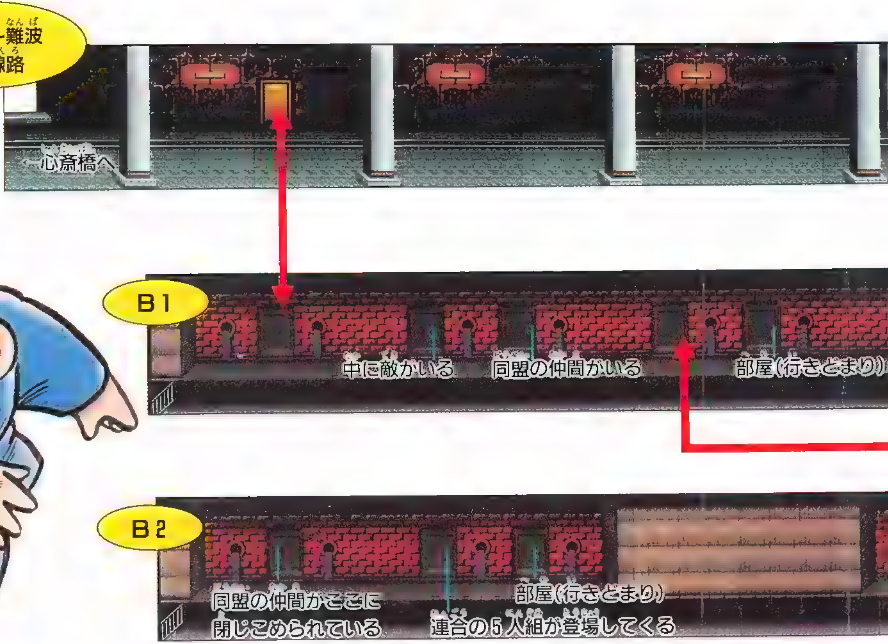
PART3

心斎橋〜難波地下下水道ダンジョン

くにおのレベル17〜18

同盟の仲間を助け出せ!!

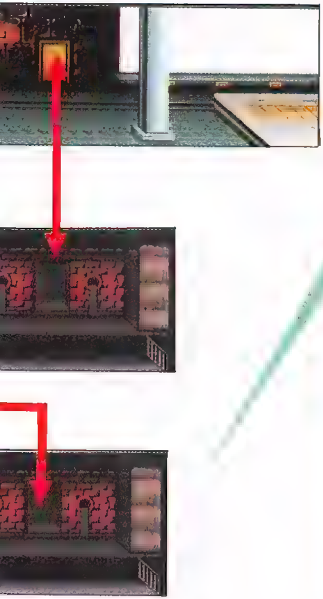
下水道の中は敵がいっぱい!! 最後の敵どもにはビビるなよ!!



登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲サラリーマン　▲OL

下水道ダンジョン内は、ヤンキーが多いぞ。特に姉ちゃんに注意!!



地下2階の戦い

左のマップのつながりにしたがって地下2階まで進め。ここの最後の敵は4人いる。みんなべらぼうにHPが高いぞ。特に、あつし、というヤツが強い。最後に戦おう。

▲まずは、敵の中の男子学生からやっつけていこう。

▲取り囲まれたら、かなり危ない!! 用心するように。

▲最後に残るのは、この、あつし、という暴走族だ。

助け出したら心斎橋にもどれ！

同盟の仲間を無事助け出したら、また心斎橋にもどろう。話しあった結果、みほの兄のまさき(四天王の1人)に会うために、恵美須町に向かうことになる。

▲同盟の仲間から、アイテムがもらえるのだ。

◀恵美須町へは、難波から出ている堺筋線に乗れ。

PART8

堺筋線難波駅～恵美須町駅

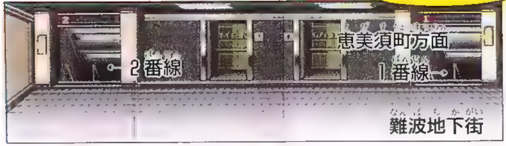
くにおのレベル18

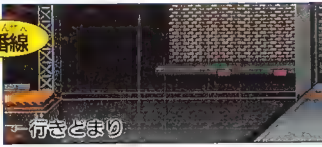
難波から恵美須町へ行け!!

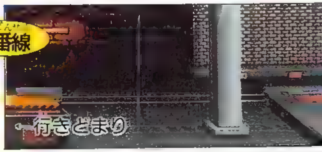
難波の地下街をずっと右に進むと堺筋線の駅があるぞ!!

堺筋線 難波駅

堺筋線・難波駅入口

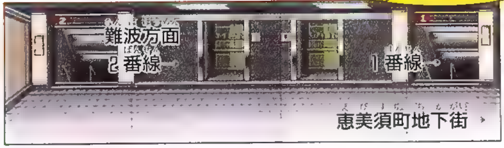


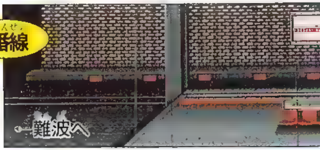


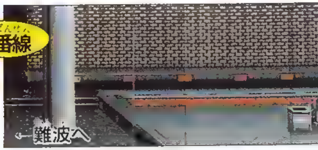


堺筋線 恵美須町駅

堺筋線・恵美須町入口

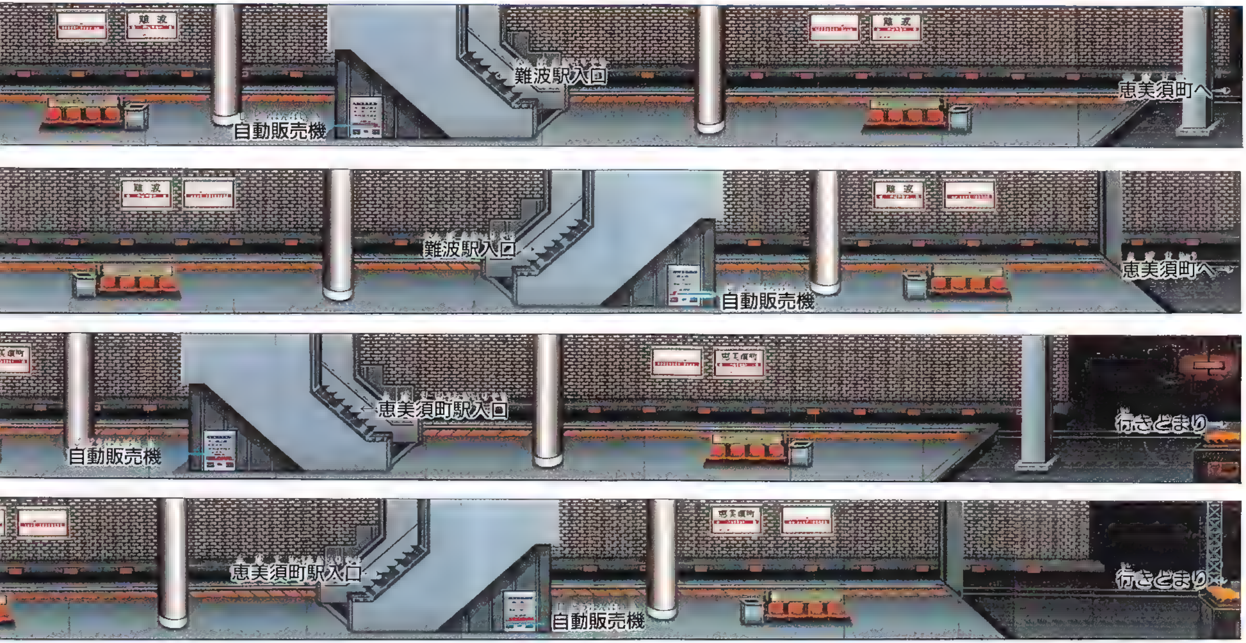






登場敵キャラクター

▲男子高校生 ▲女子高校生 ▲ヤンキー兄ちゃん ▲ヤンキー姉ちゃん ▲おっさん ▲おばはん ▲阪神応援団(男) ▲阪神応援団(女) ▲サラリーマン ▲ＯＬ ▲暴走族



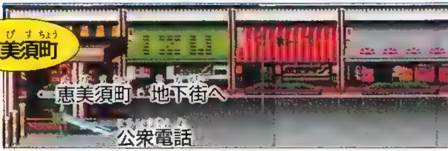
PART3

恵美須町

くにおのレベル18

まさきの部下に会え!!

ゲームセンターへ行って、まさきの部下に手紙を見せるといいぞ。



暴走族は強い!!

恵美須町は、暴走族の数がやたらに多いぞ。袋だたきに会うと、あっという間にホテルにもどされてしまう。戦闘になったら、なるべく暴走族の近くに寄らないように!!

◀暴走族の飛びひざげりに注意。

ゲームセンターでまさきの部下に会え!!

恵美須町のゲームセンターにはいると、暴走族風のヤツらがいる。こいつらは、実は、まさきの手下なのだ。この手下に、いざわからあずかっている手紙を見せよう。そうすれば、まさきは、甲子園にいる、という情報が手にはいるはず。でも、甲子園へは、どうやって行けばいいのだろうか?

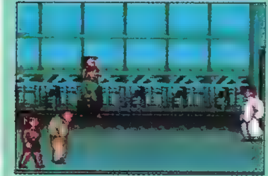
登場敵キャラクター

▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲サラリーマン　▲ＯＬ　▲暴走族

暴走族がとにかくこわい!! ヤツらに取りかこまれたらヤバイぞ。

まだ通天閣はムリ

まさきの部下に会ったら、とりあえず恵美須町から出るようにしよう。つい、探険したくなって、通天閣にのぼろうとする人もいるかもしれないけど、まだ通天閣は必要じゃないぞ。



◀通天閣内の敵はメチャメチャ強いぞ。

甲子園に行くにはどうしたらいいのか?

❶アイテムで梅田へもどれ!!

タクシーカードを持っているなら、これを使って梅田にもどろう。あるいは、わざと戦闘に負けて、ホテルにもどるというのもグー。

◀恵美須をウロウロしていれば、すぐ戦闘シーンになるぞ。

❷タイガースショップに行こう!!

ホテルで、熱血高校のよこやまが、「甲子園に行く」と聞いたら、タイガースショップに向かおう。そこでよこやまに会うと、トレインカードが手にはいる。そして大阪電鉄に乗れ。

◀タイガースショップには、なぜか人がたくさんいるのだ。

大阪豆知識その3

めだったモンが勝ちやで〜
おもしろ看板勢ぞろい!!

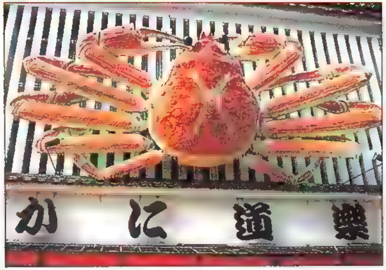
大阪の街は、楽しい看板がいっぱいなのだ!!

このゲームのマップは、大阪の町にそっくりに作られている。グリコの看板も「難波」のところで出てくるし…そんなおもしろ看板を紹介だ!!

グリコの巨大ネオン

大阪モンで、これを知らんかったらモグリやで。道頓堀の名物としてあまりにも有名や。夜になるとネオンが光って、ごっつうきれいなんや。

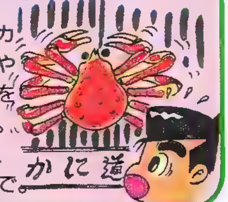
かに道楽



かにの店やから、そのままかにを看板にしたんや。かっこつけずに、そのままズバリの看板やぞ。これが大阪の心意気なんや。

どうして大阪の看板はおもろいのか

関西人は、せっかちで、セカセカ街を歩きよるやつが多いやろ。そんなせっかちな人の目を引くような看板が必要なんや。大阪に寄ったら、街を歩いて、おもろい看板を捜すのもええで。



エリア別攻略法 PART 4

梅田～甲子園

梅田から甲子園へ!! まさきと会うが、彼は連合に疑問を持ってるようだ。

梅田のタイガースショップへ行く

▼

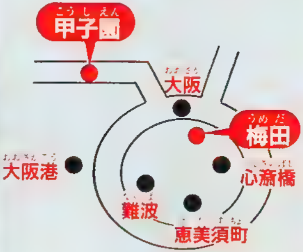
トレインカードで、甲子園へ行く

▼

阪神資料館でまさきに会って話す

▼

まさきと別れて、連合と戦う



大阪電鉄線 梅田駅～甲子園駅

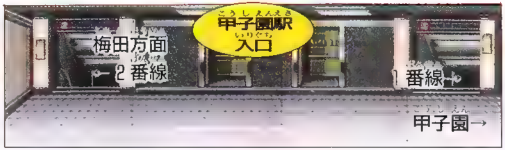
くにおのレベル18～19

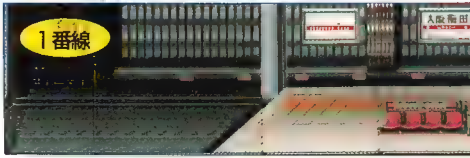
まさきと会って、連合の話を…。

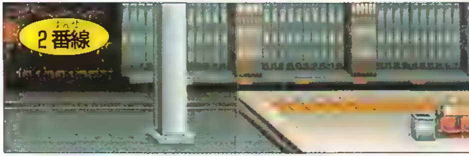
トレインカードを手に入れたら、梅田駅の１番線から電車に乗れ!!

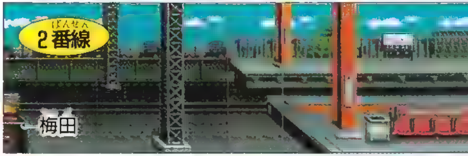
大阪電鉄線
梅田駅

大阪電鉄線
甲子園駅



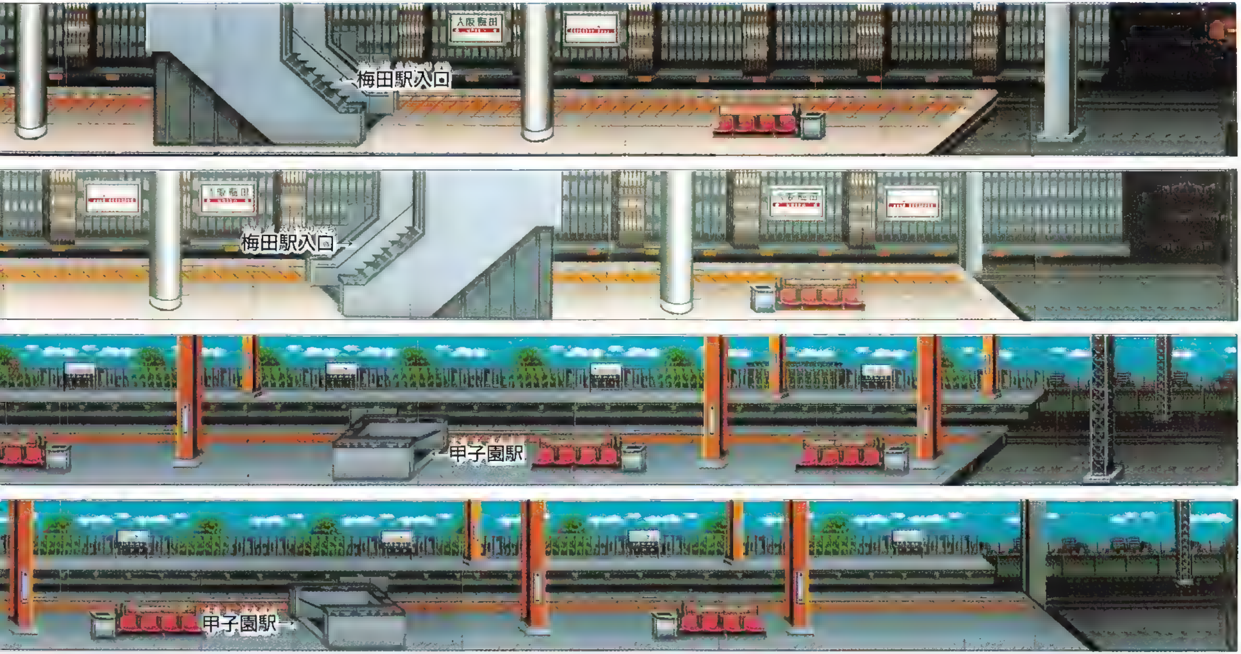






登場敵キャラクター

▲男子高校生 ▲女子高校生 ▲ヤンキー兄ちゃん ▲ヤンキー姉ちゃん ▲おっさん ▲おばはん ▲阪神応援団(男) ▲阪神応援団(女) ▲サラリーマン ▲OL ▲暴走族



甲子園

くにおのレベル20〜21

まさきと会って、連合の話を…。

甲子園のいちばん左にまさきがいるぞ!! 彼とじっくり話してみろ

セーブとアイテムは大切

このあたりは非常に敵が強いので、駅の近くの自販機や公衆電話を見逃すな!!

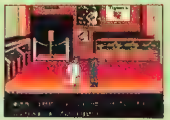
◀自販機でアイテムを買おう。

◀セーブも忘れずにしておこう。

四天王その3

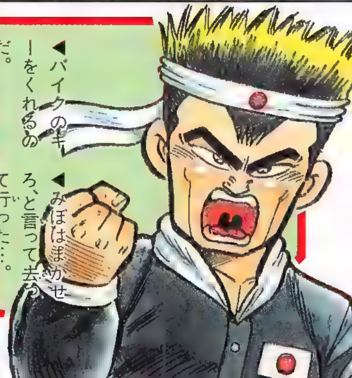
まさき登場

まさきは、タイガース資料館にいた。じっくり話し合ってみると、どうやらまさきは、今の連合に疑問を感じているのだ。こいつは敵か? 味方か?



◀バイクのキーをくれるのだ。

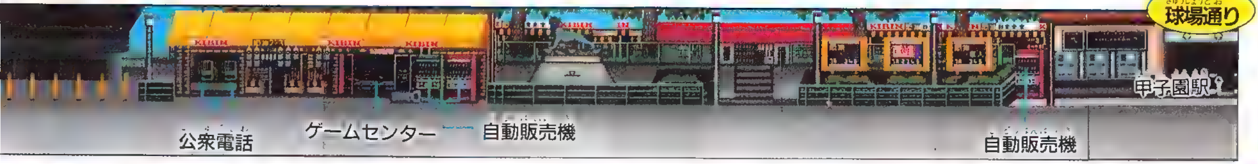
◀みぽはまかせろ、と言って去って行った…。

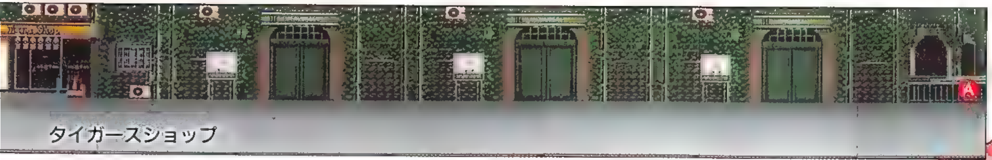


登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲おっさん　▲おばはん　▲阪神応援団(男)　▲阪神応援団(女)　▲サラリーマン　▲OL

なんといっても地元だから、阪神応援団が多い。こいつらはかなり強い!!





連合の待ちぶせ!!

まさきが資料館から去ってから、くにおも外に出ると、連合のヤツらが待ちかまえていたのだ!! やすゆき、というやつが強い!!

▲まさきをそそのかすなんて、と言わされてしまう。

▲なぜかここでよしひろの名まえが出てくる!! なぜだ…？

大阪豆知識その4

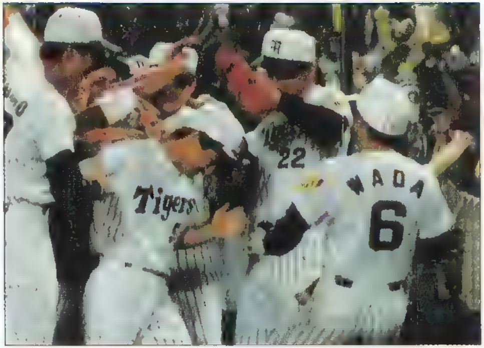
阪神タイガース

毎年、優勝すると思っとるで〜

熱狂的な人気の秘密にスルドクせまる!!

ゲームにも、甲子園と、阪神応援団が出てくる。勝っても負けても愛される、その秘密にせまる!!

阪神タイガースは2つのことを教えてくれまっせ。まず忍耐。負けても負けても明日があるんや、来年こそはやったるで、ちゅう不屈の精神力!! もうひとつは、勝てばこっちのもんや、ということでんねん。優勝したら、また道頓堀であばれまくったるで〜!!



阪神タイガース栄光(?)の記録

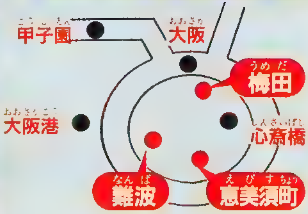
年度	順位		年度	順位	
昭和58年	4位	甲子園といえばＰＬ学園、この頃はそんな暗黒時代やったなあ。	昭和63年	6位	阪神ファンというだけでゴミあつかい。世間なんて冷たいんよ。
昭和59年	4位	Ｂ〜Ｃクラスが続いてても、最下位でないことにバンザイや!!	平成元年	5位	ベルリンの壁が壊れても、世の中なんて何も変わらへんのや。
昭和60年	優勝	掛布、岡田、中西、そして神様バース!! 一瞬の夢やったなあ。	平成2年	6位	今年も最下位。おう、なに笑っとんのや!! いてまうぞボケ!!
昭和61年	3位	優勝はせんかったが、ええ野球をした年や。来年はいけるか!?	平成3年	6位	気がつけばまた最下位。Ｖ戦士も、ほとんど消えていきよった。
昭和62年	6位	と思いきや、吉田監督の土台づくりは底がぬけ再び暗黒時代。	平成4年	?	田村、新庄、そして亀山で優勝か!? 夢ならさめんといて……。

エリア別攻略法
PART 5

恵美須町～通天閣

通天閣での死闘が始まるぞ!!　まさきの運命は？　そして、総長の正体が…

- 恵美須町から通天閣の中へはいる
- ▼
- 通天閣の５階で、まさきを発見
- ▼
- まさきと連合幹部、おぐらの戦い
- ▼
- まさきが何者かの銃弾に倒れる
- ▼
- よしひろが連合総長だとわかる
- ▼
- 大阪港に来るように言われる



PART 6

梅田ホテル大阪～難波

くにおくんのレベル22～23

ホテルにもどってみると…

ホテルに連合の魔の手が…!!
熱血高校の仲間を救い出せ!!

ホテルにもどれ!!

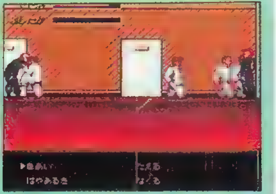
甲子園で連合のヤツらを倒したあと、ホテル大阪にいる、熱血高校の仲間が襲われている、という話を聞く。急いでホテルにもどろう!! まさきからもらった、バイクのキーを使うと、すぐもどることができるぞ。

▲バイクのキーで、あっという間に梅田に行けるのだ。

▲ホテルの2階に行ってみると、仲間が倒れている!!

熱血高校VS連合

すでに、連合の手は、熱血高校の仲間たちに伸びていた!! そして、連合のヤツらに取り囲まれてしまう。…しかし、さすがは熱血高校!! ちゃんとくにおを助けにきてくれたのである!! これで、戦いは、かなり楽になるはずだ。1人ずつじっくりやっつけて行こう!!

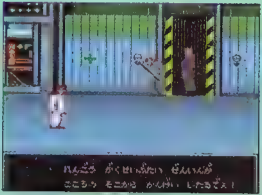


必勝ポイント その6

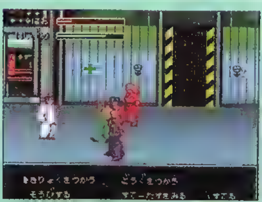
敵は2人。1人は仲間たちに戦わせ、残りの1人との戦いに専念するのが、いい戦い方だ。

難波の戦い

ホテルで敵を倒したら、次は、難波にこい、と言われるのだ。難波の工事現場のところから、敵が出てくるぞ。



▲難波の工事現場のトビラから、敵が出てくるのだ。



▲暴走族が多いので、回復アイテムを持参しよう。

必勝ポイント その7

ここは、このゲームの中でも、相当つらい戦いになるはずだ。回復アイテムと、コマンドの気力の「きあい」と「たえる」を使って戦いぬくしかない!! ここはとにかく体力勝負だ!!

連合の幹部が勢ぞろい!!

やっと敵どもをやっつけたと思ったら、なんと!! 今まで苦しめられてきた、連合の幹部の連中（ながさき、やすゆき、ほくと、うらべ、わだ）が、再び挑戦してきたのだ!! ここは、かなりハードな戦いになることはまちがいないぞ!! 右上の「必勝ポイント」をじっくり読もう!!

▲ながさき

▲やすゆき

▲ほくと

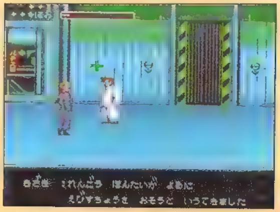
▲うらべ

▲わだ

まさきが連合にケンカを売った!?

連合の幹部を倒すと、まさきの手下のきざきというやつが現われる。まさきは、1人で連合にケンカを売ったという…。

▶まさきは、恵美須町の通天閣に行ったということだ。



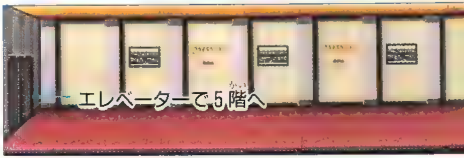
PART5

通天閣

くにおのレベル23〜24

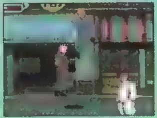
まさきを追って通天閣へ!!

まさきが1人で、連合にケンカを売った!!　くにおも追いかける!!



通天閣入口での戦い!!

暴走族8人がケンカを売ってくるぞ!!　こいつらを倒しても、そのあとに、おおにし、ともたか、というヤツらが襲ってくるのだ。ただし、夜でないとこの戦いは起こらないのだ。



必勝ポイント　その8

●通天閣の入口前

2段階にわたって敵が襲ってくる。あとの戦いのための体力を確保しておこう。

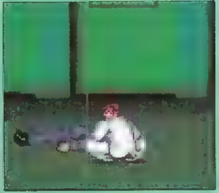
●通天閣の2階

敵と味方の区別がつきにくいので、この際、気にしないで戦った方がいいぞ。

通天閣の2階はハードだ!!

2階は、上のマップを見ればわかるように、右から左へ移動して上へ行くようになっている。敵は暴走族が中心。ハードな戦いだけれど、同盟の仲間が助けにくるぞ!!

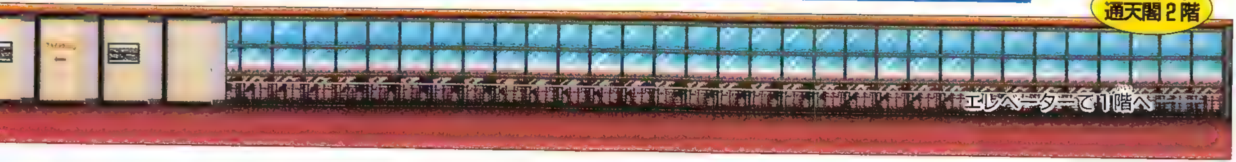
▲同盟の助けで、少しは戦闘が楽になる。



▲5階へのエレベーターの前で、まさきの手下が。

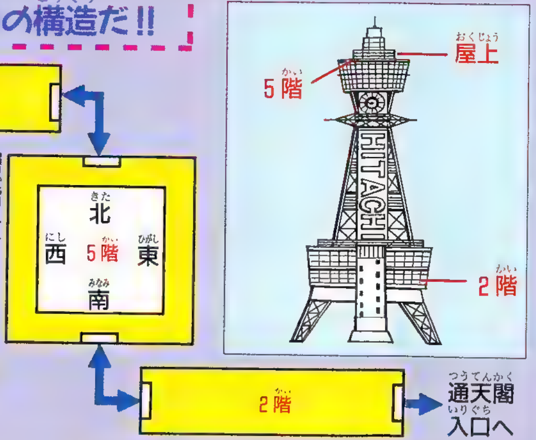
登場敵キャラクター

▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲サラリーマン　▲ＯＬ　▲暴走族



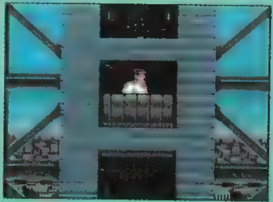
これが通天閣の構造だ!!

通天閣は、3つの層に分かれている。5階は右の図のように、東西南北に通路があり、ぐるぐるまわれるようになっている。5階にのぼったら、北に、屋上への非常口があるので、そこへ急げ。



エレベーターで上にのぼれ

通天閣の入口をはいると、自動的にエレベーターに乗ることができる。エレベーターは、2階のいちばん左にもあって、これは5階に通じているのだ。

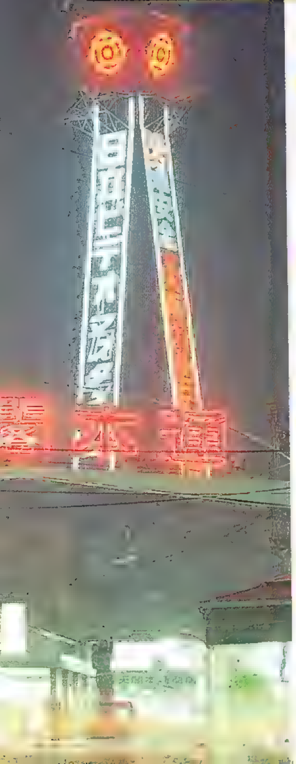


◀エレベーターから見る外の景色は、なかなかカッコいい。

PART5

通天閣

くにおのレベル24



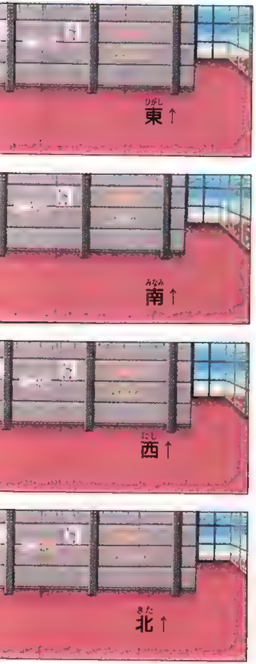
まさきを追って非常口に向かうのだ!!

通天閣5階は東西南北に分かれている!! 迷うことなく、ひたすら5階の非常口に急げ!!

登場敵キャラクター

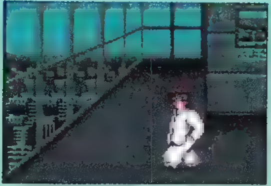
▲男子高校生　▲女子高校生　▲ヤンキー兄ちゃん　▲ヤンキー姉ちゃん　▲おっさん　▲おばはん　▲サラリーマン　▲ＯＬ　▲暴走族

だいたいの敵が暴走族。その準備をしておけ。

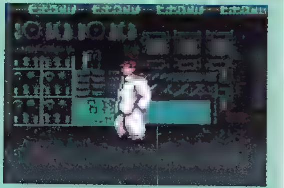


とにかく非常口に向かえ

この５階は、やたらに暴走族が多く、北の非常口にたどりつくのに、かなり苦労するにちがいない。負けると、またホテルから来なければならないので厳しいぞ。



▲東西南北の位置関係をよく頭の中に入れておくこと。

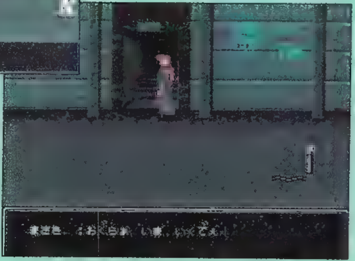


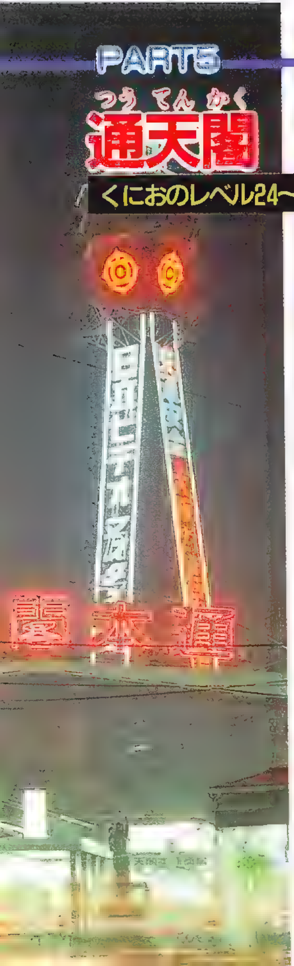
▲西にある売店では、どうやら買い物はできないようだ。

まさきがいたぞ!!

南で、まさきの部下のゆきむらが倒れているのを発見!! まさきは、ホントに１人で連合にケンカを申しこんだらしい。そして、北に進むと、まさきがいた!!　ザコをけちらして、非常口をのぼっていくまさきの姿が見えるぞ。急いであとを追っていこう!!

◀まさきがザコどもをぶっ飛ばしている!!





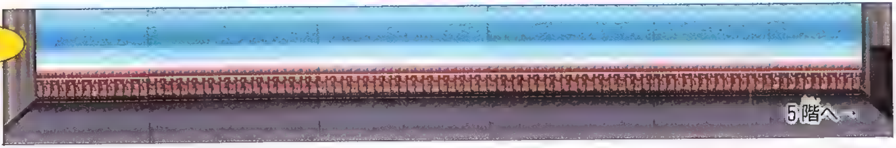
PART5

通天閣

くにおのレベル24~25

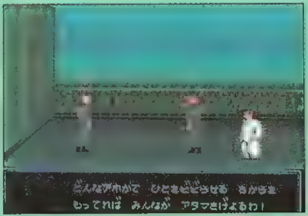
連合の2代目総長が登場!!

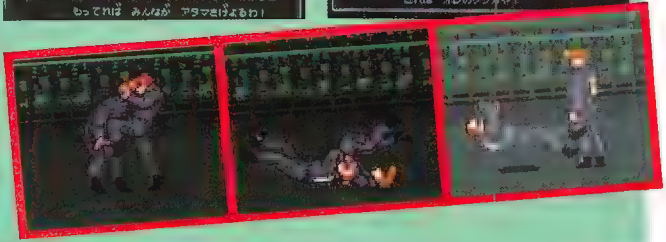
まさきがおぐらと戦う!! それを見守るくにお…。
そして、一発の銃声が鳴りひびいた!!



まさきVSおぐら

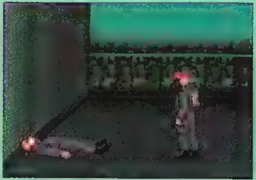
屋上へ出ると、まさきと連合の幹部のおぐらが向かい合っているぞ。ここは1対1の男の戦い。まさきを助けることはできないのだ。2人とも、ほぼ互角の勝負だ!! だけど、だんだんまさきが優勢になってきたぞ。そして、めでたく、まさきは、おぐらを倒したのであった。しかし…



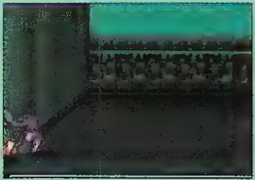


まさきが撃たれた!!

おぐらに勝ったあと、まさきは、何者かに銃で撃たれてしまう!! いったいだれがこんなことを…？ うしろを振りかえると、そこには、よしひろの姿が…。



▲おぐらに勝ったまさきだったが…。

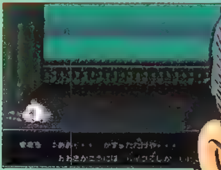


▲突然、銃声が!! まさきは倒れてしまう!!

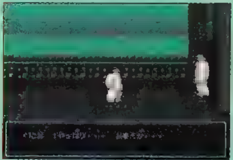
▲撃った犯人は、なんと、よしひろだったのだ!!

連合二代目総長 よしひろ登場

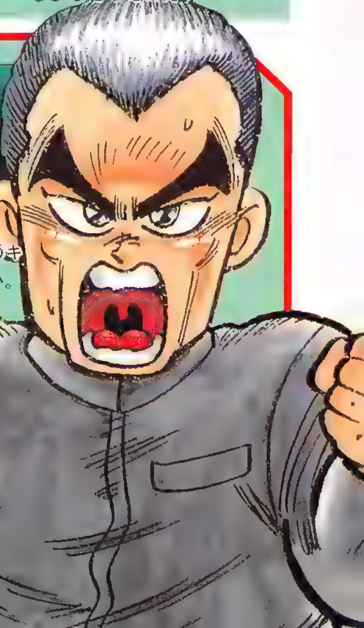
連合の総長は、実はこのよしひろだった!! よしひろの本当の目的は、東京のくにおをぶっつぶすことだったのだ。くにおさえいなければ、よしひろは大阪だけでなく、東京も支配できるからだ。よしひろは、大阪港に来るように言う。そこで最後の対決になるのだ!!



▲大阪港へは、バイクのキーでしか行けないらしい。



▲よしひろがみほをさらっているのだ。



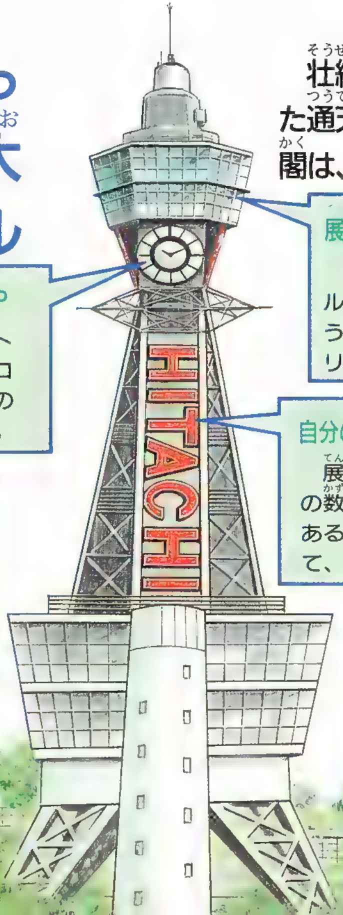
大阪豆知識その5

通天閣

東京タワーには負けへんで〜

1度はのぼってみたい、大阪のシンボル

壮絶な戦いがくり広げられた通天閣。でも、本物の通天閣は、ええ味しとるんやで。



ジャンボ時計があるんや

文字盤の直径、5.5メートル、針の重さが1本30キロもありますのや。そこらの時計とはちがいまっせー。

展望台の見晴しは最高やがな

展望台の高さは地上91メートル。ごっつい高さや。大阪じゅうの街が見渡されるんやぞ。ビリケンさんという神さんもおる。

近所は名所もぎょうさん

近くには、天王寺動物園、ジャンジャン横丁、くいだおれ街などの名所がぎょうさんあるで。ここもぜひ立ち寄ってや。

自分の足でのぼってみなはれ

展望台までの階段の数は、なんと503もあるんや。根性入れて、のぼってみい。

完成	昭和31年10月28日
建設費	3億4千万円
高さ	103メートル（展望台は91メートル）

エリア別攻略法 PART 6

大阪港

いよいよ最後の戦いだ。まずは最後の四天王ほんだと戦え!! そして…。

バイクで大阪港に向かう

▼

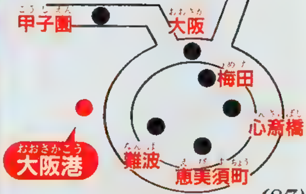
大阪港で、暴走族たちと戦う

▼

ほんだと対決

▼

二代目総長、よしひろとの対決

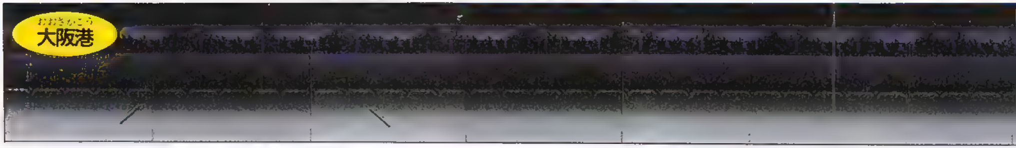


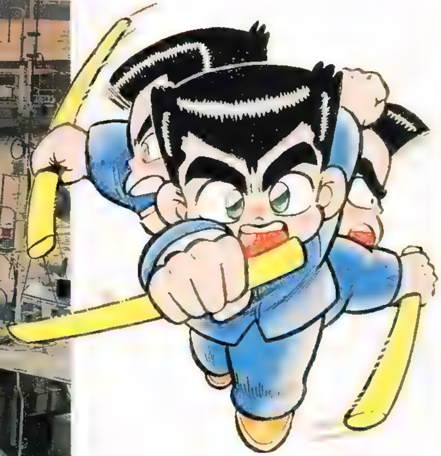
大阪港

くにおのレベル25～

いよいよ最後の死闘が!!

バイクのキーで、大阪港へ行け!!
ここで、最後の戦いが始まるぞ!!

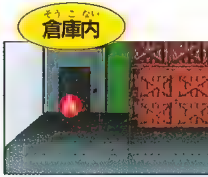


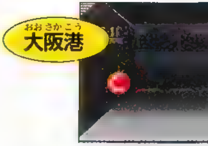


ザコでも手ごわい!!

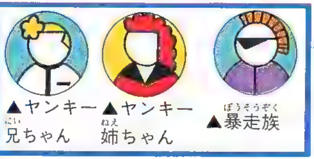
大阪港のザコは、ザコと言っても、ほとんどがHPの高い暴走族だらけだ。暴走族1人倒すだけでもかなり時間がかかるぞ。レベルを上げる必要がある。

◀マッハパンチを覚えていれば、少し楽になるぞ。





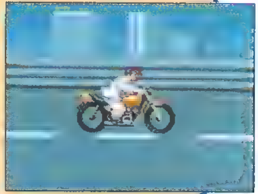
登場敵キャラクター

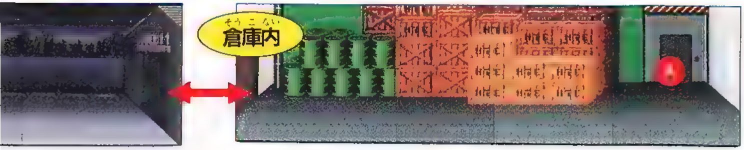


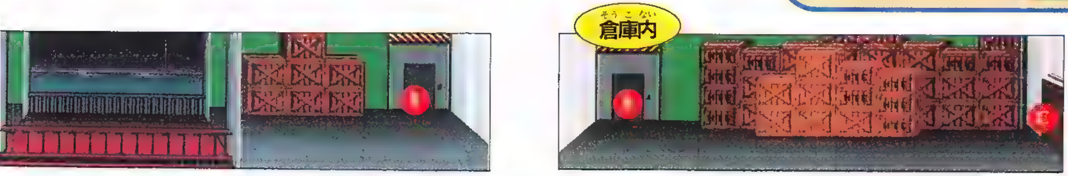
マッハパンチを覚えていれば、敵を楽に倒すことができるぞ!!

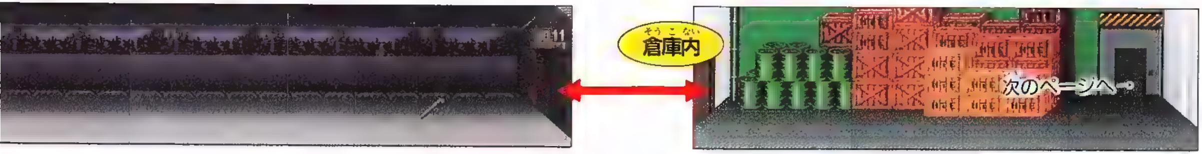
あせらないで進もう

ここまで来たらあせらずに進もう。もし、ピンチになったら、バイクのキーで梅田にすぐもどって体力回復できるぞ。そしてまた、バイクのキーで大阪港へ行くのだ。とにかくあわてないこと。









次のページへ

PART 6

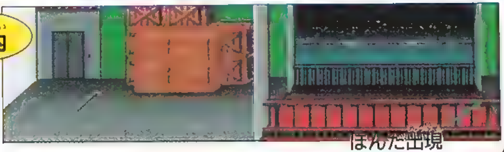
大阪港

くにおのレベル27～

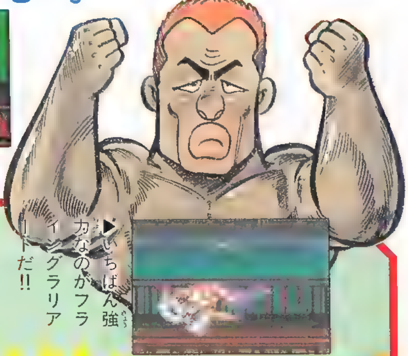
ここが最後!!　みほを助けろ!!

最後の四天王、ほんだが待ちかまえている。そして、よしひろも…。

倉庫内



ほんだ出現



▶いちばん強力なのがフライングラリアートだ!!

四天王その4　ほんだ登場

ここで、最後の四天王、ほんだが登場だ!!　四天王の中でも最大最強と言われる、そのパワーに果たして勝てるか？　接近戦に持ちこまないで、距離をとって戦おう!!

▲不意を突いての足ばらいに注意!!

▲体をつかまれると、パワーボムだ!!

VS　ほんだ攻略法

▲近づいてきたらジャンプで逃げる。

▲すかさず、背中にまわって、ジャーマンをかけろ!!

▲このパターンをくり返せ!! これで大丈夫。

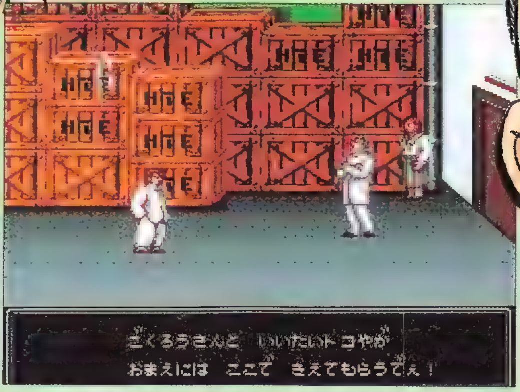
ついに よしひろとの対決!!

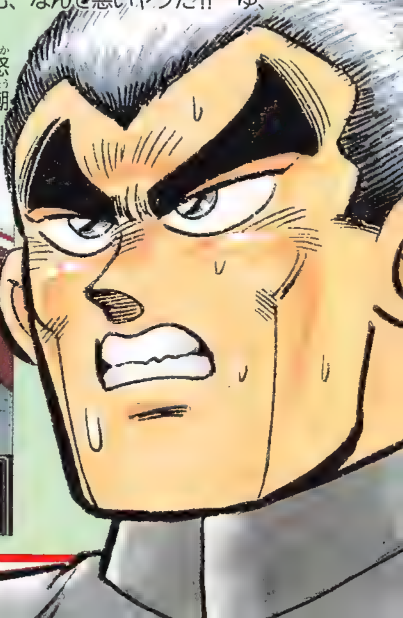
大阪連合2代目総長

ほんだを倒したら、先に進もう。そうすると、いよいよ、大阪連合二代目総長・よしひろが現われる!! よしひろは、連合の初代総長をどこかに閉じこめ、自分が二代目におさまったのだ。そして大阪を支配した。よしひろは、大阪だけでは満足せず、東京にまでその力を伸ばそうとしてきた。しかし、東京にはくにおがいる。そこで、熱血高校の生徒になりすまして、内部からくにおをやっつけようとたくらんだのだ。ううむ、なんて悪いヤツだ!! ゆ、許せん!! くにおの怒りは最高潮に達した!!

◀背中を攻めようとすると、投げられる。

▶よしひろは銃も持っているのだ。





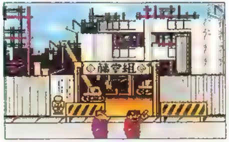
ファミコン
FC
びっくり
熱血新記録！
はるかなる金メダル

ゲームスタートまでの準備運動

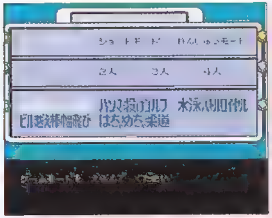
びっくり熱血ストーリー

不良嫌いで有名な、冷峰学園生徒会長の藤堂が、またまたくにおに挑戦だ。今度は陸上競技で勝負だぞ！負けるなくにお、頑張れ熱血高校!!

◀藤堂のパパは藤堂グループの会長で、スゴイお金持ち。でも藤堂の演技にコロリとだまされて…。



◀建設途中の競技場の前で、相棒の山田と悪だくみをする藤堂。今回は何か秘密兵器があるらしい！

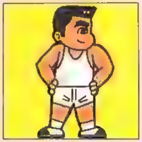


びっくり熱血新記録！のゲームモードは、全部で３つ。それぞれ自分の好みと実力をよ～く考えて選んでね!!

実力に応じたモードを選ぼう!!

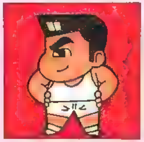
ノーマルモード

ストーリーにそった５つの競技を、順番にプレイするモード。メダルを集めて優勝をめざそう！



ショートモード

ノーマルモードの中の５つの競技種目から、３つを選んでプレイ開始！競技の順序はお好みで。



練習モード

苦手種目の克服には練習が一番。好きな種目を選んでみっちり練習だ！アイテムの使用は禁止!!

最強の高校を選び出そうぜっ!!

ゲームモードを選んだら、キミのお気に入りの高校を選ぼう。高校は、全部で４つ！どれも個性的な生徒がそろっているぞ！

熱血高校

我らがヒーロー、熱血硬派のくにおを中心にしたワンマンチーム。薬やアイテムをうまく使えば、くにお一人でも優勝が可能だぜ！　熱血高校をなめんなよ！

花園高校

くにおに次ぐ実力の持ち主、りきが率いる花園高校。残りのメンバーも、スピードが遅めだけどコンスタントに使える強者ぞろい。熱血高校のライバル校だ。

冷峰学園

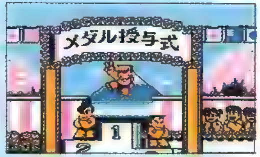
双子の兄弟竜一と竜二がリーダーを務める、足が自満の走り屋チーム。ステータスまでそっくりな竜一と竜二を、どう使って行くかが優勝へのポイントだね！

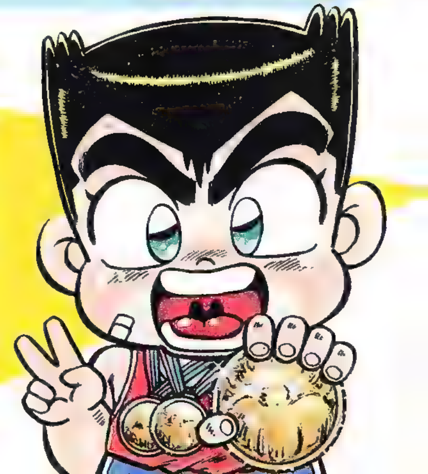
高校連合

冷峰学園の藤堂と山田が、くにおを倒すために作り上げた組織だ。メンバーのほとんどが、各高校の番格クラス。敵に回すとちょっと恐いチームだぜっ！

乱入 米国高校 オクラホマ ハイスクール

今回の大会のために、藤堂が秘かにアメリカから呼んだ最強チーム！メンバーのすべてが、リーダーの資格十分の実力を持っているんだぜっ!!

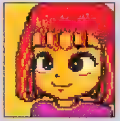




びっくり熱血新記録！はるかなる金メダル

アイテムショップガイド

すべての競技がびっくりルールで行われるこの大会では、人間の力だけでは勝利できない場合もあるんだよ。そんな時にたよりになるのが、強力なアイテム軍団なのだっ!!



情報屋

それぞれの競技種目のルールや必勝法を教えてくれるお店。競技を始める前に絶対寄りたいね。

ルールとやり方
これから始まる競技のルールと、簡単なやり方を、親切に教えてくれるぞ。

必勝法
その競技に勝つための必勝法を教えてくれる。絶対聞いておきたい情報だね。

応援
おネェーさんの優しい(!?)応援が聞けるぞっ。でも、メダルによゆうのある時にしよう。

ドラッグストアー

体力回復の薬や、増強剤が売られているお店だよっ。

ギンギンX
なくした体力を半分回復してくれる。

ギンギンZ
なくした体力を全快にしてくれる薬。

毒薬
対戦相手のステータスを下げる劇薬だ。

あぶない薬
HPと引きかえにステータスを上げる。

アイテムショップ

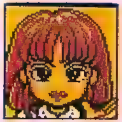
攻撃力や守備力などのステータスを上げる道具を売ってるぞ。

スピードシューズ
はくとすばやさアップ！

アーマーシャツ
着ると守備力が上がるぞ。

メリケンサック
攻撃力アップに絶対必要。

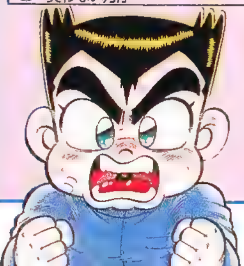
3点セット
3つの強化グッズのセットだよっ！



スポーツショップ

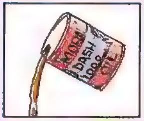
このお店は、他の3つのお店と違って、競技種目が変わるたびに、売ってる道具も変っていくよ。売っている品はどれもキミを勝利に導く、超必殺道具ばかり。メダルによゆうがあるかぎり、買って買って、買いまくれ!!

ハ ハードル　ゴ ハンマー投げ
水 水泳　棒 棒幅飛び　柔 柔道
😀 絶対買い
😐 買って損はない
☹ 買わない方が…



オート旋風

😀 ハ
ジャンプするだけで、旋風脚が出せるぞっ！

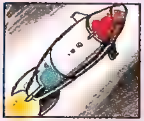
オイル

😐 ハ
対戦相手のコースにオイルをまいちゃえっ。

まきびし

😐 ハ
相手のコース上に置いて、走行妨害しよう。

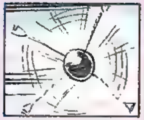
スクリュー

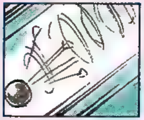
☹ ハ
グルグルころがって、ハードルをこわせ!!

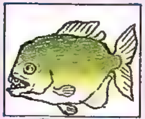
ロケットハンマー

😀 ゴ
投げたハンマーがロケットに大変身するぞ！

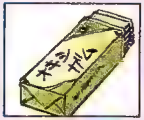
スパイクシューズ

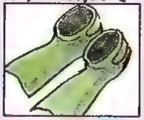
😐 ゴ
強力なスパイクが、体をガッチリ固定する。

ころころハンマー

☹ ゴ
一度地面に落ちたハンマーがころがるのだ。

きりもみ

☹ ゴ
連射が遅いキミでもＭＡＸパワーが出せる!!

ピラニア

😐 水
ピラニアが現れて、対戦相手にかみつき攻撃。

オキシガム

😀 水
水の中で長く息ができるようになるガムだ。

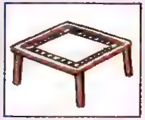
カッパの水かき

😀 水
泳ぐスピードが、グンとアップするぞっ！

バックスクロール

😐 棒
取りそこなったアイテムを取りに戻れるよ。

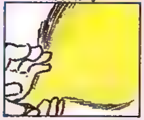
トランポリン１

😐 棒
復活の回数を一回だけ増やしてくれるんだ。

トランポリン３

😀 棒
トランポリン１の強力版で、復活回数アップ。

気力すいすい

😀 柔
気力の回復スピードが、グンと早くなるぞ！

波動拳

😐 柔
オーラを体から発射して、必殺の一撃を!!

オート速射

😀 柔
速射に自信のないキミも、これで安心だね。

スクリュー

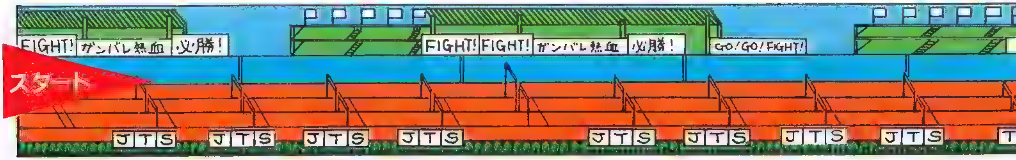
☹ 柔
ゴロゴロゴロところがり、離れた相手に攻撃。

第1種目400M ハードル

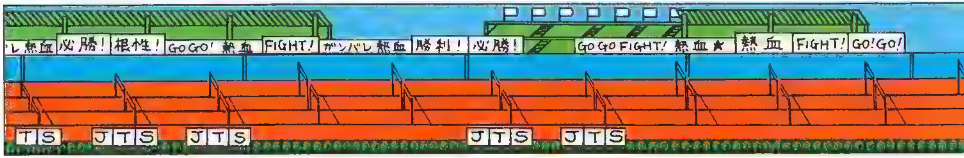
はるか彼方のゴールをめざし、無数のハードルひょいひょい越えて、全力ダッシュで駆け抜ける、迫力のハードル競争!!

妨害なんでもあり!! ルール紹介

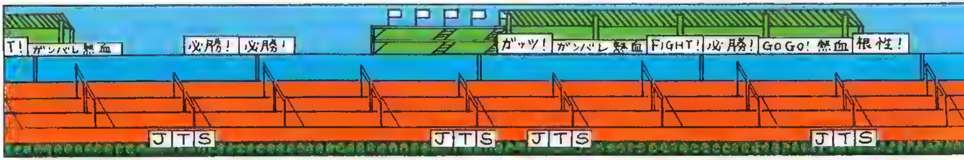
ハードルをうまくかわして、ゴールをめざせ！ハードルは壊しても、飛び越してもOKだぞ。あらゆる手段で相手を妨害して、先にゴールだ!!



Ⓐ



Ⓑ



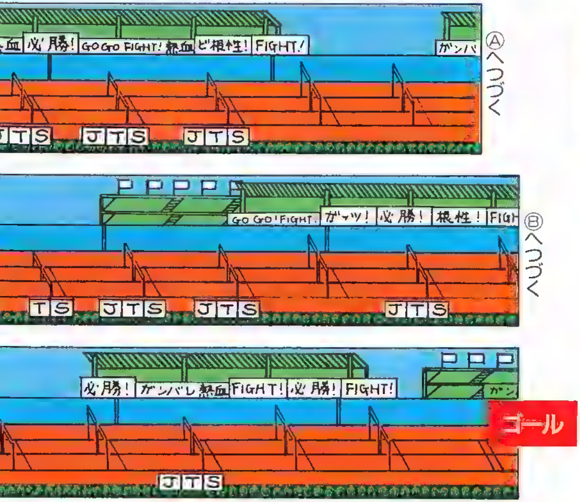
操作方法紹介！

つねにダッシュをつづけるこの競技では、ボタン操作のタイミングが勝負を決めるぞっ！　相手の妨害にも油断するな。

ダッシュ	ジャンプ	タックル	スライディング
十字キーの右をひたすら連打しよう！　連打の速さで、キャラクターのスピードも決定するぞっ。とにかく連打、連打だ!!	Bボタンでジャンプだ。タイミング良くジャンプしないと、ハードルに引っかかって相手に抜かれちゃうぞ！	Aボタンでタックルをしてハードルを壊そうぜっ。破片を拾うのもAボタンだ!!　ハードルの破片は強力な武器になるぞ！	ジャンプで越えられないハードルは、十字キーを下に入れてできる、スライディングで下をくぐってしまおうぜっ！
●十字キーの右	●Bボタン	●Aボタン	●十字キーの下

マップシンボル早見表

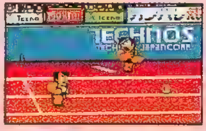
J	ジャンプ
T	タックル
S	スライディング



ハードルびっくり攻略ポイント

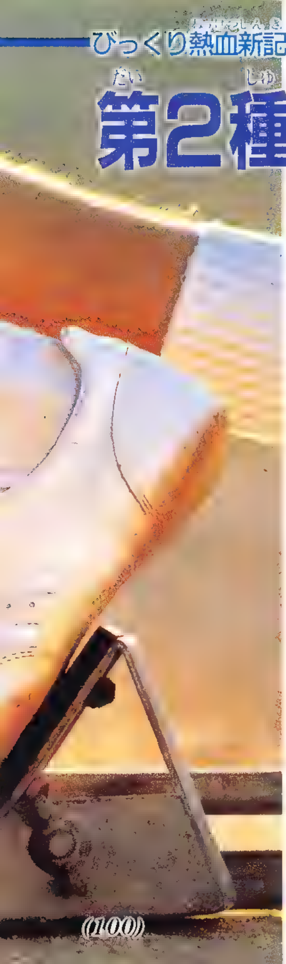
つねに相手の先手を取ることが重要だぜっ！

このゲームの攻略は、いかに効率よく相手を妨害するかにあるんだ。そのためにはまず、相手の前方を走ることが重要だ。スタートミスさえしなければ、相手の先手を打つのは難しいことじゃないぞっ。後方の相手には、破片をぶつけてジャマをし、ならばれたらすかさず旋風脚とジャイアントスイングで応戦しよう！　絶対相手を前に出すなよっ!!



◀抜かれたら破片を投げつけて攻撃だ！

◀オート旋風は、絶対買いたいアイテム。

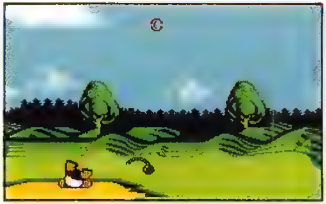


第2種目　ハンマー投げゴルフ

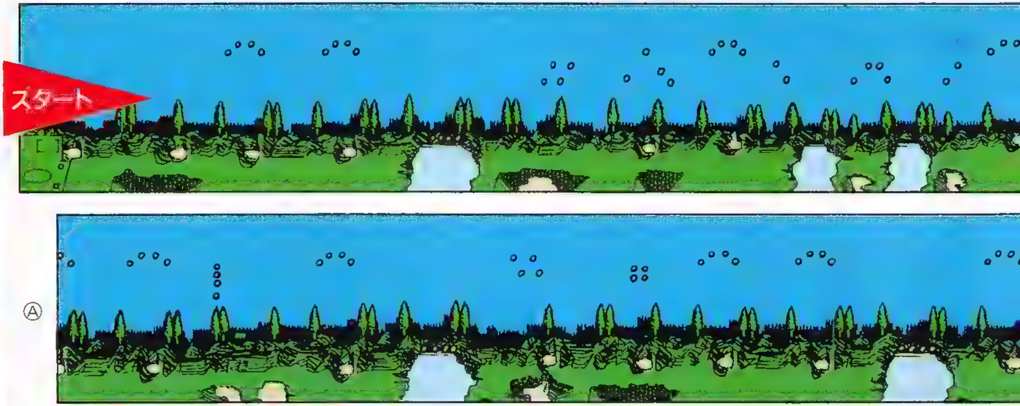
パワーまかせにハンマー投げりゃ、飛んで行きます地平線。落ちるは池か、バンカーか、パワフル競技の決定版！

パワーで勝負　ルール紹介

パワーをためてハンマーを投げ、カップに入れる競技なんだ。他の選手より、カップに入れるまでの投球回数が少ない方が勝ちだよっ！



◀バンカーでは、なかなかパワーがたまらず遠くに投げられない。



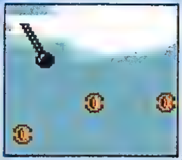
操作方法紹介

パワーまかせのこの競技、一見簡単そうだけど、総合優勝のカギを握る重要ポイントなんだよ。だから、基本操作はしっかりおぼえよう!!

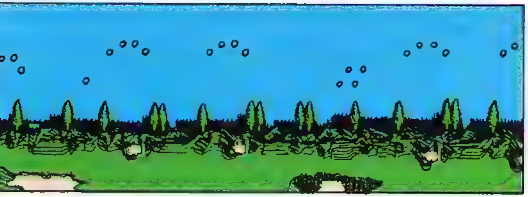
ハンマー投げ

Bボタンの連射でパワーをためて、Aボタンで投げるっ！ ただし、一定時間内に投げないと、目を回しちゃうぞっ!!

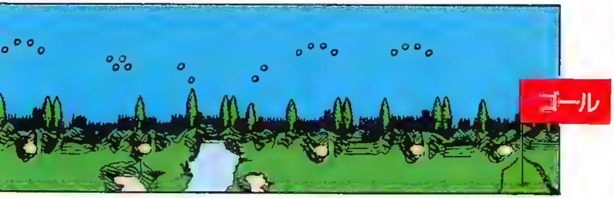
コントロール



ハンマーを投げる時の角度や、空中でのコントロールは、十字キーで行うんだ。バウンドのコントロールもできるよ！



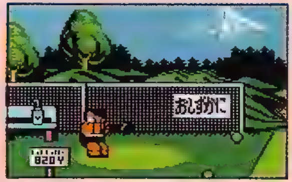
Ⓐへつづく

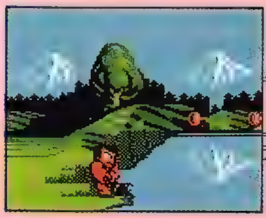


ハンマー投げびっくり攻略ポイント

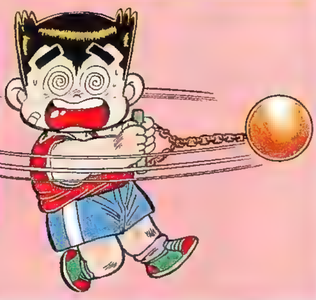
ハンマーのコントロールがメダルを招く！

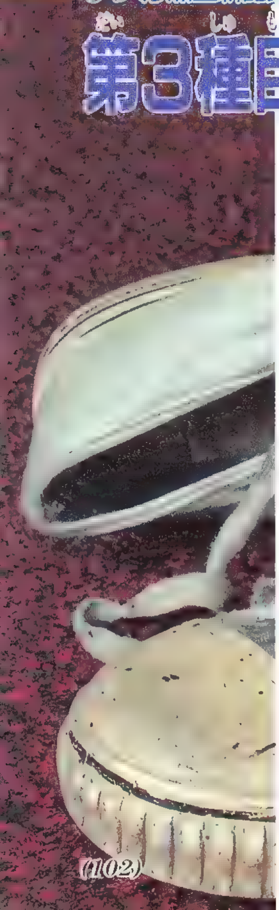
この競技自体は、MAXパワーでハンマーを投げられれば、そう難しくはないんだ。ここで重視するのは空に浮ぶメダル。パワーと投げる角度、そして空中でのハンマー操作でメダルは取りほうだいだ。ノーマルモードで総合優勝を目指すなら、この競技での勝ちを捨ててメダルを集めてもいい。





▲池ポチャを出すと、池の手前から再スタートになる！



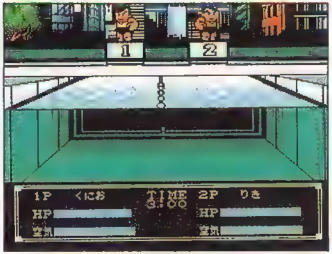


第3種目 水泳バトルロイヤル

競泳のはずだけど、足を引っぱり沈め合い、果ては水中大バトル。相手の息の根止めるまでルール無用のバトルロイヤル！

空気がうまいやっ!!

ルール紹介



水中でのバトルや過激なテクニックを駆使して、相手のHPをすべて奪い取れ！呼吸の大事さを再発見!?

▶空気がなくなるとHPがへるぞ！

操作方法紹介！

水中での動きが、ものを言う競技。ダッシュ泳法や、水中引き込み、水上ジャンプの操作とタイミングを完全マスターだ。

ジャンプ

Aボタンで水の上をジャンプするぞっ。十字キーの左右で、ジャンプ方向を選ぼうぜ！

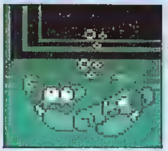
●Aボタンと十字キー

水中移動

水中の移動は十字キーで。Aボタンを連射すると、スイスイ泳ぎ出すぞ。

●Aボタン連射と十字キー

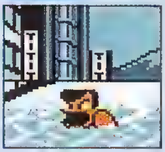
水中攻撃



相手と組んでBボタンを押すとパンチ攻撃。はなれていればキック攻撃だ！

●Bボタン連射

スーパー息継ぎ



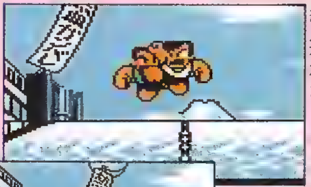
水面でBボタンを押すと、大きく深呼吸して、一度にたくさん空気を吸うぞ！

●水面でBボタン

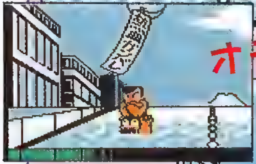
水泳びっくり攻略ポイント①

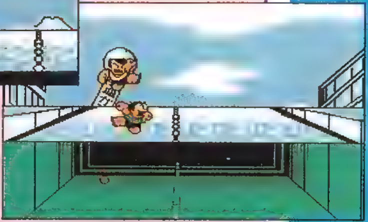
水面バトルで息を吐かせろ！

水中でのバトルは、急激に空気を消耗してしまう。だから最初は、空気の消耗の少ない水面のバトルで、相手にたっぷりと空気を吐かせよう。その後、水中に引き込んでバトルに持ち込めばパワーの低い選手でも楽に勝てるぞ！



◀ジャンプの空中戦は、先に飛んだ方が絶対有利だ。



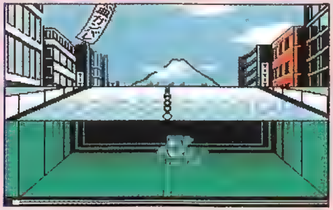


▶相手が先に飛んだら、垂直のジャンプか潜ってかわそう!!

水泳びっくり攻略ポイント②

息継ぐヒマを与えるなよっ！

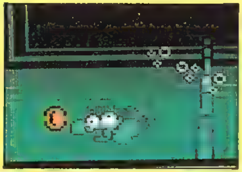
水中バトルに敗けた相手は、すぐに水面に上がろうとする。攻撃のチャンスはここだ！　もがく敵を水中に引き込み、こちらの息が続くかぎりパンチ！



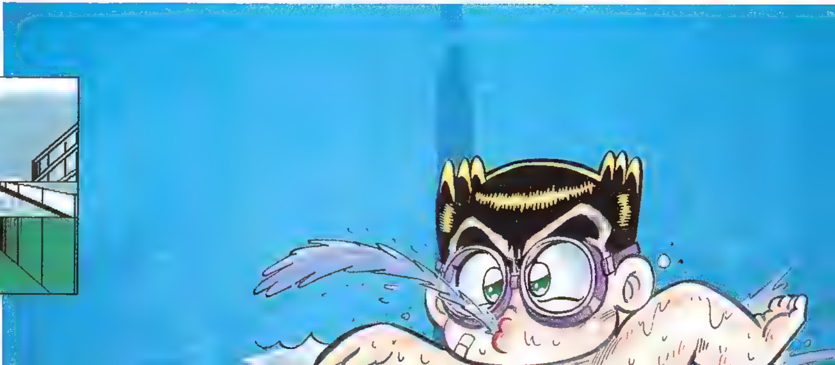
◀自分の空気の量に注意して攻撃しようぜ！

メダルを逃がすな!!

競技場のプールには、メダルがフワフワ流れている。バトルに集中するのはいいけれど、総合優勝を決めるのは獲得した金メダルの数！　取れるメダルは、スピード泳法で、できるだけキャッチしよう！



◀苦しみをこらえてメダル集め…。

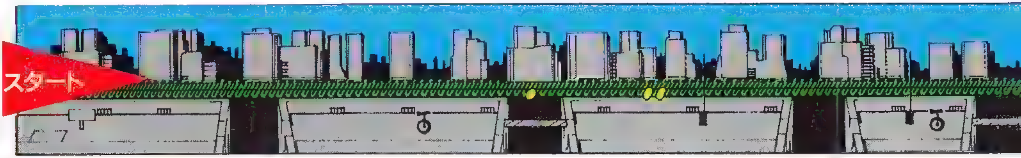


第4種目 ビル越え棒幅飛び

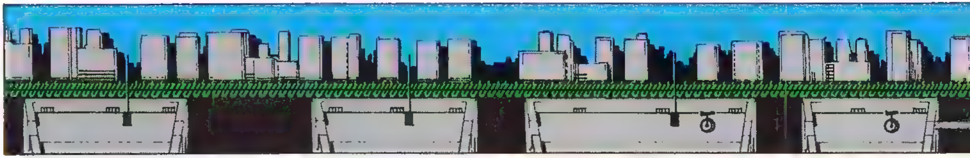
高層ビルも何のその。棒一本に命を預け、またいで乗るのは一輪車。ストンと落ちれば命も危ない恐怖のビル越え棒幅飛び!

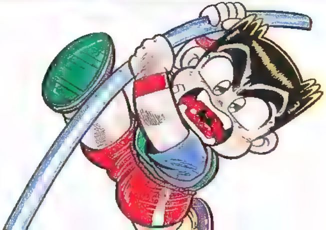
陸上競技は命がけ!? ルール紹介

ビルの屋上から屋上へ連続して飛び移り、ゴールをめざすこの競技。途中に設置されたアイテムをうまく使ってクリアしよう。落下は3回まで!

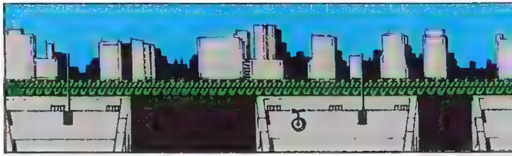


Ⓐ





Ⓑ



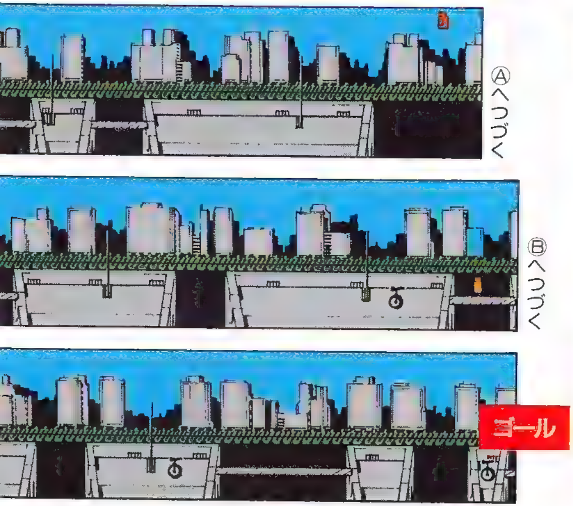
操作方法紹介！

ジャンプとアイテム使用のタイミングをしっかりとマスターしようぜっ！

走る ●十字キー右連射	走る時は、十字キーの右をひたすら連射しよう！　一輪車に乗っている時もいっしょだよ。
ジャンプ ●Bボタン	Bボタンでジャンプ。走りのスピードと空中での十字キー操作で飛距離がグンと変わるぞ！
アイテム使用 ●B、Aボタン	アイテムを拾う時は、重なってBボタン。逆に捨てる時にはAボタンを押そう。
棒ジャンプ ●Bボタン	棒を手にしている時に、Bボタンを押し続ける。タイミングを考えて放すとジャンプだ！

マップシンボル早見表

棒	一輪車	体力回復ドリンク



棒幅飛びびっくり攻略ポイント①

アイテムを使いこなせ!!

幅がある場合には棒、ロープには一輪車と、画面下のレーダーを参考に、状況に合ったアイテムを使おう。瞬時に使用アイテムを見きわめる判断力が必要!!

◀棒は使用するポイントが重要だよ。

棒幅飛びびっくり攻略ポイント②

ビルの壁をよじ登れ!!

あともう少しでビルに届きそうだけど、ちょっと足りないって時は、とりあえず十字キーを上に入れよう。ビルの壁に引っかかれば、よじ登って復活するぞ！

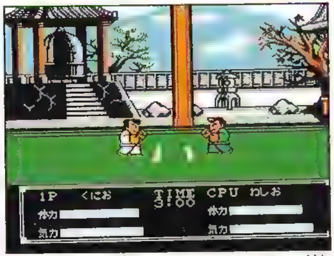
◀こ、これが、戦う者の執念じゃーい!!

第5種目 はちゃめちゃ柔道

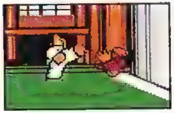
花も嵐も踏み越えて、やってきました最終種目。最後の力を振りしぼり、勝ってみせましょはちゃめちゃ柔道!!

気力がすべてだ

ルール紹介



相手のHPがなくなるまで戦う、なんでもアリの過激柔道！　相手の気力を奪いとって、必殺技を決めろ!!



▶パンチやキックもＯＫの変則柔道。

操作方法紹介!

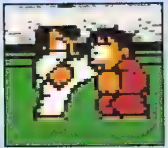
対戦型の格闘アクション！　対戦相手の気力は、ガッチリ組み合った時のBボタン連射で奪い取るんだ!!

パンチ

Ｂボタンを押すと、強烈なパンチがさく烈するぞ!!

●Bボタン

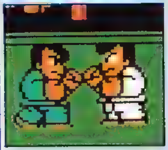
キック



キックはＡボタンで出すことができるんだぜっ！

●Aボタン

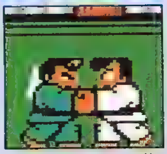
ダッシュ



十字キーを連続して押すと、その方向にダッシュ！

●進みたい方向に十字キー２回

技選択

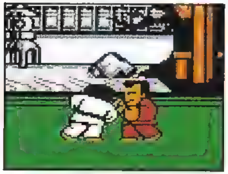


技の名前が切り変わる途中で、Ａボタンで決定する。

●Aボタンで決定

はちゃめちゃ攻略ポイント 1

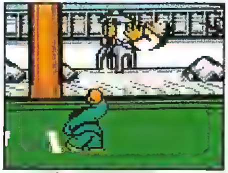
まず始めは、パンチやキック、ショルダータックルなどの打撃系の技で、対戦相手の気力をけずり取ろう！　いきなり技をかけ合っても、こちらの気力を消耗するから後の戦いが苦しくなるぞっ!!



▲ショルダータックルは、ダッシュ中にBボタン。

はちゃめちゃ攻略ポイント 2

一度気力を失うと、気力のチャージにずい分と時間を食ってしまう。だから、相手の気力が回復しきらないうちに連続して攻撃をするのが、勝つために一番有効な手段なんだ。攻撃は最大の防御ってね！



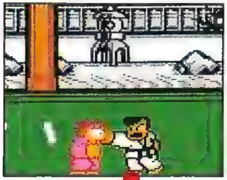
▲一度気力を奪ったら、攻撃の手をゆるめるな！

相手の技をふりはらえ！

相手との組み合いが浅いうちなら、十字キーを、相手方向とは反対の方向に入れると、組み合いをふりほどいてしまう。気力が十分でない時や、不利なタイミングで組まれてしまった時などは、この技で切り抜けよう！

はちゃめちゃ攻略ポイント 3

攻撃しなければ、気力は自然に回復する。だから気力を失ったら、すぐに相手と間を取るようにして、気力の回復を待とう。じっとガマンだ！



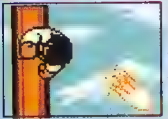
はちゃめちゃ柔道技データ

パンチ、投げ技、自爆技!? バラエティー豊かな技の数々。キミは全部見れたかな？ まだ見てない人のために、ここに完璧大紹介だっ!!

投 投げ技
プ プロレス技
パ パンチ
捨 捨て身技

強力柔道技ベスト6

1位 火の玉スパイク 【パ】



絶対ダメージ126

バレーのボールのように相手の体をスパイクで、タタミにたたきつける荒技。

2位 大回転アタック 【捨】

絶対ダメージ115

倒れた相手の上に、体をグルグル回転させながら、急降下していくぞっ！

3位 ころころどん 【捨】

絶対ダメージ110

つかんだ相手をコロコロ転がして、壁にドーンとぶつける強力な技！

4位 必殺じごくぐるま 【投】

絶対ダメージ108

相手と組み合いながら高速で転がって、最後にともえ投げでフィニッシュ！

5位 くびつりさかさ落し 【捨】

絶対ダメージ91

ネックハンギングでつかまえた相手を、パイルドライバーでしとめる！

6位 究極ドロップ 【捨】

絶対ダメージ82

ともえ投げで相手をかかえ上げ、そのまま高くジャンプして急降下するぞ！

あの世いきドロップ 【捨】

絶対ダメージ72

◀相手と共に、頭から急降下！

必殺きりもみ頭突き 【捨】

絶対ダメージ70

◀上空から頭突きをお見舞いだ。

ブリーカードロップ 【プ】

絶対ダメージ65

◀相手をかかえたまま急降下！

ゆびさき回転投げ 【投】

絶対ダメージ58

◀指先で相手をころがせ!!

回転投げ 投

◀コマの動きにヒントを得た技。
絶対ダメージ51

スーパーげんこつ パ

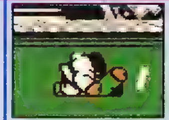
◀こぶしで頭をグリグリグリ!
絶対ダメージ42

首つかみたたきつけ 投

◀ムギュギュッ、くっ苦しいっ!!
絶対ダメージ32

首切り投げ 投

◀首を支点に、エビぞり投げ。
絶対ダメージ25

人間スタンプ 投

◀オクラホマスタンピートだ!
絶対ダメージ19

ゴージャスパンチ パ

◀豪華!! ミラクルパンチだ!
絶対ダメージ49

アトミックドロップ プ

◀別名、恐怖のびていい骨割り!
絶対ダメージ40

首つかみ落し 投

◀ブルドッキングヘッドロック。
絶対ダメージ30

バックブリーカー プ

◀オーソドックスなプロレス技。
絶対ダメージ24

回転ちっそく飛ばし 投

◀苦しくって、もうフラフラ。
絶対ダメージ18

ダブルスクリュー 投

◀組み合ったままゴロゴロ…。
絶対ダメージ48

パイルドライバー プ

◀これじゃ頭がもちましぇ〜ん。
絶対ダメージ40

ともえ投げ 投

◀言わずと知れた強力柔道技。
絶対ダメージ28

必殺のうてんちょくげき 投

◀コンパクトな動きの投げ技。
絶対ダメージ24

バックドロップ プ

◀コシが痛くなりそうな技だね。
絶対ダメージ18

ジャイアントスイング 投

◀両足をもって相手をブン回す。
絶対ダメージ47

ばく転 くびはさみ投げ 投

◀アクロバットな技。難度C!
絶対ダメージ35

一本背負い 投

◀ビシッと決まれば勝負あり!?
絶対ダメージ28

おんそく投げ 投

◀スピードならこの技が一番!
絶対ダメージ20

必殺チョップ パ

◀この技本当に利いてるの?
絶対ダメージ 5

びっくり熱血個人データ集

野越え、山越え、谷越えて、勝利をめざす選手団。4チーム、全20名の個人データ完全公開！

各校の選手は、個性的な能力と得意な競技種目を持ってるぞ。競技の内容と個人のデータをよ～く考えて、最強選手を選び出そうぜ!!

八 ハードル　ゴ ゴルフ　水 水泳　棒 棒幅飛び　柔 柔道　万 万能選手　攻 攻撃型　速 スピード型　守 防御型　生 生命力型　バ バランス型

くにお —— バ 万 どんな種目も楽にこなせる万能選手だ！	**すがた** —— 攻 水 ステータスのバランスに優れているぞ。	**もりもと** —— 守 水 ワースト3ランキングされちゃった。	**ななせ** —— 生 棒 強くもなければ弱くもない。平均的選手。	**いちじょう** —— 速 八 HPは少ないけれど、足に少々自信アリ。
りき —— バ 万 びっくり熱血最強選手の一人だぞっ!!	**さおとめ** —— 速 八 守備力さえあれば、優秀な選手だよ。	**よしの** —— 速 八 花園高校一番の、快速ランナー登場！	**しみず** —— 生 水 あんまり使いたくはない選手だね…。	**わしお** —— 生 水 HPの高さだけが唯一の自慢だっ。
りゅういち —— 攻 柔 スピードにやや問題アリかな!?	**りゅうじ** —— 攻 柔 双子は持ってる能力まで、そっくりだ。	**もちずき** —— 速 八 びっくり熱血ナンバー1のスピードだ！	**はやさか** —— 速 八 もちづき同様自慢の足で勝負するぞっ。	**こばやし** —— 生 水 竜一・竜二に負けず、かなりの実力者。
ごうだ —— バ 万 くにおとほとんど同じ力を持ってるぞ！	**ごだい** —— 攻 ゴ パワーなら誰にも負けないマッチョマン。	**くまだ** —— 生 水 とりえはHPの高さだけだねっ。	**にしむら** —— 生 棒 HPナンバー1。体力勝負は負けなし！	**はやみ** —— 速 八 びっくり熱血ワーストナンバー1決定!?

ゲーム ボーイ
GB
ダウンタウン
ねっけつこうしんきょく
熱血行進曲
だいうんどうかい
どこでも大運動会

オープニングストーリー

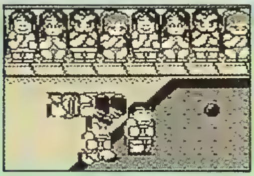
さあ、みんな!! くにお流、はちゃめちゃ運動会が始まるぜ!!

この運動会は冷峰の新生徒会長、藤堂が企画したもの。運動会の種目はというと、普通では考えられないすさまじい内容が盛りだくさん。それもそのはず、藤堂は周りの学校を排除しようと考えていたのだ。こんな運動会には、誰も参加しないと思われていたが、立ち向う勇気ある者たちがいた。熱血高校のくにおチームを始め、りきや豪田のチームが名のりでたのだ。

全5種目開幕!!

まずは、このとんでもない種目をのぞいて見よう。全て、命がいくつあってもたりない内容だ。みんな、心の準備をしておけよ!!

1 夢見町クロスカントリー

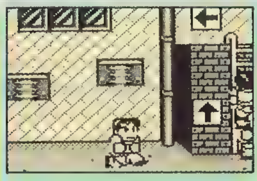


町内を一周して、学園まで戻ってくる競技。コースは、とてもけわしいぜ!!

2 格闘パン食い競争

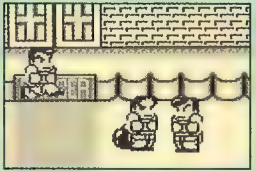
一個のパンを、4人で奪いあい、一番多く食べた人が勝ち。壮絶な闘いが期待できる。

3 障害部屋競争



体力が決め手となる競技。一部屋ずつ、時間内にクリアしなければならないぞ。

4 爆弾鬼ごっこ



鬼になった選手は、爆弾を引きずって歩くのだ。早く他の選手に渡さないと爆発する。

5 勝ち抜き格闘大会

4人でなぐり合い、最後に残った選手が勝ち。気合いをいれて、参加しろよ!!

ゲームモード紹介

ここでは、いろいろな選択画面の紹介だ。キミは、どれを選ぶ？

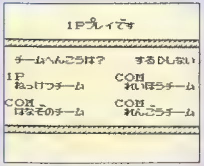
1人～4人までプレイ可能

このゲームは、4人までプレイできる。対コンピュータもいいけれど、対友達の方が数百倍楽しいものになる。絶対、ハマるにちがいない。ぜひぜひ、友達と対戦してほしい。友達と熱～いひと時を楽しんでみてくれ!!

◀友達と対戦するときは、専用アダプターでつなごう。

学校選択画面

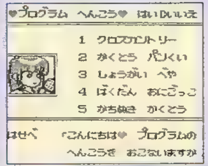
一番初めに決めるのは、学校。4校のうち、キミはどこで出場する？



◀オレがくにおだ、という人は熱血高校。

プログラム変更画面

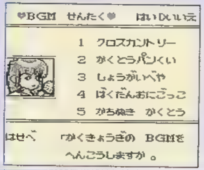
5種類の種目は、自分の好きな順番に変えられる。何から、挑戦する？



◀さあて、何から挑戦しようかな？

BGM変更画面

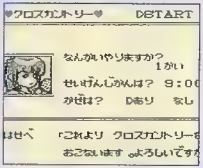
十字キーの右を押すと、数字が現れる。曲を聞くときは、Aボタンを押せ。



◀BGMは、全部で7曲もあるぞ。

競技タイトル画面

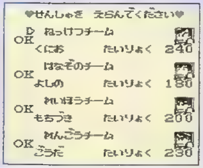
この画面では、その競技を何分で何回やるか設定できるのだ。



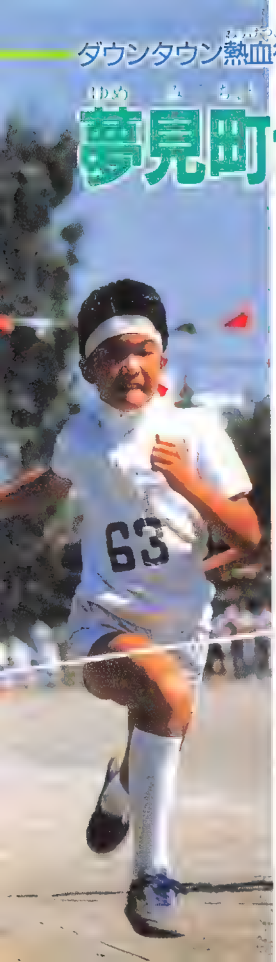
◀回数は、9回。時間は、9分55秒まで。

選手選択画面

各チームは、6名いる。よ～く考えて、選手を決めていこう!!



◀キミは、どの選手で出場する？

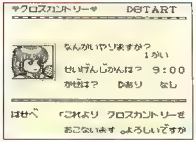


夢見町クロスカントリー

まず初めに、町内を走り回るクロスカントリーを紹介。

競技タイトル画面

ここでは、回数・時間・風の有無が決められる。設定が終ったら、スタートボタンを押そう。先生のピストルで、スタートだ。



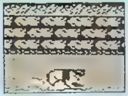
この種目の操作法

種目の説明の前に、肝心な操作の仕方を覚えよう。特に、ジャンプはとても大切なアクションだ。

走る

十字キーで行きたい方向を押そう。

泳ぐ①



十字キー。水つかりの場合はクロール。

息継ぎ

十字キーの上で、息継ぎができる。

どすこい突き

Aボタン。前にいるヤツをぶっ飛ばせ。

ジャンプキック

ABとBボタン。これは強力だ!!

ジャンプどすこい突き

ABとAボタン。頭をこづけ!!

投げる

Bボタン。アイテムを投げまくるのだ。

壁登り

十字キーの上。一歩一歩しっかりと。

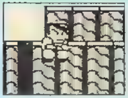
泳ぐ②

十字キー。水中では、平泳ぎになる。

ひじ打ち

Bボタン。後にいるヤツの邪魔をしろ。

ジャンプ

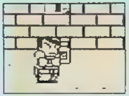


AB同時に。とても大事なアクションだ。

振る

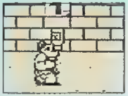
Aボタンでアイテムが使える。

拾う

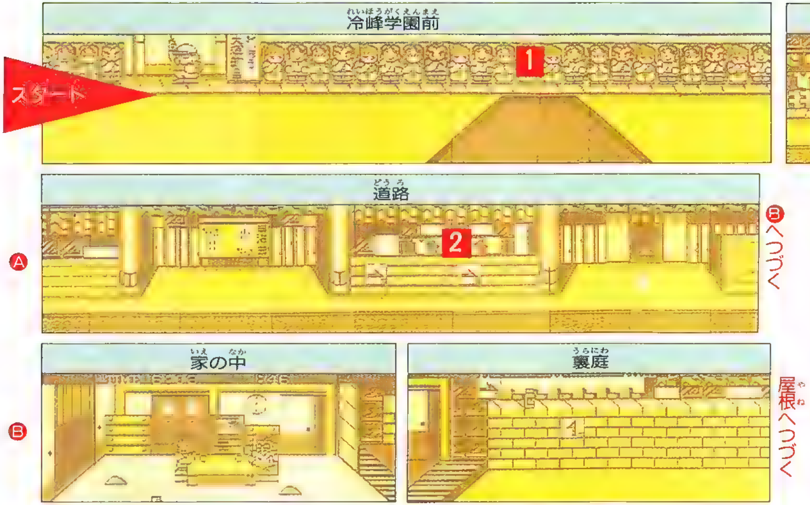
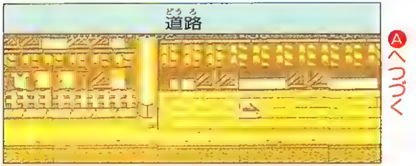


アイテムの上で、AかBボタンを押す。

飲む

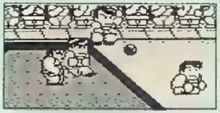


Aボタン。ドリンクで体力回復!!

チェックポイント1 砂場は、ジャンプで越えろ!!

砂場を出ようとしてコケた人は多いはず。ここは、ジャンプをしなければならないのだ!!



▶ジャンプをすれば、らくらくクリア。

チェックポイント2 直線でライバルを追い越せ!!

長い直線では、ライバルを追い抜くチャンスだ。技や武器でライバルの動きを止めろっ!!

▶くにおっ!! その調子で、つっ走れ!!

アイテムを取れ!!

このゲームには、9種類のアイテムがランダムで現れる。アイテムを取ると、得点に加算されるぞ。

爆弾 爆発させて、ライバルをふき飛ばせ!!

木刀 手軽で、強力な武器だ。おなじみのアイテム。

鉄アレイ 重くて、強力な武器になる。叩きつぶせ!!

メリケンサック 投げるなり、叩くなりご自由に!!

タイヤ 頭の上にかまえ、ライバルに叩きつけろ!!

マイボール ボーリングのボールまでも武器になる。

ビタミンドリンク 飲むと、体力が回復するのだ。

マジックステッキ 足が速くなったり、力がUPする。

格闘の指輪 勝ち抜き格闘のときに、必殺技が出せる。

※マップ上の数字の所の攻略ポイントは、同じ数字の「チェックポイント」を見よう。

裏庭より

屋根

Ⓐ

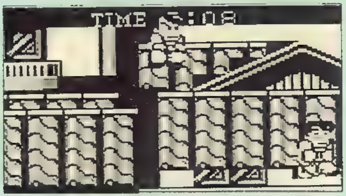
橋

団地

チェックポイント3 屋根から屋根に移るときも、ジャンプが大切。

他人の家から裏庭へ。そして次のコースは、なんと屋根!! 屋根から屋根へ飛び移りながら、進んで行くのだ。屋根と屋根の間のすき間も、ジャンプでかわそう。

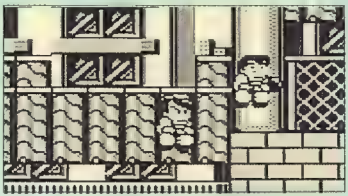
▶ジャンプをものにすれば、なんなくクリア。ここで先頭に立て!!

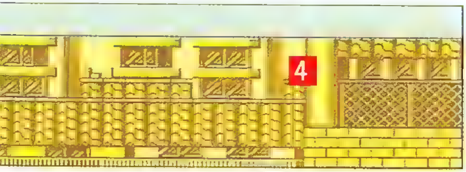


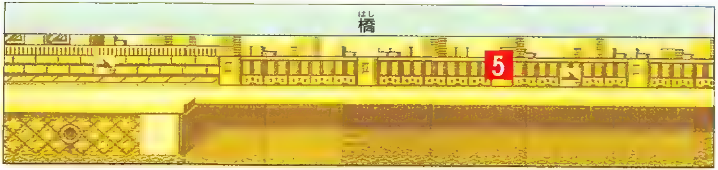
チェックポイント4 ベランダから飛び移れ

屋根コースから次のコースへ行くときは、まずはベランダにおりよう。屋根からでは、電柱が邪魔で通れないのだ。通るところは、幅が狭いのでライバルをけちらしておこう。

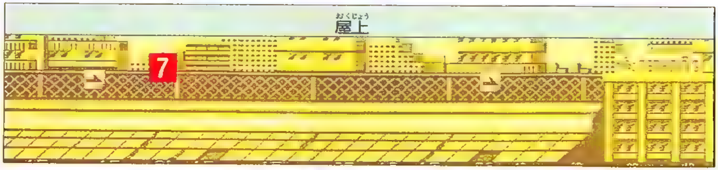
▶ベランダから飛び移るときは、思いっきりジャンプしろ!!







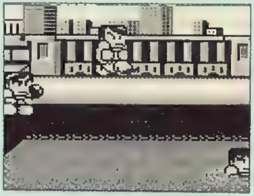
Ⓐへつづく



公園入口へ

チェックポイント5 橋を駆け抜けろ

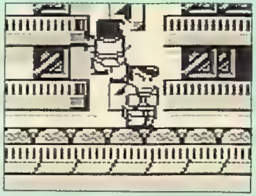
屋根コースが終ると、次は橋を越える。ここは、橋の下の川を泳ぐこともできる。が、迷わず橋を走って進んだ方が速いぞ。追い抜きにもってこいだ!!



◀橋は、ダッシュでどんどん抜いていこう。がんばれよーっ!!

チェックポイント6 まずは、花だんに乗ってから!!

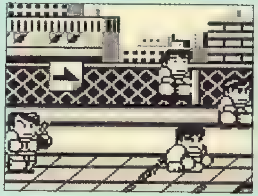
橋を渡ると、次は団地登りコースだ。まずは、ジャンプで花だんの上に乗ろう。うまく乗れたら団地登りだ。気合いを入れろ!!



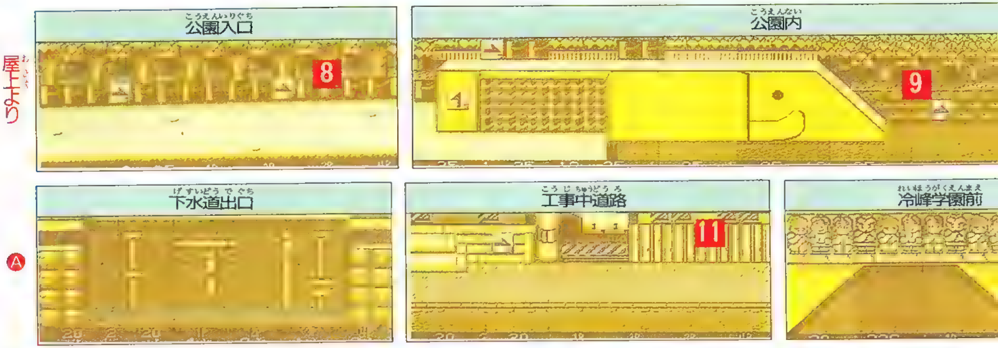
◀えっちら、おっちら。団地の壁を登って行くのだ。つかれそう…。

チェックポイント7 段差に気をつけろ!!

団地を登ったら、次は屋上だ。ライバルたちを、なぐり倒すのも忘れるな。屋上は、足場が悪い。そのまま走っていると、つまずいてしまう。ジャンプを忘れずに!!



◀ジャンプで段差をクリアだ。また、金あみの下のふちにも乗れる。



チェックポイント 8 石はジャンプで飛び越そう!!

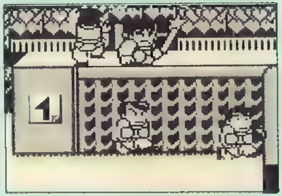
決死の団地登り、そして屋上から飛びおりた次のコースは公園の入口。ここは、ところどころに石がある。この石がくせものだ。石をよけながら進むもよし、ジャンプでクリアするのもいい。だが、ジャンプでは多少遅くなるぞ。

▲コースも後半へ…!!

◀とにかくよく、ジャンプさせるのだ。

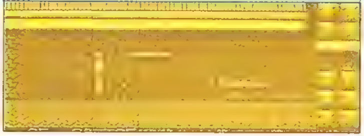
チェックポイント 9 上へ登るより、下を進んで行こう!!

公園入口から公園の中へ。ここでは、上に登るよりも、そのまままっすぐ進んで行った方が早い。ここから先は、下水道へ突入だ!!

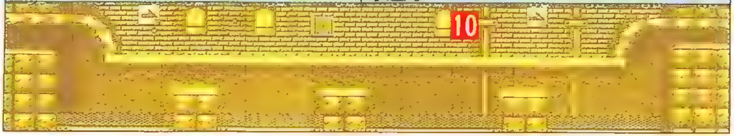


◀さあ、次は追いこみの下水道コースだ。出口に向かって、泳げ!!

下水道入口



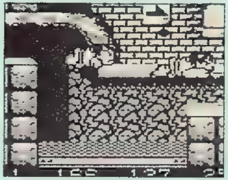
下水道内



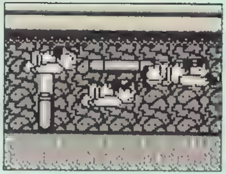
Ⓐへつづく

チェックポイント 10 息継ぎは、忘れずにしよう!!

公園のあとは、下水道の中の競争。下水道での注意点を2つ。まず1つめは、キャラクターがブクブクしだしたら早めに息継ぎをしよう。2つめは、下水道内のパイプに頭をぶつけないように!! とにかく、体力には充分気をつけよう。体力がなくなると、その選手はそこで失格となってしまう。そうなると、優勝はできないぜ。



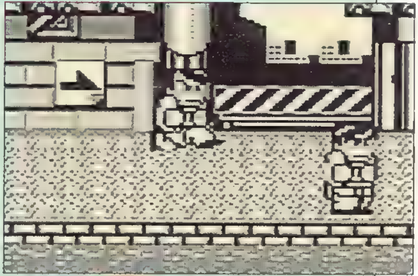
◀水中での戦闘は、武器がある方が有利。

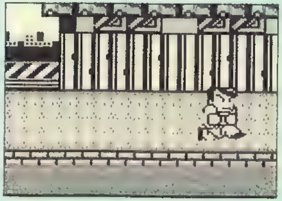


▶しっかり泳ごう!! ゴールは近いぞ。

チェックポイント 11 工事現場は、足場が悪い

最後の難関は、工事中の道路だ。ここは足場が悪いため、スピードが出ない。ライバルを攻撃して、倒れている間に進んでしまおう。あとは、ゴール前のラストスパートに優勝はかかっているぜっ!!





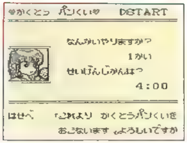
▲ここでは、うっかりしているとすぐとり残されてしまうぞ。

格闘パン食い競争

2種目めは、1コのパンを奪い合う競技!! 用意はいいかな!?

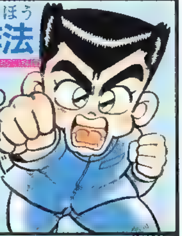
競技タイトル画面

「格闘パン食い競争」では、回数と制限時間が決められる。さてさて、キミたちは何分間でこの種目に挑戦するのかな?

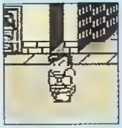


この競技の操作法

この競技も、くにおのアクションがいっぱい!! しっかり覚えて、ライバルに挑もうぜ!!



歩く



◀自分の行きたい方向に押そう。

十字キーで操作

ダッシュ

◀右を2回押すと、右へダッシュ。左は、左に。

十字キー左か右を2回

せおい投げ

◀相手の体力をなくすのには、最適。

Aボタンで操作。

パンを食べる

◀食べ物は、よーくかんで食べようなっ!!

Aボタンを連打。

パンチ

◀ケンカの基本技。オレの拳をうけてみろ!!

Aボタンで操作。

横げり

◀基本技その2、って感じかな!?

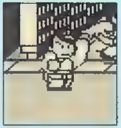
Bボタンで操作。

ストレートパンチ

◀ただのパンチよりも、強力なパンチだぜ!!

十字キーとAボタン。

アッパーカット



◀パンチとの連続技になるのだ。

Aボタンで操作。

ジャンプキック

◀ちょっとはなれているライバルに最適!!

左右ジャンプのときB。

ジャンプ横げり

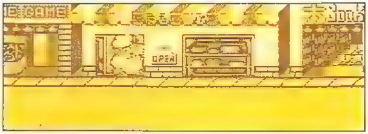
◀ライバルの後ろから、攻めるのもいいかも。

真上ジャンプのときB。

◀さあ、競技の始まりだ。まずは武器をさがせ。

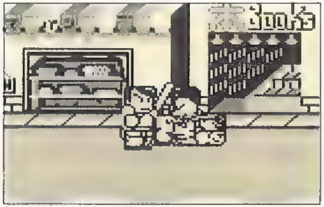
◀武器を使って、ライバルを倒しまくろう!!

◀ライバルがいなければ、ゆっくり食べられる。



ライバルたちを倒せ!!

この「格闘パン食い競争」は、一番多くパンをかんだ人が勝ちになる。多くかむには、パンをゆっくり食べた方がいい。ならば邪魔者は早く消した方がいいぞ。とにかく、ライバルどもを1人ずつ倒していくのだ。



◀パンチやけり、武器を使ってライバルたちを倒せ!! 勝利を手に入れろ。

武器は強い味方!!

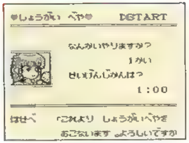
ライバルとの戦闘で、素手では勝ちにくいという人は、武器を手に入れよう!! これさえあれば、格闘が苦手な人もあっという間に勝利を手に入れられるぜ!! ライバルを倒せば、堂々とゆっくりパンが食べられるのだ。

障害部屋競争

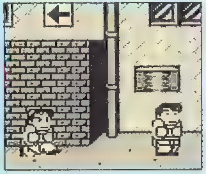
3種目めは、障害部屋競争。各部屋には、仕掛けがあるぞ!! 無事に出られるかな?

競技タイトル画面

この種目も、回数と制限時間が決められる。各部屋ごと、時間内にクリアしなければ得点が加算されないのだ。



操作の仕方



ここでの操作法は、すべてクロスカントリーと同じ。さぁ、試合開始はもうすぐだ。

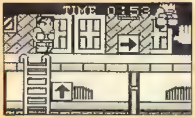
全5部屋をくぐり抜けろ

競技の内容の前に、部屋の紹介をしよう。どんな仕掛けが待ちうけるのだろうか?

第1の部屋

一番初めの部屋は、スプリングを使って飛び移る部屋だ。タイミングをつかむまでが大変だぞ。

第2の部屋

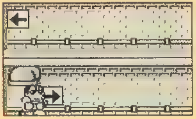


2番目の部屋は、とびらからビッグハンドが飛び出てくる部屋。これもコツをつかむまでが、大変。

第3の部屋

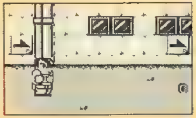
3番目は、一見何もなさそうでうっかり助走をつけてしまうと、とげの壁に体当たりしてしまう!!

第4の部屋

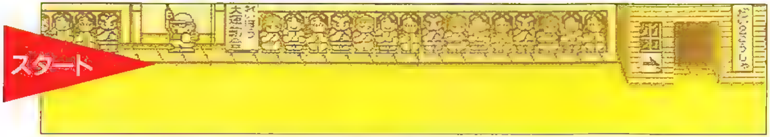


4番目の部屋は、エレベーターの部屋だ。エレベーターのとびらが閉まる前に、中に滑りこめ!!

第5の部屋

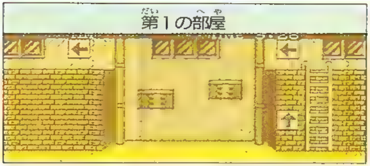


最後の部屋は、大扇風機のある部屋。ちょっと気を抜くと、思いっきり飛ばされてしまうぜ!!



Ⓐへつづく

Ⓐ

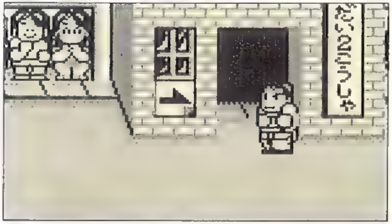


第2の部屋へつづく

校舎に入る前に追い越せ!!

スタートのあと、校舎の中に入るまで、案外長い直線コースになっている、ということは、ここで1人でも多く追い抜いておくことをおススメするぞ。障害部屋にはいると、ライバルを抜くのは難しいからだ。油断はできないぜ!! 最後まで突き進め。

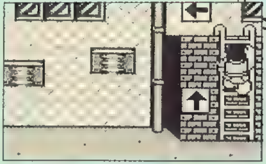
◀なんとかして、1人でも多く追い抜きたいぜ。



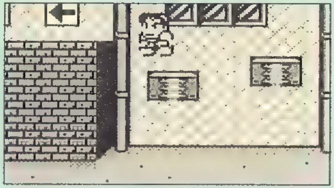
▲いよいよ、仕掛けの待つ部屋へ…

第1の部屋 タイミングをつかめっ!!

まず初めの部屋は、スプリングがある部屋だ。はしごを登り、スプリングを使ってジャンプをして、出口へ。簡単そうだが、ジャンプのタイミングをつかむのがなかなか難しいのだ。なれるまで何度も練習が必要だ。スプリングの左端を目指して、思いきり高くジャンプ!! 次のスプリングも、めざすは左端。気をぬかず、慎重にジャンプしていこう。

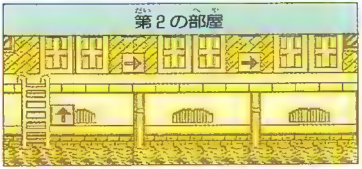


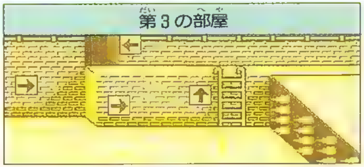
◀はしごの下あたりが、格闘に最適。

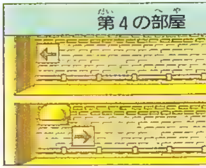


▲スプリングを利用して、思いきりジャンプ。キミは、何回で成功するかな。

第1の部屋より

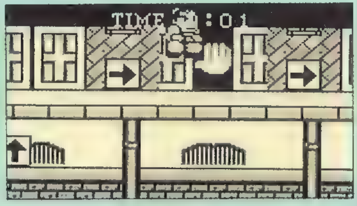

第2の部屋


第3の部屋

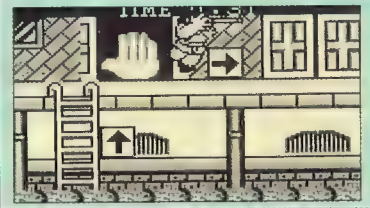

第4の部屋

第2の部屋 ビッグハンドを越えろ

2番目の部屋は、とびらの前に着くと大きな手が飛び出てくる。そして、キャラクターを下の水の中へ落としてしまうのだ。とびらの前は要注意!!



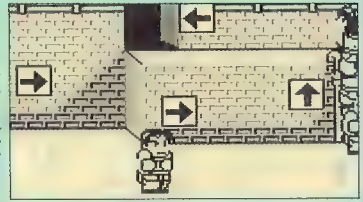
▶ドアの手前で、ジャンプしろ!! そしてビッグハンドをかわせ!!



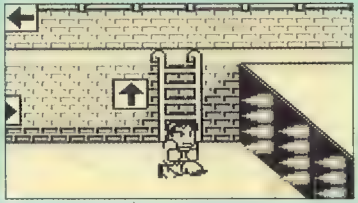
◀落とされたら、すぐ左に戻り、はしごを登ってやりなおそう。

第3の部屋 壁に仕掛けあり!!

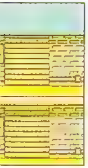
3番目の部屋は、一番奥に仕掛けがある。何もないと思い、ダッシュしてしまうと…。奥の方で待ちうけるのは、とげのついた壁なのだっ!!

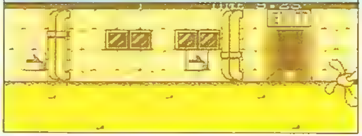


▶この部屋の出口は、はしごを登って左へ行ったところ。



◀ダッシュして、気づいたときは、すでに遅し、ってやつだね。



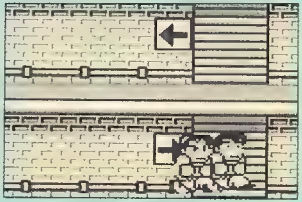


第5の部屋

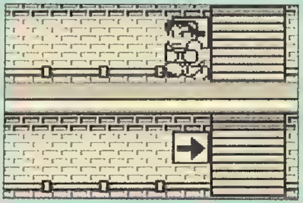
校舎

第4の部屋 シャッター利用法

奥にあるシャッターは、開いたり閉まったりする。1度閉まると、しばらくは開かないぞ。ライバルをけちらし、閉まる前にすべりこめ!!



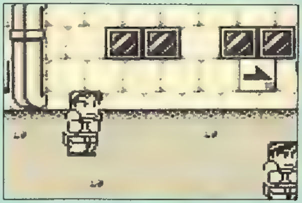
▶シャッターが次に開くまで、ライバルをやっつけておこう!!



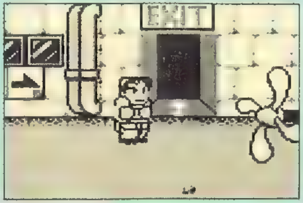
◀出口はもうすぐだ。早くこんなところから、脱出しようぜ!!

第5の部屋 大扇風機の登場!!

最後の部屋には、大扇風機が待ちうけている。十字キーは入れっぱなしにしておこう。少しでも気をゆるめると、吹き飛ばされるのだ!!



▶この熱血チームを、なめんじゃねえぞ!! 負けねえぜっ!!



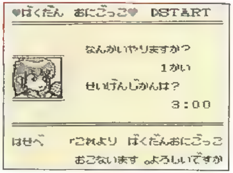
◀よしっ!! 出口だ。最後の力を、ふりしぼって走れっ!!

爆弾鬼ごっこ

さぁ、次は過激な鬼ごっこ。その名も、爆弾鬼ごっこ!! ぎせいになるのは、誰だ!?

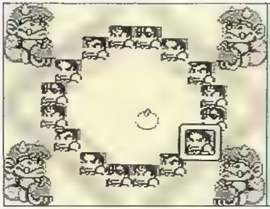
競技タイトル画面

ゲームをする前に、回数と時間を設定しよう。運動会も終りに近づいてきたし、ここらで得点をかせごうぜ!!

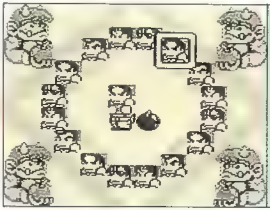


まずは、鬼決めだ!!

この種目は、まず鬼を決めることから始まる。まず、Aボタンを押そう。すると、カーソルがぐるぐる回りだす。もう1度Aボタンを押すと、カーソルの動きにブレーキがかかる。キャラクターの顔にカーソルが止まったら、そいつが鬼となるのだ。



◀緊張の一瞬だ!! 不運の女神(?)は誰に？



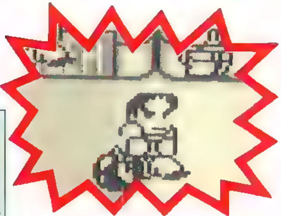
◀ほっ…自分でなくて本当に良かった…。

競技の操作法

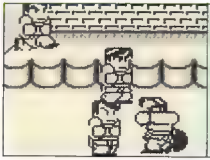
この競技の操作の仕方は、格闘パン食い競争と同じだ。ジャンプキックや横げりなど、充分に練習しておいた方がいいぞ。

爆弾を渡す

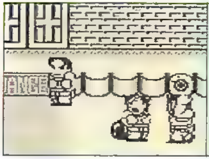
新しい技(?)は、1つだけ。爆弾を渡すときは、ダウンしたライバルの上でAかBボタンを押す。すると、爆弾はダウンした者に渡されるぞ。



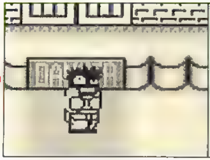
▲鬼になると、このように爆弾を引きずってライバルを追いかけるのだ。



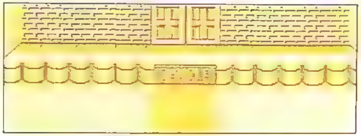
◀さぁ、試合開始。鬼にはなりたくないぜ!!



◀よし!! 武器さえありゃ、試合はいただきだ。

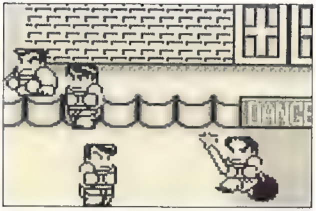


◀爆弾が爆発すると、ごらんの通りまっ黒け。



逃げるが勝ち!!

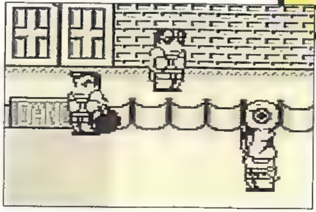
鬼にならなかった人は、とりあえず逃げるのも1つの手だ。もちろん逃げてばかりではなく、離れた場所で鬼を待ちかまえるのも大切!!　先手必勝で、ライバルが近づいてきたら、すかさず攻撃だ!!　鬼には負けるなよ!!　時間制限にも注意。



◀まずは、鬼から離れよう。様子を見て…ケンカの準備はOKかな?

アイテムを取れ!

素手に自信のない人は、すばやく武器を取れ。武器があれば、その試合はキミのもの。よゆうで、鬼に立ち向えるぜ!! 気をつけることは1つ。爆弾がチカチカしだすと爆発する前ぶれだぞ!!　すばやく爆弾から離れるように。



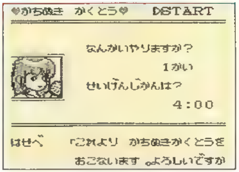
◀武器があれば、こんな鬼なんて"へ"でもねぇぜ。まかせときっ!!

勝ち抜き格闘大会

最後の種目は、ケンカの強い者が勝つぞ。体がうずくなあ!!

競技タイトル画面

ここでも、回数と時間が設定できる。キミは、何回勝負してみるかな？思うぞんぶん戦ってくれいっ!!

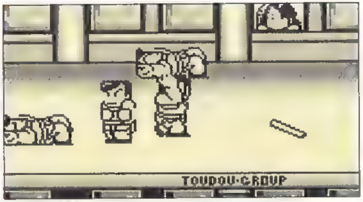


競技の操作法

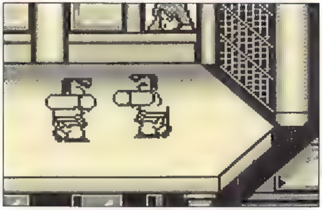
操作の基本は、「パン食い」と同じ。しかし、この種目には必殺技を持っている選手がいるのだ。右の表を参考にして、選ぼう。最後の技は、「格闘の指輪」で出せるぞ。

左右・前方に気をつけろ

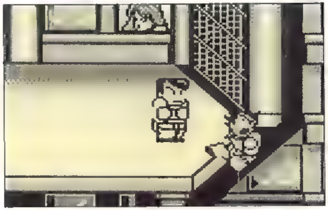
この競技の特設リング(？)は、右前方・左前方・前部分にはロープが張っていない。だから、その部分の端でぼやぼやしているとライバルにつき落とされるはめに。反対に、ここを利用してライバルどもをつき落としてしまえばいいのだ。戦法を考えよう。



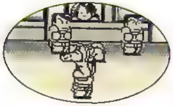
▲各校選ばれた選手4人が、入りまじって大乱闘!! さあ、どの学園が生き残る？



◀よし!! ライバルを追いこんだぞ!!

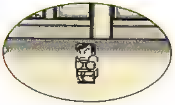


◀決めの一発!! 見事ライバルを落としたぜ。

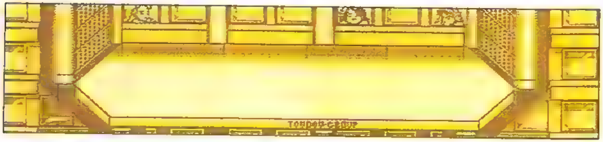


▲さあ、4人でなぐり合いの始まりだ。

▲1人脱落!!　次に落ちるのは誰だ？

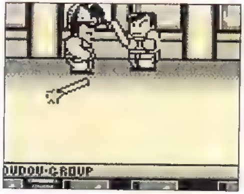


▲へっ!!　どんなもんだい。軽いぜっ!!

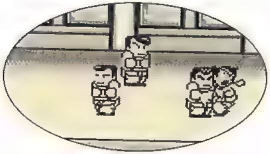


気合いを入れて倒しまくれ

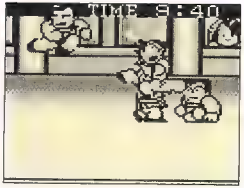
この競技は、ライバルをなぐらなければ得点にならない。ヒットポイントに気をつけながら、ライバル倒しに専念しよう。自分だけ残ればこっちのもの。



◀武器を使って、相手のダメージを減らせ!!



▲ボヤボヤしてるなよっ!!



◀必殺技を出せば、この競技はキミのもの!!

これが必殺技だっ!!	ためパンチ〔連合・にしむら〕Aを一定時間押して離す。
天殺龍神拳〔冷峰・りゅうじ〕しゃがみ時にAボタン。	オーラパンチ〔花園・さおとめ〕ためパンチと同じ。
龍尾嵐風脚〔冷峰・りゅういち、りゅうじ〕ジャンプ時にAかB。	のーてんチョップ〔冷峰・おとなし〕真上ジャンプにA。
爆魔龍神脚〔冷峰・りゅういち〕しゃがみ時にA。	ダブルチョップ〔熱血・ななせ〕斜めジャンプにA。
マッハパンチ〔花園・りき〕Aボタン。	頭突き〔連合・ごうだ〕Bボタン。
マッハキック〔熱血・くにお〕Bボタン。	人間魚雷〔連合・くまだ〕Bボタンで人を投げる。
マッハチョップ〔冷峰・こばやし〕Aボタン。	ハリケンクラッシュ〔花園・しみず、連合・はやみ〕木刀類とA。
マッハ叩き〔花園・わしお、冷峰・はやさか〕武器とA。	棒術スペシャル〔連合・ごだい〕木刀類とA。
爆弾パンチ〔熱血・すがた〕しゃがみ時にAボタン。	人間魚雷アタック　格闘の指輪で、斜めジャンプ時A。

どこでも大運動会 個人データ集

最後に、各校選手の個人データを紹介しよう。
選手選択の、参考にしてくれ!!

ずらっと並んだ、個人データ。この運動会に出場する選手は、全員得意技を持ったヤツらばかり。勝利を手に入れるのは誰だ?

熱血高校チーム

我らがくにおくんをキャプテンに、硬派なヤツらが勢ぞろい。冷峰の悪だくみは、許せないぜ。

	体力	走力	ジャンプ力	武器攻	武器投	パンチ力	キック力	忍耐力
くにお	240	B	A	10	10	10	14	A
すがた	200	B	C	4	4	8	6	C
ななせ	200	C	C	6	6	6	4	C
たかみね	180	C	D	6	8	8	10	B
もりもと	160	C	C	5	10	4	4	B
いちじょう	140	B	C	12	4	1	1	D

花園高校チーム

くにおの良きライバル、りきがキャプテン。格闘好きのメンバーをひきつれて出場だ。

	体力	走力	ジャンプ力	武器攻	武器投	パンチ力	キック力	忍耐力
りき	250	C	A	10	10	14	10	A
さおとめ	210	B	B	8	8	8	8	C
まえだ	180	D	D	8	6	12	11	B
よしの	180	B	A	6	6	6	6	C
わしお	220	C	C	8	12	3	6	C
しみず	180	C	C	2	4	4	6	C

冷峰学園チーム

冷峰のキャプテンは、ダブルドラゴンの竜一。メンバーも、強力なヤツらばかりだ。

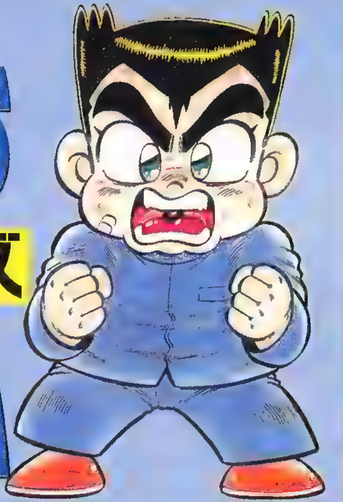
	体力	走力	ジャンプ力	武器攻	武器投	パンチ力	キック力	忍耐力
りゅういち	240	B	A	10	10	10	12	B
りゅうじ	230	B	A	10	10	12	10	B
はやさか	200	C	B	8	5	3	6	D
もちづき	200	A	A	8	8	4	2	C
こばやし	230	B	B	8	10	10	10	B
おとなし	180	C	A	2	2	6	2	D

連合チーム

キャプテンは、ごうだ。得意競技がはっきりしているチームだ。油断できないチームだぞ。

	体力	走力	ジャンプ力	武器攻	武器投	パンチ力	キック力	忍耐力
ごうだ	230	B	B	8	10	13	8	A
ごだい	240	B	C	14	12	8	8	B
にしむら	255	D	D	11	10	10	8	D
さわぐち	160	B	D	2	4	2	2	C
くまだ	210	D	D	8	12	4	6	C
はやみ	140	B	C	2	2	2	10	C

くにお シリーズ ゲーム オールカタログ

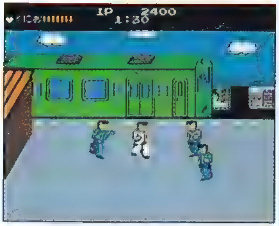


くにおシリーズが初めて出たのが、1987年。あれから5年、10本以上になる大ヒットシリーズになった。それらをもう1度、ふり返ってみよう!!

FC 熱血硬派くにおくん

87年4月発売／5,300円／ACT

記念すべき、くにおシリーズの第1作!!



もともとアーケード版で人気のあったものの移殖。リアルタイプのくにおが、親友のひろしを助けるために、戦いまくるぞ。

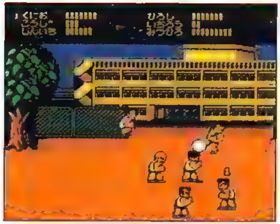
◀ここでは、りきは敵キャラで登場だ。

▶バイクに乗ってのアクションもある。

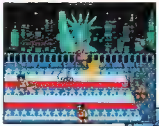
FC 熱血高校ドッジボール部

88年7月発売／5,800円／SPT

熱血高校が、世界を相手にドッジボール!!



くにおが率いる熱血ドッジ部が世界の強豪どもと対戦!! VSモードや、4人同時プレイもあって、楽しいゲームに。



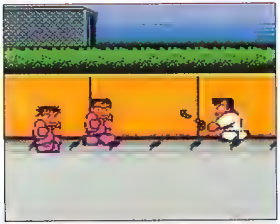
◀やられると、死んで、天使になるのだ。

▶戦う国によって、背景が変わるぞ。

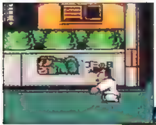
ダウンタウン熱血物語

89年4月発売／5,900円／A RPG

これぞケンカアクションRPGの決定版!!



りゅういち、りゅうじのダブルドラゴン兄弟と戦うために立ちあがるくにおとりき。本格的なアクションRPGだ!!



◀いろんな必殺技が出せるのだ。

▶りきのガールフレンドが登場するぞ。

熱血高校ドッジボール部 サッカー編

90年5月発売／5,900円／SPT

今度はサッカーに挑戦 必殺シュートがうなる

食中毒でダウンした熱血高校サッカー部のために、くにおのドッジ部が立ちあがった!! はちゃめちゃプレイが笑えるぞ!!

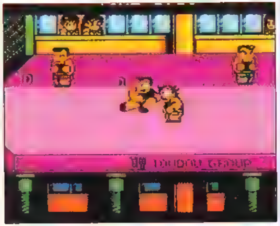
◀くにおの必殺シュートはすごい速さだ。

▶氷のグラウンド、なんてのもあるのだ。

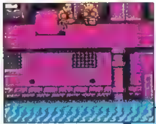
ダウンタウン熱血行進曲 それゆけ大運動会

90年10月発売／6,200円／ACT

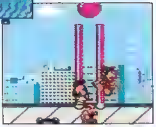
反則なんでもありの、はちゃめちゃ運動会!!



熱血高校をはじめとする、4つの高校がくり広げる格闘運動会だ!! 1人プレイから4人プレイまでできるのだ。



◀トラップだらけの障害部屋競争だ。

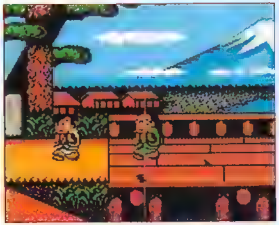


▶これは、校舎の屋上のタマを割る競技。

ダウンタウンスペシャル くにおくんの時代劇だよ全員集合！

91年7月発売／6,500円／A RPG

くにおが、チョンマゲ姿で大活躍するのだ!!



舞台は江戸時代、街道一の暴れん坊、「くに政」が、主人公。さらわれたくに政の親分の娘を助けるために旅に出る。

◀つる松というヤツがお供をするのだ。

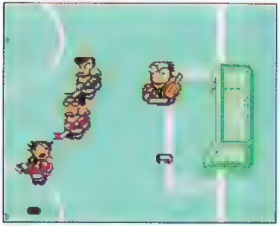
▶日本じゅうに散らばった敵を倒せ!!

いけいけ熱血ホッケー部「すべってころんで大乱闘」

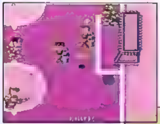
FC ファミコン

92年２月発売／6,200円／ＳＰＴ

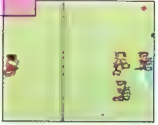
今度は、アイスホッケーに挑戦!!



超よわい熱血ホッケー部を立て直すために、またまた立ちあがる、くにおのドッジ部。最大４人まで遊べる、大格闘ゲーム。



◀必殺シュートもたくさんあって楽しい。



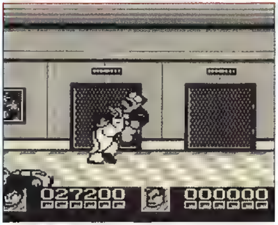
▶くにおの女装が見られるのだ。

熱血硬派くにおくん 番外乱闘編

GB ゲームボーイ

90年12月発売／3,500円／ＡＣＴ

くにおシリーズ初のGB版は硬派アクション



GB第１作は、くにおシリーズの原点に帰ったバリバリのアクションだ!!　強力な敵キャラと多彩なアクションが燃える。

◀さらわれたみほこを助けに行くのだ。

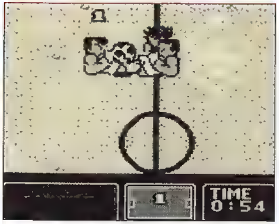
▶このボクシング野郎が最初のボス。

熱血高校サッカー部 ワールドカップ編

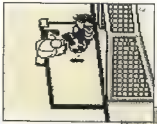
GB ゲームボーイ

91年４月発売／3,500円／ＳＰＴ

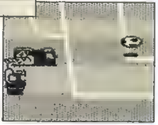
GB版サッカー編は世界が相手になる!!



くにお率いるサッカー部が、ワールドカップに出場!!　超個性的な敵チームと、必殺シュートの多彩さに思わず興奮!!



◀もちろん必殺シュートもたくさんある。



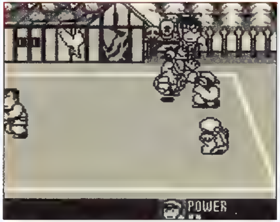
▶敵のチームも個性的なヤツらばかり。

熱血高校ドッジボール部 ～強敵！闘球戦士の巻～

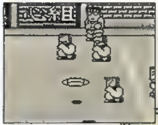
GB ゲームボーイ

91年10月発売／3,600円／ＳＰＴ

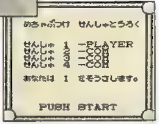
久しぶりに、くにおがドッジにカムバック!!



ドッジ大会に出たくにおたち。しかし、それはとうどうのワナだった!!　とうどうの闘球戦士を倒さないと、出られないのだ。

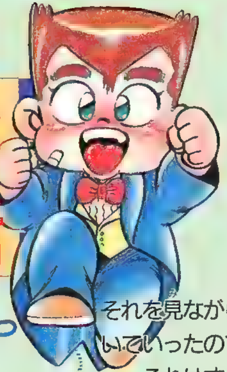


◀必殺シュートは、全部で18種類もある。



▶４人用アダプターでも遊べるのだ。

初代くにお誕生秘話



テクノスジャパン開発部

澤田典宏さん

スーパーファミコン、「初代熱血硬派くにおくん」の開発のリーダー。この新作の話から、くにおシリーズのこと、そして、ゲーム業界のことを熱～く語ってくれたぞ!!

大阪への思い入れが、とっても強いゲームです

――今回の「くにお」は、今までとちがって、リアルなタイプになったのですが、どうして、そうなったんですか？

澤田　実は、ファミコンのくにおの1作めが、リアルなタイプだったんですよ。でも、もう5年ぐらい前のゲームなんで、忘れちゃっている人もいるんじゃないかと思ったんです。それから、もう1度、くにおの原点にもどろう、という考えもありました。

――このゲームは、大阪が舞台ですが、ものすごくリアルな背景ですけど、大阪にすごく愛着がおありになるんですね？

澤田　ええ。実際に、大阪まで行って、ホントに街の写真を撮ってきたんですよ。それを見ながら、ゲーム画面の背景を描いていったのです。

――それはすごいですねえ。それから、ゲーム中、登場人物と会話すると、ギャグを言うキャラがいますね？

澤田　ええ。大阪の人っていうのは、とにかく、他人を笑わせないと気がすまない、というところがあって(笑)、ギャグをたくさん入れたんです。

――ところで、澤田さんは、どこのご出身ですか？

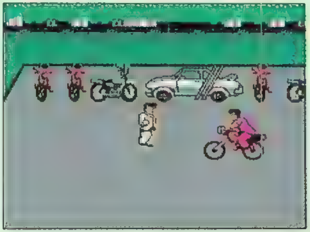
澤田　関西です。

――ほお、なるほど、やっぱり。あと、街によって、流れる音楽がちがいますね。

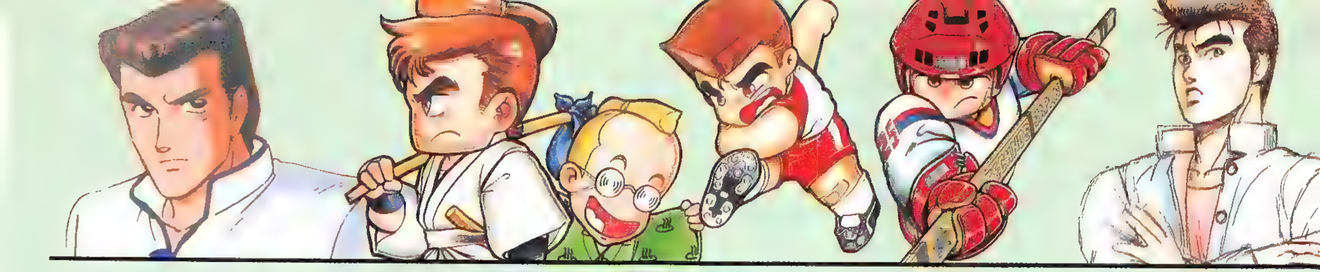
澤田　そうです。たとえば、恵美須町は、おじさんが多いから、演歌を流すとか、甲子園だったら、当然、「六甲おろし(タイガースの応援歌)」以外の音楽は入れちゃダメだ!!　と思いました（笑)。

――登場人物が200人以上いるということですが、名まえをつけるだけでも、大変だったんじゃないですか？

澤田　ええ。最初は、いっしょうけんめい考えて名まえをつけたんですが、そのうち、電話帳とか(笑)使い出して、もう大変でした。当然、うちのスタッフの名まえは全員使っていますよ(笑)。あと、甲子園に出てくる阪神応援団は、みんな、阪神の選手の名まえなんですよ(笑)。



▶記念すべき、くにおの1作めは、リアルタイプ。



くにお、という名は、うちの社長から取ったんです

――ところで、「くにお」という名まえは、こちらの社長さんのお名まえから取られたということですが…
澤田　そうです。もともとは、「くにお」という名まえは、タイトルについてなかったんです。ただの高校生がケンカするゲームで、タイトルが「熱血硬派」という名まえで発売する予定だったんです。でも、ちょっと固苦しいので、社長の名前をいただいちゃったんです（笑）。
――なるほど。それから、くにおのゲームがこれほど大人気になった秘密はありますか？
澤田　そうですね。まあ、自分が子どものときに、遊んでいて楽しかったものをゲームにしているのがいいのかもしれませんね。たとえば、時代劇なら、小さいころに、時代劇ごっこをしておもしろかった記憶があって、それをゲームにしてるのが、いいんでしょうね。

◀とにかく、楽しい、というのが人気の秘密だ。

とにかく楽しいゲームを作っていくつもりです

――このあと、どんなゲームを作っていきたいですか？
澤田　とにかく、カセットを差しこんでゲームをやって、楽しい!!　と思わせるものを作っていきたいですね。バーコードバトラーなんかも人気がありますけど、とにかく、遊んで楽しい、というゲームが、いいゲームだと思います。
――なるほど、期待しています。どうも本日はありがとうございました。
（テクノスジャパン本社にて。最後に開発スタッフの皆さんの記念撮影をしたぞ。）

テクノスジャパン公式ガイドブック　初代熱血硬派くにおくん

STAFF

●企画・編集
中島泰司　鈴木和美　安斉淳一　尾関友詩　（ワークハウス）
黒田　治　野村敦司
●編集協力
渡辺延浩　高橋誠彦
●カバーデザイン
佐々木多利爾
●本文デザイン
高野あかね　吉岡聖乃　小島泰子
●まんが
穴久保幸作
●本文イラスト
村田健司　本間雄二　天地和洋
●写真
高田　泉（ワークハウス）
オリオンプレス　ＪＴＢフォト
日本交通公社出版事務局
（「るるぶ情報版'92大阪」より転載）
株式会社報知ＰＲセンター
●協力
株式会社阪神タイガース
通天閣観光株式会社
●特別協力
株式会社テクノスジャパン
（澤田典宏　向井久美子）

© 1987. 1988. 1989. 1990. 1991. 1992. TECHNOS JAPAN CORP.

1992年10月１日初版第１刷発行　　（検印廃止）

● 発行人
田中一喜
● 印刷所
三晃印刷株式会社
Printed in Japan
● 発行所
〒101-01　東京都千代田区一ツ橋二の三の一
振替（東京8-200
TEL　編集（03）3230-5995
業務（03）3230-5331
販売（03）3230-5747

株式会社小学館

○ゲーム内容に関するお問い合わせは、ご遠慮下さい。
○造本には、じゅうぶん注意しておりますが、万一落丁・乱丁などの不良品がありましたらおとりかえいたします。
○本書の一部または全部を無断で複写（コピー）することは法律で認められた場合を除き、著作者および出版社の権利の侵害になります。あらかじめ小社あて許諾を求めてください。

ISBN4-09-104189-2

SUPER Famicom®

初代 熱血 硬派
くにおくん

テクノスジャパン公式ガイドブック

●スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER FamiCOM®

初代 熱血 硬派

くにおくん

テクノスジャパン公式ガイドブック

●スーパーファミコンは任天堂の商標です。

雑誌 69911－9

定価890円
(本体864円)

©Shogakukan 1992
Printed in Japan

T1069911090899

SUPER FamiCOM®
初代熱血硬派
くにおくん
◆
WC ワンダーライフスペシャル
小学館